Tony Enrique Lattke Urbaneja

Buntentorsteinweg 305 • 28201 Bremen - Alemania +49 174 941 63 40 • tony.lattke.org • <tonylattke@gmail.com>

Experiencia

 Instalaciones RS 14 Caracas, Ve

09/2005 - 02/2014Dibujante en Autocad

Dibujo de instalaciones y piezas mecánicas en Autocad.

 Lo mas Trendy Miranda, Ve

Desarrollador Web 08/2013 - 11/2013

- Desarrollo de una aplicación web con python Django, CSS, HTML5 y Javascript.
- Uso de la herramienta de Twython de Twitter.

• Universidad Simón Bolívar

Miranda, Ve

CLEI 2013 - Colaborador

10/2013 - 10/2013

Colaborador miembro del comité de logística.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Coordinador General

09/2011 - 09/2013

- Organización del equipo de trabajo y contacto con empresas patrocinantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2012 - 09/2013

- Apoyo al presidente.
- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Presidente

07/2011 - 07/2012

- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.
- Implementación de sistema de ventas para mejorar administración de ingresos.

Jornadas Interuniversitarias de Ciencias de la Computación - Organizador

09/2010 - 09/2011

Administración y mantenimiento de página web del evento.

Centro de Estudiantes de Ingeniería de la Computación - Colaborador

09/2010 - 07/2011

- Organización de eventos de la carrera.
- Servicio de ventas destinado a la recolección de recursos para el centro de estudiantes.

Educación Formal

• Universidad Nacional Experimental Simón Bolívar

Miranda, Ve

09/2007 - 09/2013

Ingeniero en Computación - Especialización:

Computación gráfica

Inteligencia Artificial

Diseño e implementación de lenguajes de programación

- Electivas Libres:

Inteligencia Artificial para videojuegos

Introducción a la robótica

Topicos de Computación gráfica en videojuegos

- Proyecto de Grado con mención honorífica:

Generación de contenido aleatorio basado en restricciones

U.E. Instituto Humanitas

Bachiller en Ciencias

Reconocimiento de alumno destacado

Dtto. Capital, Ve 09/2002 - 09/2007

2007

Conferencias

• Generación de contenido aleatorio basado en restricciones, CoNCISa 2014 Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)

Caracas, Ve

Premios

• Primer lugar por proyecto especial de grado en CoNCISa 2014 Autores: Isaac López, Tony Lattke & Carlos Pérez (Tutor)

Caracas, Ve

Certificaciones

• Miriadax Introdución a la inteligencia de negocios Estrategias de Marketing Online. Community Manager Introducción al lenguaje cinematográfico	Curso en línea 01/2015 – 02/2015 01/2015 – 02/2015 12/2014
• VFX Latino América Taller de efectos visuales y animación 3D	Miranda, Ve 11/2013 – 02/2014
• Instituto Arts After Effects CS5.5 3D Studio Max 2009 - Animación y Diseño de personajes 3D Studio Max 2009 Autocad 3D 2006 Autocad 2D 2006	Miranda, Ve 09/2011 03/2010 12/2009 08/2006 07/2005
• Uneweb Blender	Miranda, Ve 07/2009

Concursos

• Global Gamejam 2015 Path in blank

Bremen, De

• Caracas Gamejam 2013

Enter The Panic: Heart Attack

Miranda, Ve

Miranda, Ve

• Caracas Gamejam 2011

Enter The Panic: The Attack of Matus

Conocimientos

Lenguajes: Español (Lengua materna), Ingles (B2), Alemán (A2)

Lenguajes de programación: C, C++, C#, CSS, Haskell, HTML, Java, Javascript, LATEX, Matlab, MEL, Perl, PHP,

Prolog, Python, R, Ruby, Shell script, SQL

Frameworks: Catalyst, Django, Laravel, Rails, XNA, Yesod

Sistemas Operativos: Windows, Linux

Aplicaciones: 3D Studio Max, After Efects, Autocad, Blender, Maya, Photoshop, Unity, Microsoft Office Word,

Excel, PowerPoint, Publisher

Otros: Git, Heroku

Habilidades y Destrezas

Actitud Proactiva Disposición a adquirir nuevos conocimientos Creatividad y disposición de innovación Capacidad para asumir responsabilidades Facilidad para trabajar en equipo Facilidad para trabajar con público Trabajo bajo presión