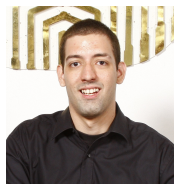


Bewerbungsunterlagen

Tony Lattke



Buntentorsteinweg 305, 28201 Bremen ☎ +49 174 941 63 40 ✉ tonylattke@gmail.com

Ich bin Computer-Ingenieur, habe meinen Abschluss an der „Universidad Simón Bolívar“ in Caracas, Venezuela gemacht und habe mich auf Computer-Grafik, künstliche Intelligenz und Programmiersprachen spezialisiert.

Als Programmierer arbeite ich bereits sicher mit fremden Codes, kann aber auch genauso neue Codes für ein Projekt generieren. Ich bin geübt in einem großen Bereich von Programmiersprachen aus Parsen Sprachen, Codegenerierung und vielen komplexen Algorithmus-Entwicklungen. Das Beherrschen der Programmiersprachen halte ich nicht für ausreichend, da ich denke, dass man für das Lösen eines Problems vor allem wissen muss, welche Programmiersprache gerade die richtige ist. Ich bin ein ausgezeichnete Teamarbeiter und bespreche gerne andere oder eigene Ideen um ein Projekt zu entwickeln.

Inhalt

Curriculum Vitæ	2
Diplomazeugnis	4

Curriculum Vitæ

„Harte Dinge sind für viele
einfach Dinge gemacht“ – Rodolfo Lattke

Persönliche Daten

Name	Tony Enrique Lattke Urbaneja
Anschrift	Buntentorsteinweg 305, 28201 Bremen
Telefon	+49 174 941 63 40
E-Mail	tonylattke@gmail.com
Geburtsdaten	14. Februar 1990 in Caracas, Venezuela
Staatsbürgerschaft	Deutsch und Venezolaner
Familienstand	Ledig
Website	tony.lattke.org

Ausbildung

09.2007 – 09.2013	Computer-Ingenieur , <i>Universidad Simón Bolívar, Venezuela, Abschluss.</i>
09.2002 – 07.2007	Gymnasiast , <i>U. E. Instituto Humanitas, Caracas, Venezuela, Abschluss.</i>

Konferenzen

10.2014	Isaac López und Tony Lattke. Desarrollo de una herramienta para la generación de contenido aleatorio basado en restricciones. In <i>CoNCISa 2014 (Informatik-Kongress)</i> , Caracas, Venezuela, 2014.
---------	---

Auszeichnungen

10.2014	Isaac López und Tony Lattke. Ersten Platz auf besondere Thesis Forschungsthema. In <i>CoNCISa 2014 (Informatik-Kongress)</i> , Caracas, Venezuela, 2014.
---------	---

Sprachen

Spanisch	Muttersprache
Englisch	Verstehen B2, Sprechen B2, Schreiben B2
Deutsch	Verstehen A2, Sprechen A2, Schreiben A2

Kenntnisse

Programmiersprache	C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, \LaTeX , Matlab, MEL, Perl, PHP, Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL
--------------------	--

Buntentorsteinweg 305 – 28201 Bremen
☎ +49 174 941 63 40 • ✉ tonylattke@gmail.com

Frameworks	Catalyst, Django, Laravel, Rails, XNA, Yesod
Betriebssystem	Windows, Linux
Software	3D Studio Max, After Effects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Unreal Development Kit, Microsoft Office Word, Excel, PowerPoint, Publisher
Andere	Git, Heroku

Kompetenzen

Caracas Gamejam 2013	Enter The Panic: Heart Attack
Caracas Gamejam 2011	Enter The Panic: The Attack of Matus

Universitäre Tätigkeiten

10.2013 – 10.2013	„Mitarbeiter“ in CLEI 2013 (Informatik-Kongress)
09.2011 – 09.2013	„Leader-Koordinator“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2012 – 09.2013	„Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
07.2011 – 07.2012	„Präsident“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB
09.2010 – 09.2011	„Mitarbeiter“ in Joinic (Informatik-Kongress)
09.2010 – 07.2011	„Mitarbeiter“ in Computer-Ingenieur Studentenzentrum USB

Workshops

VFX Latino América	11.2013 – 02.2014	„Visueller Effekt und 3D Animation“
Instituto Arts	09.2011	„After Effects CS5.5“
	03.2010	„3D Studio Max 2009 Animation und Entwurf von Zeichen“
	12.2009	„3D Studio Max 2009“
	08.2006	„Autocad 3D 2006“
	07.2005	„Autocad 2D 2006“
Uneweb	07.2009	„Blender“

Fähigkeiten und Fertigkeiten

Proaktive Haltung
 Ich habe Bereitschaft für neue Fähigkeiten lernen
 Kreativität und Innovation
 Die Fähigkeit für Verantwortung übernehmen
 Die Fähigkeit zur Arbeit in Team
 Einfach für die Arbeit mit der Öffentlichkeit

Diplomazeugnis

Computer-Ingenieur

Spezialisierung:

Computergrafik
Künstliche Intelligenz
Design und Implementierung von Programmiersprache

Wahlfächer:

Künstliche Intelligenz für Videospiele
Einführung in die Robotik
Themen in Computer-Grafiken in Videospielen

Thesis
Forschungsthema:

Das Projekt erhält eine „Außergewöhnlich gut“ Erwähnung: „Zufällige Inhalt Generator mit Einschränkungen“