# Тестовое задание

Решение просьба выложить на GitHub (или на аналогичный сервис). В readme.md должна быть краткая инструкция по запуску.

### API

Автоматизировать следующие тесты используя Rest Assured. Необходимые выдержки из документации по API приведены ниже.

	Тест	Ожидаемый результат
1	Получить токен гостя (Client Credentials Grant, scope — guest:default)	<ul> <li>HTTP response code — 200</li> <li>Ответ содержит токен</li> </ul>
2	Зарегистрировать игрока	<ul> <li>HTTP response code — 201</li> <li>Ответ соответствует документации</li> </ul>
3	Авторизоваться под созданным игроком (Resource Owner Password Credentials Grant)	<ul> <li>HTTP response code — 200</li> <li>Ответ содержит токен</li> </ul>
4	Запросить данные профиля игрока	<ul> <li>HTTP response code — 200</li> <li>Ответ соответствует документации</li> </ul>
5	Запросить данные другого игрока	• HTTP response code — 404

URL: <a href="http://test-api.d6.dev.devcaz.com">http://test-api.d6.dev.devcaz.com</a>

HTTP basic authentication username: front\_2d6b0a8391742f5d789d7d915755e09e

## UI

Автоматизировать следующие тесты используя связку Java + Selenium WebDriver + Cucumber

	Тест	Ожидаемый результат
1	Авторизоваться в админке	• Пользователь успешно авторизован, админ- панель загрузилась
2	Открыть список игроков	• Таблица с игроками загрузилась
3	Отсортировать по любому столбцу и проверить сортировку	<ul> <li>Таблица верно отсортирована по выбранному столбцу</li> </ul>

URL: <a href="http://test-app.d6.dev.devcaz.com/admin/login">http://test-app.d6.dev.devcaz.com/admin/login</a> Admin login/password: <a href="http://test-app.d6.dev.devcaz.com/admin/login">admin/login</a> Admin login/password: <a href="http://test-app.devcaz.com/admin/login">admin/login</a> Admin login/password: <a href="http://test-app.devcaz.com/admin/login">admin/login</a> Admin login/password: <a href="http://test-app.devcaz.com/admin/login">admin/login</a> Admin/login</a> Admin/login

# **Authorization**

### Client Credentials Grant

Access Token Request

### Example

Request

```
POST /v2/oauth2/token HTTP/1.1
Host: server.example.com
Authorization: Basic c29tZWNsaWVudDphbmRpdHNzZWNyZXQ=
Content-Type: application/json

{
    "grant_type":"client_credentials",
    "scope":"scope1:read scope1:write scope2:read"
}
```

#### Response

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json;charset=UTF-8

{
    "token_type":"Bearer",
    "expires_in":3600,
    "access_token":"2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA",
    "refresh_token":"def50200fcc006121b6a068eced57,
}
```

## Resource Owner Password Credentials Grant

Access Token Request

#### Example

Request

```
POST /v2/oauth2/token HTTP/1.1
Host: server.example.com
Authorization: Basic c29tZWNsaWVudDphbmRpdHNzZWNyZXQ=
Content-Type: application/json

{
    "grant_type":"password",
    "username":"johndoe",
    "password":"am9obmRvZTEyMw=="
}
```

### Response

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json;charset=UTF-8

{
    "token_type":"Bearer",
    "expires_in":3600,
    "access_token":"2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA",
    "refresh_token":"def50200fcc006121b6a068eced57,
}
```

# Protected Resource Request

Request

```
GET /v2/players HTTP/1.1
Host: server.example.com
Authorization: Bearer 2YotnFZFEjr1zCsicMWpAA
```

### Response

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json;charset=UTF-8

[]
```

# **Players**

### Register a new player

POST /v2/players HTTP/1.1

#### **Parameters**

- username: string, required, unique user's login
- password\_change: string, required, base64 encoded password
- password\_repeat: string, required, base64 encoded password repeat
- email: string, required, user's email
- name: string, optional, user's first name
- surname: string, optional, user's last name
- currency\_code: string, optional, default currency code according to ISO4217

#### **Example**

Request

```
POST /v2/players HTTP/1.1

{
    "username": "janedoe",
    "password_change": "amFuZWRvZTEyMw==",
    "password_repeat": "amFuZWRvZTEyMw==",
    "email": "janedoe@example.com",
    "name": "Jane",
    "surname": "Doe",
    "currency_code": "EUR"
}
```

### Response

```
HTTP/1.1 201 Created

{
    "id": 1,
    "country_id": null,
    "timezone_id": null,
    "username": "johndoe",
    "email": janedoe@example.com,
    "name": "John",
    "surname": "Doe",
    "gender": null,
    "phone_number": null,
    "birthdate": null,
    "bonuses_allowed": true,
    "is_verified": false
}
```

# Get a single player profile

GET /v2/players/:id HTTP/1.1

### **Example**

Request

```
GET /v2/players/1 HTTP/1.1
```

### Response

```
HTTP/1.1 200 OK

{

"id": 1,

"country_id": 1,

"timezone_id": null,

"username": "johndoe",

"email": null,

"name": "John",

"surname": "Doe",

"gender": "male",

"phone_number": "+1234567891",

"birthdate": "1950-01-01",

"bonuses_allowed": true,

"is_verified": true
}
```