#### **АННОТАЦИЯ**

В рамках выполнения данной работы была спроектирована и собрана колесно-шагающая машина, способная на автономное выполнение задач. Применена концепция дифференциального управления машиной, которая заключается в разделении управления на несколько режимов для оптимизации управления. Проведено исследование механики системы в режимах езды и ходьбы. Подобрана соответствующая аппаратура, исходя из требований по нагрузкам, управлению и навигации. Построена трехмерная модель данного робота, с визуализацией его движения. Разработана математическая модель движения робота, с помощью которой были получены данные для различных базовых траекторий. Спроектирована система управления, для которой было написано соответствующее программное обеспечение.

## ОГЛАВЛЕНИЕ

		Е	
ГЛАВА	1	ШАГАЮЩИЙ РОБОТ	8
	1.1	Конструктивная схема шагающего робота	8
ГЛАВА	2	АНАЛИЗ СИСТЕМЫ	9
	2.1	Кинематика ходьбы	9
	2.2	Динамика ходьбы	9
БИБЛИ	ЮГ	РАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	11
ПРИЛС	ЖI	ЕНИЕ А: КОД КЛАССА	12
прило	Ж	ение Б: еще немного кола	13

## **ВВЕДЕНИЕ**

Актуальность работы. [1] Задача создания новых мобильных устройств специального назначения с высокой степенью мобильности и повышенной проходимостью, способных работать в условиях ограниченного пространства, местности с препятствиями и прочими ограничениями актуальна ввиду тенденции использования инновационных технологий во многих областях производства и сферах жизни. [2]

Таблица 1 — Расчет весомости параметров ПП

Порометр ж.	Параметр $x_j$				Первый шаг		Второй шаг	
Параметр $x_i$	$X_1$	$X_2$	$X_3$	$X_4$	$w_i$	$K_{{ t B}i}$	$w_i$	$K_{\mathtt{B}i}$
$X_1$	1	1	1.5	1.5	5	0.31	19	0.32
$X_2$	1	1	1.5	1.5	5	0.31	19	0.32
$X_3$	0.5	0.5	1	0.5	2.5	0.16	9.25	0.16
$X_4$	0.5	0.5	1.5	1	3.5	0.22	12.25	0.20
Итого:					16	1	59.5	1

#### ГЛАВА 1

## ШАГАЮЩИЙ РОБОТ

## 1.1 Конструктивная схема шагающего робота

Hello world!

Приветики!!! Это настоящий initial commit!!! Сматри матрицу замутил:

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}$$

I had similar problem and whatever I did to fix the issue it didn't work. The reason was that the packages had conflict with "setspace". On the other hand, without using the "setspace" package, the onehalfspacing macro didn't work properly (although it didn't complain, but the spacing was not as it was supposed to be).

- а) Какой-то текста
- б) Еще один текст
- в) Пункт номер три
- г) Пункт с подпунктами
  - 1) Подпункт
  - 2) Xex!

$$2.5 + 2 = 4.5 \tag{1.1}$$

(1.1) — два плюс два

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial T}{\partial q_i} = Q_i$$

$$H(1+x)$$

$$\begin{cases} \dot{x} + y + z = 1 \\ z + \dot{y} = 1 \end{cases} \tag{1.2}$$

#### ГЛАВА 2

#### АНАЛИЗ СИСТЕМЫ

#### 2.1 Кинематика ходьбы

Верхняя его часть *антропоморфна*, однако ног у него четыре, что выделяет его на фоне роботов антропоморфной конструкции в вопросах мобильности и устойчивости. [3] Стоит отметить, что данный аппарат не полностью автономен, и для полноценной работы ему потребуется оператор, однако по словам разработчиков в случае, например, обрыва питания робот может продолжить выполнение задач самостоятельно.

#### 2.2 Динамика ходьбы

Каждая нога состоит из манипулятора с четырьмя степенями свободы (поворот в плоскости платформы, и три поворота в вертикальной плоскости) и колеса, имеющего две степени свободы относительно конечного звена манипулятора. [4]

$$F \to x \mid y \mid (S)$$

$$T \to F \mid T * F$$

$$S \to T \mid S + T$$

$$(a)$$

$$F \to x \mid y \mid (S)$$

$$T \to F \mid T * F$$

$$S \to T \mid S + T$$

$$(6)$$

Рисунок 2.1 — (a) Продукции грамматики G для порождения арифметических выражений; (б) Дерево разбора строки x + y \* y в грамматике G.

Таблица 2.1 — Расчет весомости параметров ПП

Параметр ж.	Параметр $x_j$			Первый шаг		Второй шаг		
Параметр $x_i$	$X_1$	$X_2$	$X_3$	$X_4$	$w_i$	$K_{{\scriptscriptstyle { m B}}i}$	$w_i$	$K_{\mathtt{B}i}$
$X_1$	1	1	1.5	1.5	5	0.31	19	0.32
$X_2$	1	1	1.5	1.5	5	0.31	19	0.32
$X_3$	0.5	0.5	1	0.5	2.5	0.16	9.25	0.16
$X_4$	0.5	0.5	1.5	1	3.5	0.22	12.25	0.20
Итого:						1	59.5	1

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \tag{2.1}$$

### БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

- [1] Gait and trajectory optimization for legged systems through phase-based end-effector parameterization / Alexander W. Winkler, C. Dario Bellicoso, Marco Hutter, Jonas Buchli // IEEE Robotics and Automation Letters. 2018. jul. Vol. 3, no. 3. P. 1560–1567.
- [2] Realizing learned quadruped locomotion behaviors through kinematic motion primitives / Abhik Singla, Shounak Bhattacharya, Dhaivat Dholakiya et al. // ArXiv. 2018. arXiv: cs.RO/http://arxiv.org/abs/1810.03842v2.
- [3] Learning agile and dynamic motor skills for legged robots / Jemin Hwangbo, Joonho Lee, Alexey Dosovitskiy et al. // Science Robotics. 2019. jan. Vol. 4, no. 26. P. eaau5872.
- [4] Actuator design for high force proprioceptive control in fast legged locomotion / Sangok Seok, Albert Wang, David Otten, Sangbae Kim // 2012 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems. IEEE, 2012.—oct.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А: КОД КЛАССА

```
14
     class TaskPool():
15
16
         def __init__(self, serial_wrapper):
17
             self.serial_wrapper = serial_wrapper
             self.running = True
18
19
             self.main_thread = None # thread that processes incoming messages and
                 tasks
             self.tasks = list() # tasks queue
20
21
             self.subscribers = dict() # (CODE -> LISTENER) where CODE is code of
                 the Task for which the response is expected
22
             self.task lock = Lock()
23
             self.inbox = dict() # for messages which nobody waited
24
25
         def push task(self, task):
             """ Add task to perform and run main thread """
26
27
             self.task_lock.acquire()
28
             self.tasks.append(task)
29
             # run thread if it is not alive
             if not self.main thread or not self.main thread.isAlive():
30
31
                 self.main_thread = Thread(target=self.main_loop, daemon=False) #
                     daemon=True for force terminating
32
                 self.main thread.start()
33
             self.task lock.release()
```

# приложение б: еще немного кода

**import** clapi as api