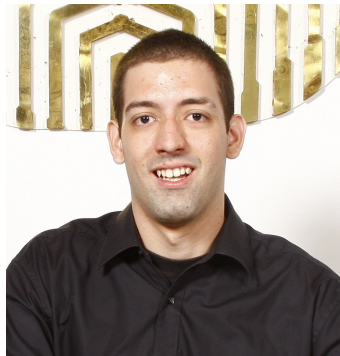


# Tony Lattke

---



Buntentorsteinweg 305, 28201 Bremen ☎ +49 174 941 63 40 ✉ [tonylattke@gmail.com](mailto:tonylattke@gmail.com)

Ich bin Computer-Ingenieur, habe meinen Abschluss an der „Universidad Simón Bolívar“ in Caracas, Venezuela gemacht und mich auf Computer-Grafik, künstliche Intelligenz und Programmiersprachen spezialisiert.

Als Programmierer arbeite ich bereits sicher mit fremden Codes, kann aber auch genauso neue Codes für ein Projekt generieren. Ich bin geübt in einem großen Bereich von Programmiersprachen aus Parsen, Codegenerierung und vielen komplexen Algorithmus-Entwicklungen. Das Beherrschen der Programmiersprachen halte ich nicht für ausreichend, da ich denke, dass man für das Lösen eines Problems vor allem wissen muss, welche Programmiersprache gerade die richtige ist. Ich bin ein ausgezeichnete Teamarbeiter und bespreche gerne andere oder eigene Ideen um ein Projekt zu entwickeln.

---

## Inhalt

Curriculum Vitæ .....	2
Diplom Beschreibung .....	5

# Curriculum Vitæ

---

---

## Persönliche Daten

Name Tony Enrique Lattke Urbaneja  
Anschrift Buntentorsteinweg 305, 28201 Bremen  
Telefon +49 174 941 63 40  
E-Mail [tonylattke@gmail.com](mailto:tonylattke@gmail.com)  
Geburtsdaten 14. Februar 1990 in Caracas, Venezuela  
Staatsbürgerschaft Deutsch und Venezolaner  
Familienstand Ledig  
Website [tony.lattke.org](http://tony.lattke.org)  
Blog [tonylattke.blogspot.com](http://tonylattke.blogspot.com)

---

## Beruflicher Werdegang

- 08.2013 - 11.2013 **Autocad Maschinenbauzeichner**, Instalaciones RS 14 ca, Venezuela  
- Ich habe für verschiedene Projekte Lüftungskanal und Geräte gezeichnet.
- 08.2013 - 11.2013 **Web Developer**, Lo mas Trendy, Venezuela  
- Ich habe eine Web Application mit Python Django, CSS, HTML5 und Javascript gemacht.  
- Ich habe mit Twython von Twitter gearbeitet.

---

## Ausbildung

- 09.2007 – 09.2013 **Computer-Ingenieur**, Universidad Simón Bolívar, Venezuela, *Abschluss*.  
09.2002 – 07.2007 **Gymnasiast**, U. E. Instituto Humanitas, Caracas, Venezuela, *Abschluss*.

---

## Konferenzen

- 10.2014 Tony Lattke, Isaac López und Carlos Perez. **Desarrollo de una herramienta para la generación de contenido aleatorio basado en restricciones**. In [CoNCISa 2014](#) (Informatik-Kongress), Caracas, Venezuela, 2014.

---

## Auszeichnungen

- 10.2014 Tony Lattke, Isaac López und Carlos Perez. **Erster Platz im nationalen Wettbewerb aller Abschlussarbeiten des Jahrgangs in der Informatik für die Abschlussarbeit Forschungsthema: „Desarrollo de una herramienta para la generación de contenido aleatorio basado en restricciones“**. In [CoNCISa 2014](#) (Informatik-Kongress), Caracas, Venezuela, 2014.

---

## Sprachen

Spanisch	Muttersprache
Englisch	Verstehen B2, Sprechen B2, Schreiben B2
Deutsch	Verstehen A2, Sprechen A2, Schreiben A2

---

## Kenntnisse

Programmiersprache	C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, $\text{\LaTeX}$ , Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL
Frameworks	Catalyst, Django, Laravel, Rails, XNA, Yesod
Betriebssystem	Windows, Linux
Software	3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher
Andere	Git, Heroku

---

## Kompetenzen

Global Gamejam 2015	<a href="#">Path in blank</a>
Caracas Gamejam 2013	<a href="#">Enter The Panic: Heart Attack</a>
Caracas Gamejam 2011	<a href="#">Enter The Panic: The Attack of Matus</a>

---

## Universitäre Tätigkeiten

10.2013 – 10.2013	„Mitarbeiter“ in <a href="#">CLEI 2013</a> (Informatik-Kongress)
09.2011 – 09.2013	„Leader-Koordinator“ in <a href="#">Joincip</a> (Informatik-Kongress)
09.2012 – 09.2013	„Mitarbeiter“ in <a href="#">Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB</a>
07.2011 – 07.2012	„Präsident“ in <a href="#">Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB</a>
09.2010 – 09.2011	„Mitarbeiter“ in <a href="#">Joincip</a> (Informatik-Kongress)
09.2010 – 07.2011	„Mitarbeiter“ in <a href="#">Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB</a>

---

## Workshops

Miriadax	01.2015 – 02.2015 „Einführung in Business Intelligence“
	01.2015 – 02.2015 „Strategien Marketing-Online. Community Manager“
	12.2014 „Einführung in die Filmsprache“

VFX Latino América	11.2013 – 02.2014	„Visueller Effekt und 3D Animation“
Instituto Arts	09.2011	„After Effects CS5.5“
	03.2010	„3D Studio Max 2009 Animation und Entwurf von Zeichen“
	12.2009	„3D Studio Max 2009“
	08.2006	„Autocad 3D 2006“
	07.2005	„Autocad 2D 2006“
Unweb	07.2009	„Blender“

---

## Fähigkeiten und Fertigkeiten

Positive Einstellung.

Bereitschaft, neue Fähigkeiten zu lernen.

Kreativität und Innovation.

Verantwortungsbereitschaft.

Teamfähigkeit.

Führungsqualitäten.

# Diplom Beschreibung

---

Computer-Ingenieur

Spezialisierung:

Computergrafik

Künstliche Intelligenz

Design und Implementierung von Programmiersprache

Wahlfächer:

Künstliche Intelligenz für Videospiele

Einführung in die Robotik

Themen in Computer-Grafiken in Videospielen

Arbeitsabschluss

Forschungsthema:

Das Projekt erhält eine „Außergewöhnlich gut“ Erwähnung: „Desarrollo de una herramienta para la generación de contenido aleatorio basado en restricciones“ (Zufällige Inhalt Generator mit Einschränkungen)