

HW8

各位同學好:

請大家利用 breadth-first search 實現最短路徑走迷宮

輸入: 附檔 input.txt

(附檔 input.txt 為多個 17x17 的迷宮，助教最後的 input.txt 只測試 20 筆

17x17 迷宮，

牆壁、道路、陷阱分別對應 0、1、2，起點座標為(1,1)，終點為(17,17)

請利用最短路徑走至，若有多解任一輸出一種，陷阱會隨機出現非起點與終點

的道路上，

陷阱可走但會停滯一回合，可參考附檔 output.txt，並且可重複觸發。

輸出: 學號_output.txt

(輸出格式請統一參照附檔所示，該空格、換行請注意，輸出與程式檔名請照規

定命名)(懲罰:10 分)

請將 c/cpp 檔加上註解上傳，並命名為: HW8_學號.c/cpp