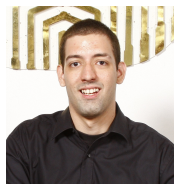


Bewerbungsunterlagen

Tony Lattke



Twachte 7, 27313 Dörverden ☎ +49 174 941 63 40 ✉ tonylattke@gmail.com

Ich bin ein Computer-Ingenieur aus „Universidad Simón Bolívar“ (Caracas, Venezuela) mit Spezialisierung in Computer-Grafik, künstliche Intelligenz und Programmiersprachen.

Als Programmierer Ich bin wirklich gut arbeiten an alten Code, auch Ich kann einen neuen Code für ein Projekt zu generieren. Ich bin geübt in einem großen Bereich von Programmiersprachen aus Parsen Sprachen, Codegenerierung und viele komplexe Algorithmen-Entwicklung. Ich denke, das Wissen nur eine Programmiersprache sehr gut ist nicht genug, Ich eher zu wissen, welche Programmiersprache besser für die Lösung des Problems ist. Ich bin ausgezeichnete Teamarbeiter, Ich teile und hören Ideen für die Verbesserung eines Projekts.

Ich denke immer, können wir jeden Tag besser werden.

Inhalt

Curriculum Vitæ	2
Diplomazeugnis	4

Curriculum Vitæ

*„Harte Dinge sind für viele
einfach Dinge gemacht“ – Rodolfo Lattke*

Persönliche Daten

Name	Tony Enrique Lattke Urbaneja
Anschrift	Twachte 7, 27313 Dörverden
Telefon	+49 174 941 63 40
E-Mail	tonylattke@gmail.com
Geburtsdaten	14. Februar 1990 in Caracas, Venezuela
Staatsbürgerschaft	Deutsch und Venezolaner
Familienstand	Ledig
Website	tonylattke.github.io

Ausbildung

09.2007 – 09.2013	Computer-Ingenieur , <i>Universidad Simón Bolívar, Venezuela, Abschluss.</i>
09.2002 – 07.2007	Gymnasiast , <i>U. E. Instituto Humanitas, Caracas, Venezuela, Abschluss.</i>

Sprachen

Spanisch	Muttersprache
Englisch	Verstehen B2, Sprechen B2, Schreiben B2
Deutsch	Verstehen A2, Sprechen A2, Schreiben A2

Kenntnisse

Programmiersprache	C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, \LaTeX , Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL
Frameworks	Catalyst, Django, Rails, XNA, Yesod
Betriebssystem	Windows, Linux
Software	3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Unreal Development Kit, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher
Andere	Git, Heroku

Kompetenzen

Caracas Gamejam 2013	Enter The Panic: Heart Attack
-------------------------	-------------------------------

Caracas Gamejam 2011 Enter The Panic: The Attack of Matus

Universitäre Tätigkeiten

09.2011 – 09.2013 „Leader-Koordinator“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2012 – 09.2013 „Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
07.2011 – 07.2012 „Präsident“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
09.2010 – 09.2011 „Mitarbeiter“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2010 – 07.2011 „Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB

Workshops

VFX Latino América	11.2013 – 02.2014	„Visueller Effekt und 3D Animation“
Instituto Arts	09.2011	„After Effects CS5.5“
	03.2010	„3D Studio Max 2009 Animation und Entwurf von Zeichen“
	12.2009	„3D Studio Max 2009“
	08.2006	„Autocad 3D 2006“
	07.2005	„Autocad 2D 2006“
Unweb	07.2009	„Blender“

Fähigkeiten und Fertigkeiten

Proaktive Haltung
Ich habe Bereitschaft für neue Fähigkeiten lernen
Kreativität und Innovation
Die Fähigkeit für Verantwortung übernehmen
Die Fähigkeit zur Arbeit in Team
Einfach für die Arbeit mit der Öffentlichkeit

Diplomazeugnis

Computer-Ingenieur

Spezialisierung:

Computergrafik
Künstliche Intelligenz
Design und Implementierung von Programmiersprache

Wahlfächer:

Künstliche Intelligenz für Videospiele
Einführung in die Robotik
Themen in Computer-Grafiken in Videospielen

Thesis
Forschungsthema:

Das Projekt erhält eine „Außergewöhnlich gut“ Erwähnung: „Zufällige Inhalt Generator mit Einschränkungen“