

Tony Enrique Lattke Urbaneja

Twachte 7 • 27313 Dörverden • Niedersachsen - Alemania
+49 174 941 63 40 • [tonylattke.github.io](https://github.com/tonylattke) • [<tonylattke@gmail.com>](mailto:tonylattke@gmail.com)

Experiencia

- **Universidad Simón Bolívar** **Miranda, Ve**
Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - *Coordinador General* 09/2011 – 09/2013
 - Organización del equipo de trabajo y contacto con empresas patrocinantes.*Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación* - *Colaborador* 09/2012 – 09/2013
 - Apoyo al presidente.
 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.*Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación* - *Presidente* 07/2011 – 07/2012
 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
 - Implementación de sistema de ventas para mejorar administración de ingresos.*Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación* - *Organizador* 09/2010 – 09/2011
 - Administración y mantenimiento de página web del evento.*Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación* - *Colaborador* 09/2010 – 07/2011
 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
-

Educación Formal

- **Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar** **Miranda, Ve**
Ingeniero en Computación 09/2007 – 09/2013
 - Especialización:
Computación gráfica
Inteligencia Artificial
Diseño e implementación de lenguajes de programación
 - Electivas Libres:
Inteligencia Artificial para videojuegos
Introducción a la robótica
Temas de Computación gráfica en videojuegos
 - Proyecto de Grado con mención honorífica:
Generación de contenido aleatorio basado en restricciones
 - **U.E. Instituto Humanitas** **Dtto. Capital, Ve**
Bachiller en Ciencias 09/2002 – 09/2007
Reconocimiento de alumno destacado 2007
-

Certificaciones

- **VFX Latino América** **Miranda, Ve**
Taller de efectos visuales y animación 3D 11/2013 – 02/2014
- **Instituto Arts** **Miranda, Ve**
After Effects CS5.5 09/2011
3D Studio Max 2009 - Animación y Diseño de personajes 03/2010
3D Studio Max 2009 12/2009
Autocad 3D 2006 08/2006
Autocad 2D 2006 07/2005

- Uneweb
Blender

Miranda, Ve
07/2009

Concursos

- Caracas Gamejam 2013
[Enter The Panic: Heart Attack](#)
- Caracas Gamejam 2011
[Enter The Panic: The Attack of Matus](#)

Miranda, Ve

Miranda, Ve

Conocimientos

Lenguajes: Español (Lengua materna), Ingles (B2), Alemán (A2)

Lenguajes de programación: C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, L^AT_EX, Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL

Frameworks: Catalyst, Django, Rails, XNA, Yesod

Sistemas Operativos: Windows, Linux

Aplicaciones: 3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Unreal Development Kit, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher

Otros: Git, Heroku

Habilidades y Destrezas

Actitud Proactiva
Disposición a adquirir nuevos conocimientos
Creatividad y disposición de innovación
Capacidad para asumir responsabilidades
Facilidad para trabajar en equipo
Facilidad para trabajar con público
Trabajo bajo presión