



# **APP / WEB GDL BITCOINS**

**Ing. Antonio Barajas del Castillo**



## CARTA DE PROYECTO

De acuerdo con la necesidad planteada por nuestro cliente, de disponer de una App, un portal WEB de administración par aun proceso de compra venta de valores basados en el modelo local bitcoins, se presenta la siguiente propuesta.

### Nombre del Proyecto.

- App/WEB GDLBITCOINS

### Requerimiento.

El cliente Requiere un aplicación que incluya los siguientes elementos.

*Administrador tendrá un portal:*

- Portal para administrar los clientes.
- Portal para administrar los productos.
- Portal para administrar los vendedores.
- Portal para generación de reportes.
- Portal para administración de pagos y comisiones.
- Portal para consultar información histórica de consultas.

*Los vendedores tendrán una app.*

- La aplicación una vez activa permitirá localizar al vendedor.
- Al momento de solicitarse un producto se enviara la notificación a los vendedores.
- El vendedor deberá de definir si acepta o no la venta.
- Al momento de aceptar la venta, se le enviara la ubicación del cliente.
- Al momento de realizar la venta se enviara la solicitud del pago al cliente.
- Una vez pagado el producto, se le entregara al cliente.



Los Clientes tendrán una App.

- Al momento de darse de alta en la aplicación, se registrara su número celular.
- Al momento de abrir la aplicación, deberá de seleccionar que es lo que desea buscar el producto o por palabra clave, la App obtendrá la ubicación actual y mostrara un mapa con la ubicación de todos los productos en venta que concuerden con la selección.
- A través de un código de colores permitirá conocer si hay existencia del producto.
- El cliente podrá seleccionar el producto, la app mostrara foto del producto, información general, comentarios, calificaciones y precio.
- El cliente podrá solicitarlo, enviando una aviso hacia los vendedores. La aplicación mostrara un mapa con la ruta. La aplicación le indicara al cliente un tiempo aproximado de llegada del vendedor.
- Antes de entregar el producto deberá de efectuar el pago a traves de la aplicación, mismo que le informara al vendedor.
- Al finalizar el servicio permitirá evaluar el producto así como capturar sus comentarios.
- El cliente podrá recibir información y promociones mismos que podrá intercambiar.

## **Solución.**

Se propone lo siguiente:

- La App estará montada en el servidor de cliente.
- 3 Propuestas de diseño gráfico para sitio WEB de administración (el cliente elegirá una de ellas).
- 3 Propuestas de diseño gráfico para App (el cliente elegirá una de ellas).
- Las Apps desarrolladas serán modulares lo que permitirá agregar más funciones en su evolución.
- Desarrollo de App para IOS.
- Desarrollo de App para Android (lollipop 5.0 en adelante).
- Las dos App a desarrollar incluirán los módulos descritos en el requerimiento.
- Publicación de las Apps en AppStore y GooglePlay.



- Desarrollo de portal WEB para administración de la información de las Apps.
- El sitio Web será autoadministrable teniendo integrado un CMS (Administrador de contenido).
- El sitio y la app solo podrá acceder si se tuvo una invitación de un miembro y sujeto aprobación por parte del administrador.
- Toda la información se encriptará basada en un Cifrado doble AES/RSA 1024 bits.
- Será basada en un modelo distribuido de servidores en línea.

### **Tiempo de Vida.**

El tiempo de vida para el desarrollo será en promedio de 12 Semanas. Esto incluye Apps y WEB.

El tiempo de implementación 2 Semanas. (Incluye acompañamiento).

Calendario de actividades.

- Diseño gráfico, 1 Semana (contratar).
- Contratación del nombre del dominio. (1 Día)
- Contratación del hosting (1 Día).
- Adquisición de Servidores alternativos en Rusia y Malasia.
- Diseño de la aplicación (1 Semana).
- Desarrollo de aplicación (4 Semanas).
- Prueba y ajustes de la aplicación (1 Semana)
- Publicación de App (AppStore, GooglePlay) (1 Semana).
- Entrega de versión Beta y pruebas (2 Semanas).
- Versión final.

### **Restricciones.**

- Tiempo por imprevistos. (Los cuales se deberá de notificar con suficiente tiempo para poder solucionarlos).



- Falta de cooperación por parte de otras áreas.
- Soporte de gente del Personal involucrado.

## **Requerimientos**

- Servidor hosting en la nube con las siguientes características:  
  
Intel Dual Core a 2.2 GHz o superior.  
  
8 GBytes en memoria RAM.  
  
500 GBytes en Memoria.  
  
Ancho de banda de 1GB/Seg.  
  
(Cloud Server en la nube Incluido por un año)
- Información general que sea requerida adicional para complementar este proyecto.
- Reuniones continuas.
- Comunicación constante.

## **Alcance.**

- El alcance está definido en la definición y módulos del proyecto.

## **Productos a entregar**

- 1 App IOS.
- 1 App Android.
- 1 Sitio WEB de administración.
- 1 Montaje de App en sitio privado de GooglePlay y Apple APPStore.
- 1 Montaje de Sitio WEB.



- 3 Montajes de aplicación de geolocalización en servidor en la nube.
- Manual de técnico.
- Manual de operador.
- Instalación y puesta a punto de las aplicaciones.
- Capacitación técnica del sitio WEB de administración.
- Capacitación técnica de descarga de App de GooglePlay y AppStore.
- Capacitación operativa a una persona definida por el cliente.

#### **No incluido.**

- Hardware.
- Software de Terceros.
- Operación del sistema.
- Importación de información.
- Viáticos.



## Propuesta económica.

EL PROYECTO EN TODO SU CONJUNTO,

### - Costos

No	Concepto	Costo
1	Diseño gráfico de la App	\$18,500.00
2	Contratación del nombre de dominio	\$2,750.00
3	Contratación de 3 SPV - 1 año	\$ 11,508.00
4	Compra de certificados SSL avanzado	\$ 2,973.28
5	Compra de 2 certificados AES 1024bits	\$4,508.00
4	Paquete para desarrolladores Apple	\$5,000.00
5	Diseño, desarrollo, ajustes y prueba	\$43,700.00
Total		\$88,939.00

(Ochenta y ocho mil novecientos treinta y nueve pesos 00/100 M.N.)

## Condiciones comerciales

Para formalización del proyecto, se requiere:

- La contratación del dominio, los servidores privados virtuales y el paquete para desarrolladores de Apple, deben de contratarse previo a comenzar el desarrollo.
- Se consideran 2 desarrolladores por un tiempo de 3 meses.

\*Cualquier modificación al alcance especificado en esta propuesta significará una modificación en su tiempo e inversión.

\*La propuesta expira a los 30 días a partir de la fecha de recepción de la misma

\* Esquema de pagos propuesto a **negociar**:

No.	Conceptos	Porcentaje
1	Inicio del proyecto	50%
2	Liberación a producción	50%