

Experiencia

- Universidad Simón Bolívar**

Miranda, Ve

CLEI 2013 - Colaborador

10/2013 – 10/2013

 - Colaborador miembro del comité de logística.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Coordinador General

09/2011 – 09/2013

 - Organización del equipo de trabajo y contacto con empresas patrocinantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2012 – 09/2013

 - Apoyo al presidente.
 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Presidente

07/2011 – 07/2012

 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
 - Implementación de sistema de ventas para mejorar administración de ingresos.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Organizador

09/2010 – 09/2011

 - Administración y mantenimiento de página web del evento.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2010 – 07/2011

 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Educación Formal

- Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar**

Miranda, Ve

Ingeniero en Computación

09/2007 – 09/2013

 - Especialización:
Computación gráfica
Inteligencia Artificial
Diseño e implementación de lenguajes de programación
 - Electivas Libres:
Inteligencia Artificial para videojuegos
Introducción a la robótica
Temas de Computación gráfica en videojuegos
 - Proyecto de Grado con mención honorífica:
Generación de contenido aleatorio basado en restricciones
- U.E. Instituto Humanitas**

Dtto. Capital, Ve

Bachiller en Ciencias

09/2002 – 09/2007

Reconocimiento de alumno destacado

2007

Conferencias

- Generación de contenido aleatorio basado en restricciones, *CoNCISa 2014***

Caracas, Ve

Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)

Premios

- **Primer lugar por proyecto especial de grado en [CoNCISa 2014](#)** **Caracas, Ve**
Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)
-

Certificaciones

- **Miriadax** **Curso en línea**
Estrategias de Marketing Online. Community Manager 01/2015 – 02/2015
Introducción al lenguaje cinematográfico 12/2014
 - **VFX Latino América** **Miranda, Ve**
Taller de efectos visuales y animación 3D 11/2013 – 02/2014
 - **Instituto Arts** **Miranda, Ve**
After Effects CS5.5 09/2011
3D Studio Max 2009 - Animación y Diseño de personajes 03/2010
3D Studio Max 2009 12/2009
Autocad 3D 2006 08/2006
Autocad 2D 2006 07/2005
 - **Uneweb** **Miranda, Ve**
Blender 07/2009
-

Concursos

- **Global Gamejam 2015** **Bremen, De**
[Path in blank](#)
 - **Caracas Gamejam 2013** **Miranda, Ve**
[Enter The Panic: Heart Attack](#)
 - **Caracas Gamejam 2011** **Miranda, Ve**
[Enter The Panic: The Attack of Matus](#)
-

Conocimientos

Lenguajes: Español (Lengua materna), Inglés (B2), Alemán (A2)
Lenguajes de programación: C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, \LaTeX , Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL
Frameworks: Catalyst, Django, Laravel, Rails, XNA, Yesod
Sistemas Operativos: Windows, Linux
Aplicaciones: 3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher
Otros: Git, Heroku

Habilidades y Destrezas

Actitud Proactiva
Disposición a adquirir nuevos conocimientos
Creatividad y disposición de innovación
Capacidad para asumir responsabilidades
Facilidad para trabajar en equipo
Facilidad para trabajar con público
Trabajo bajo presión