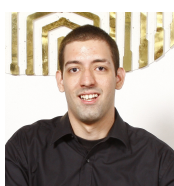


# Bewerbungsunterlagen

---

Tony Lattke



Twachte 7, 27313 Dörverden    ☎ +49 174 941 63 40    ✉ [tonylattke@gmail.com](mailto:tonylattke@gmail.com)

---

## Inhalt

Curriculum Vitæ .....	2
Diplomazeugnis .....	4

# Curriculum Vitæ

---

„Harte Dinge sind für viele  
einfach Dinge gemacht“ – Rodolfo Lattke

---

## Persönliche Daten

Name	Tony Enrique Lattke Urbaneja
Anschrift	Twachte 7, 27313 Dörverden
Telefon	+49 174 941 63 40
E-Mail	tonylattke@gmail.com
Geburtsdaten	14. Februar 1990 in Caracas, Venezuela
Staatsbürgerschaft	Deutsch und Venezolaner
Familienstand	Ledig

---

## Ausbildung

09.2007 – 09.2013	<b>Computer-Ingenieur</b> , <i>Universidad Simón Bolívar, Venezuela, Abschluss.</i>
09.2002 – 07.2007	<b>Gymnasiast</b> , <i>U. E. Instituto Humanitas, Caracas, Venezuela, Abschluss.</i>

---

## Sprachen

Spanisch	Muttersprache
Englisch	Verstehen B2, Sprechen B2, Schreiben B2
Deutsch	Verstehen A2, Sprechen A2, Schreiben A2

---

## Kenntnisse

Programmiersprache	C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, $\LaTeX$ , Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL
Frameworks	Catalyst, Django, Rails, XNA, Yesod
Betriebssystem	Windows, Linux
Software	3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Unreal Development Kit, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher

---

## Kompetenzen

Caracas Gamejam 2013	Enter The Panic: Heart Attack
Caracas Gamejam 2011	Enter The Panic: The Attack of Matus

---

## Universitäre Tätigkeiten

09.2011 – 09.2013	„Leader-Koordinator“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2012 – 09.2013	„Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
07.2011 – 07.2012	„Präsident“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
09.2010 – 09.2011	„Mitarbeiter“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2010 – 07.2011	„Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB

---

## Workshops

VFX Latino América	11.2013 – 02.2014	„Visueller Effekt und 3D Animation“
Instituto Arts	09.2011	„After Effects CS5.5“
	03.2010	„3D Studio Max 2009 Animation und Entwurf von Zeichen“
	12.2009	„3D Studio Max 2009“
	08.2006	„Autocad 3D 2006“
	07.2005	„Autocad 2D 2006“
Uneweb	07.2009	„Blender“

---

## Fähigkeiten und Fertigkeiten

Proaktive Haltung  
Ich habe Bereitschaft für neue Fähigkeiten lernen  
Kreativität und Innovation  
Die Fähigkeit für Verantwortung übernehmen  
Die Fähigkeit zur Arbeit in Team  
Einfach für die Arbeit mit der Öffentlichkeit

# Diplomazeugnis

---

Computer-Ingenieur

Spezialisierung:

Computergrafik  
Künstliche Intelligenz  
Design und Implementierung von Programmiersprache

Wahlfächer:

Künstliche Intelligenz für Videospiele  
Einführung in die Robotik  
Themen in Computer-Grafiken in Videospielen

Thesis  
Forschungsthema:

Das Projekt erhält eine „Außergewöhnlich gut“ Erwähnung: „Zufällige Inhalt Generator mit Einschränkungen“