

Prueba técnica frontend

Nos gustaría que nos demostraras lo que sabes. Para ello te proponemos implementar una aplicación web que te informe del tiempo.

Requisitos:

- Puedes usar cualquier librería o framework javascript que te parezca.
- El marcado y el css puede estar dirigido por un framework o librería CSS o puedes partir de cero.
- Debe contener tests que demuestren su correcto funcionamiento (unitarios, de integración, etc). No olvides nombrar correctamente las suites para poder entenderlo mejor.
- Para la construcción de la aplicación puedes usar cualquier herramienta que consideres adecuada, pero DEBE contener un README con indicaciones para ejecutarla en diversos sistemas operativos. También es conveniente que indiques en el mismo la compatibilidad con navegadores.
- Puedes usar como origen de datos cualquier servicio de internet que exponga un API para consultar el tiempo.
- No es obligatorio que posea un backend, pero si decides implementar uno, por favor, añade los pasos para ejecutarlo en el README.
- Para que podamos revisar tu prueba, DEBES proporcionar un link a un repositorio libre donde hayas subido el código.



Ejemplo aplicación



En cuanto al contenido, la complejidad la marcas tú, pero aquí van unas ideas:

- Poder elegir sobre qué ciudad consultar el tiempo.
- Poder añadir un listado de ciudades.
- Poder guardar ese listado de ciudades.
- Que se pueda consultar el contenido sin conexión a internet.
- Poder ampliar la información accediendo al sitio web que ofrezca esos datos.

Por último, para evaluar la prueba (hasta 100 puntos) tomaremos lo siguiente en cuenta:

- 1. HTML5: 10 puntos
 - Marcado semántico.
 - Accesibilidad.
 - o API's HTML5.
- 2. CSS3: 10 puntos
 - o Estructura de clases correcta y bien organizada.
 - Uso de librerías o frameworks CSS.
 - o Diseño responsive.
- 3. Javascript: 40 puntos
 - Uso correcto de ECMAScript. Claridad de código.
 - Uso de Service Workers y conceptos de Progressive Web Applications.
 - o Uso de librerías o frameworks js.
- 4. Testing: 20 puntos
 - o Tests unitarios.
 - Tests de componente.
 - o Test de integración.
 - o Cobertura de código.
- 5. Tooling/config: 15 puntos
 - Uso de herramientas (CLI's, bundlers, etc).
 - o Configuración de la aplicación correcta.
- 6. README: 5 puntos