



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
DE PANAMÁ



Facultad de Ingeniería de
Sistemas Computacionales

Kexy Rodríguez

kexy.rodriguez@utp.ac.pa

Desarrollo de Software IX (Comercio Electrónico)

31 de marzo de 2020

Presentación

Kexy Rodríguez

kexy.rodriguez@utp.ac.pa

<http://www.academia.utp.ac.pa/kexy-rodriguez>

<http://www.investigadores.utp.ac.pa/investigadores/kexy.rodriguez>



ResearchGate



Contenido

- Descripción del curso
- Perfil de Competencia
- Perfil del Curso
- Metodología
- Horario de clase
- Revisión del contenido del Curso
- Evaluación del curso
- Reglas del curso

Descripción del Curso

- Este curso introduce al estudiante al desarrollo de sitios Web aplicando conceptos de comercio electrónico
- Este curso comienza con una introducción de negocio electrónico, Elementos fundamentales para la creación de un Sitio Web y finalmente, con el desarrollo de un Sitio Web aplicando concepto de seguridad y promoción Web.
- Se espera que al finalizar el curso los estudiantes dominen los concepto de comercio electrónico para aplicarlo en un proyecto real.

Perfil de Competencia

- Habilidad en el uso de las TIC
- Manejo de lógica de programación y algoritmos
- Conocimiento de metodología de desarrollo de software
- Conocimiento de HTML
- Conocimiento de base de datos
- Capacidad de seguir procedimientos
- Capacidad de análisis de información
- Capacidad de Trabajar colaborativamente
- Capacidad para aprender de forma autónoma y no dirigida

Perfil del Curso

Comercio Electrónico

Objetivo: Desarrollar aplicaciones web interactivas, basado en el planeamiento, diseño, arquitectura, seguridad, manejo de base de datos, promoción y mantenimiento de un sitio web de comercio electrónico, utilizando un lenguaje de programación web

Generalidades del Negocio Electrónico (E-business)

Elementos fundamentales para la creación de un Sitio Web de Comercio Electrónico

Desarrollo de un Sitio Web de Comercio Electrónico

Seguridad

Promoción

Metodología

- La clase será teórico práctica de manera autodirigida. **El estudiante tiene la responsabilidad de leer los contenidos y buscar contenido complementarios** para desarrollar las actividades. Cada tema estará disponible en la plataforma educativa Moodle de la UTP.
- Las actividades de seguimiento, tales como prácticas, pruebas, parciales, tareas, investigación entre otros serán enviado o desarrollado en la plataforma Moodle.
- Los medios de **comunicación con el docentes serán a través de la plataforma Moodle**, correo electrónico u otro medio de comunicación establecido por el docente.
- La comunicación con el docente puede ser manera sincrónica o asincrónica.

Horario de Clase

Grupos

1LS141	1LS141
<p>Martes: 7:50 – 8:40 AM - Aula 303</p> <p>Jueves: 7:50 – 10:15 AM - Aula 404</p>	<p>Martes: 12:50 – 3:15 PM - Aula 401/406</p> <p>Jueves: 12:50 – 2:25 PM - Aula 316</p>

*** Hasta que se mantenga la alerta nacional por el COVID-19 las clases se desarrollaran por medio de la plataforma eCampus (Moodle) de la UTP.**

Revisión del contenido del Curso

Revisar contenido en la plataforma Moodle



Evaluación del curso

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PORCENTAJE
PARCIALES (entregables del proyecto Final)	30%
SEMESTRAL (Proyecto Final) (15% Teórico)	35%
ASISTENCIA Y PARTICIPACIÓN	6%
LABORATORIOS	8%
QUICES	8%
INVESTIGACIONES	8%
PORTAFOLIO	5%
Total :	100%



Reglas del Curso

- Comunicación con el facilitador
 - Correo electrónico: Kexy.rodriguez@utp.ac.pa
 - Plataforma Moodle: ecampus.utp.ac.pa/Moodle
 - El docente puede proponer otro medio de comunicación

- Asunto de correo electrónico:

- **DS9-grupo-asunto del correo**

Todos los correos enviados deber llevar el asunto antes descrito. De lo contrario no será leído.



***Código del grupo 1LS141 o 1LS142**

Reglas del Curso

CRITERIOS	OBSERVACIÓN
PARCIALES	Entregables, sustentación
SEMESTRAL	Proyecto final, sustentación
ASISTENCIA	Participación en la plataforma Moodle (foro, chat, etc.)
QUICES	Serán desarrollado los días de clase en la plataforma



Reglas del Curso

- Tareas e Investigaciones

- Serán anunciado con anticipación
- Serán anunciado en la plataforma Moodle
- Serán discutido en clase
- La tarea o investigación será entregado de forma digital en la plataforma Moodle, después de la discusión en clase en formato Word o PDF
- Las investigaciones deben ser referenciado con el formato IEEE
- Los trabajos debe tener un mínimo de 80% de originalidad (Evitar Plagio)

Participación en clase:	25%
Trabajo escrito:	75%
Total:	100%

Estructura del escrito:

- Objetivo
- Revisión bibliográfica
- Análisis de la revisión bibliográfica
- Referencia

Reglas del Curso

- **Parciales (entregable del proyecto final)**
 - Serán notificados con anticipación en la plataforma Moodle.
 - El proyecto final debe ser una idea de emprendimiento.
- **Asistencia y participación**
 - Se tomará en cuenta la actividad de cada estudiante dentro de la plataforma Moodle y la participación en los foros de opinión.

Reglas del Curso

- Laboratorios, tareas e investigación
 - Serán notificados en los contenidos del curso con sus respectivas reglas e indicaciones.
 - Dependiendo del caso podrían ser en grupo.
 - Entregas tardías no podrán obtener la nota máxima.
 - Las investigaciones serán revisadas por sistemas antiplagio.
 - No se permitirá plagio en las investigaciones.
- Quices
 - Serán anunciados el día correspondiente a la clase y habilitado según su horario de clase.

Reglas del Curso

- Portafolio

- Se utilizará una herramienta de frontend.
- Se harán hasta un máximo de 4 revisiones durante el semestre.
- Es de manera individual.
- Debe contener todas las actividades relacionada con el curso.

Proyecto Final



Se tomará como referencia la:

CONVOCATORIA PÚBLICA DEL PROYECTO INNOVATEC: CAPITAL SEMILLA Y NUEVOS EMPRENDIMIENTOS

Para el desarrollo del proyecto final se tomará algunos puntos del formulario de la convocatoria que definirá el docente.

<https://www.senacyt.gob.pa/convocatoria-publica-del-proyecto-innovateccapital-semilla-y-nuevos-emprendimientos-2019-ronda-i/>



UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
DE PANAMÁ

Para la próxima semana

- Idea para el proyecto final
 - Debe ser de comercio electrónico
 - Debe ser innovador
 - Debe ser una solución a la pandemia actual o funcional justamente posterior a la pandemia.
 - 10 razones positivas de su proyecto
 - 10 riesgos de su proyecto
- Grupo máximo de 5 estudiantes
- Elaborar un video por uno de los integrantes sobre la idea del proyecto y que contemple los puntos antes mencionados.
- Fecha de entrega 9 de abril de 2020



Resumen

- Descripción del curso
- Perfil de Competencia
- Perfil del Curso
- Metodología
- Horario de clase
- Revisión del contenido del Curso
- Evaluación del curso
- Reglas del curso