# Tony Enrique Lattke Urbaneja

Buntentorsteinweg 305 • 28201 Bremen - Alemania +49 174 941 63 40 • tony.lattke.org • <tonylattke@gmail.com>

## Experiencia

• Lo mas Trendy Miranda, Ve

Desarrollador Web 08/2013 – 11/2013

- Desarrollo de una aplicación web con python Django, CSS, HTML5 y Javascript.
- Uso de la herramienta de Twython de Twitter.

#### • Universidad Simón Bolívar

Miranda, Ve

CLEI 2013 - Colaborador

10/2013 - 10/2013

- Colaborador miembro del comité de logística.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Coordinador General

09/2011 - 09/2013

- Organización del equipo de trabajo y contacto con empresas patrocinantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2012 - 09/2013

- Apoyo al presidente.
- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Presidente

07/2011 - 07/2012

- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
- Implementación de sistema de ventas para mejorar administración de ingresos.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Organizador

09/2010 - 09/2011

Administración y mantenimiento de página web del evento.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2010 - 07/2011

- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

#### Educación Formal

## • Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar

**Miranda, Ve** 09/2007 – 09/2013

Ingeniero en Computación

- Especialización:

Computación gráfica

Inteligencia Artificial

Diseño e implementación de lenguajes de programación

- Electivas Libres:

Inteligencia Artificial para videojuegos

Introducción a la robótica

Topicos de Computación gráfica en videojuegos

- Proyecto de Grado con mención honorífica:

Generación de contenido aleatorio basado en restricciones

#### • U.E. Instituto Humanitas

Bachiller en Ciencias

Reconocimiento de alumno destacado

**Dtto. Capital, Ve** 09/2002 – 09/2007

2007

## Conferencias

• Generación de contenido aleatorio basado en restricciones, CoNCISa 2014 Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)

Caracas, Ve

#### **Premios**

• Primer lugar por proyecto especial de grado en CoNCISa 2014 Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)

## Certificaciones

• Miriadax	Curso en línea
Introdución a la inteligencia de negocios	01/2015 - 02/2015
Estrategias de Marketing Online. Community Manager	01/2015 - 02/2015
Introducción al lenguaje cinematográfico	12/2014
VFX Latino América	Miranda, Ve
Taller de efectos visuales y animación 3D	11/2013 – 02/2014
• Instituto Arts	Miranda, Ve
After Effects CS5.5	09/2011
3D Studio Max 2009 - Animación y Diseño de personajes	03/2010
3D Studio Max 2009	12/2009
Autocad 3D 2006	08/2006
Autocad 2D 2006	07/2005
• Uneweb	Miranda, Ve
Blender	07/2009

#### **Concursos**

• Global Gamejam 2015 Bremen, De

Path in blank

• Caracas Gamejam 2013 Miranda, Ve

Enter The Panic: Heart Attack

• Caracas Gamejam 2011 Miranda, Ve Enter The Panic: The Attack of Matus

Conocimientos

Lenguajes: Español (Lengua materna), Ingles (B2), Alemán (A2)

Lenguajes de programación: C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, LATEX, Matlab, MEL, Perl, PHP,

Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL

Frameworks: Catalyst, Django, Laravel, Rails, XNA, Yesod

Sistemas Operativos: Windows, Linux

Aplicaciones: 3D Studio Max, After Efects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Microsoft Office Word,

Excel, PowerPoint, Publisher

Otros: Git, Heroku

## Habilidades y Destrezas

Actitud Proactiva

Disposición a adquirir nuevos conocimientos Creatividad y disposición de innovación

Capacidad para asumir responsabilidades

Facilidad para trabajar en equipo

Facilidad para trabajar con público

Trabajo bajo presión

Caracas, Ve