

Experiencia

- **Universidad Simón Bolívar**
Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Coordinador General

 - Organización del equipo de trabajo y contacto con empresas patrocinantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

 - Apoyo al presidente.
 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Presidente

 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
 - Implementación de sistema de ventas para mejorar administración de ingresos.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Organizador

 - Administración y mantenimiento de página web del evento.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

 - Organización de eventos de la carrera.
 - Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Miranda, Ve
09/2011 – 09/2013

09/2012 – 09/2013

07/2011 – 07/2012

09/2010 – 09/2011

09/2010 – 07/2011
-

Educación Formal

- **Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar**
Ingeniero en Computación
- Especialización:
Computación gráfica
Inteligencia Artificial
Diseño e implementación de lenguajes de programación

- Electivas Libres:
Inteligencia Artificial para videojuegos
Introducción a la robótica
Temas de Computación gráfica en videojuegos

- Proyecto de Grado con mención honorífica:
Generación de contenido aleatorio basado en restricciones

Miranda, Ve
09/2007 – 09/2013
 - **U.E. Instituto Humanitas**
Bachiller en Ciencias
Reconocimiento de alumno destacado

Dtto. Capital, Ve
09/2002 – 09/2007
2007
-

Certificaciones

- **VFX Latino América**
Taller de efectos visuales y animación 3D

Miranda, Ve
11/2013 – 02/2014
- **Instituto Arts**
After Effects CS5.5
3D Studio Max 2009 - Animación y Diseño de personajes
3D Studio Max 2009
Autocad 3D 2006
Autocad 2D 2006

Miranda, Ve
09/2011
03/2010
12/2009
08/2006
07/2005

- **Uneweb**
Blender

Miranda, Ve
07/2009

Concursos

- **Caracas Gamejam 2013**
[*Enter The Panic: Heart Attack*](#)
- **Caracas Gamejam 2011**
[*Enter The Panic: The Attack of Matus*](#)

Miranda, Ve

Miranda, Ve

Conocimientos

Lenguajes: Español (Lengua materna), Ingles (B2), Alemán (A2)

Lenguajes de programación: C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, L^AT_EX, Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL

Frameworks: Catalyst, Django, Rails, XNA, Yesod

Sistemas Operativos: Windows, Linux

Aplicaciones: 3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Unreal Development Kit, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher

Otros: Git, Heroku

Habilidades y Destrezas

Actitud Proactiva
Disposición a adquirir nuevos conocimientos
Creatividad y disposición de innovación
Capacidad para asumir responsabilidades
Facilidad para trabajar en equipo
Facilidad para trabajar con público
Trabajo bajo presión