Метод на Гаус-Жордан

Дадена е следната задача А.х = b, където

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 5 & 5.6 & -3.45 \\ 2 & 7.56 & -2.34 & 2 \\ 0 & -0.89 & 0 & 3.14 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} -6 \\ 8.89 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

- 1. Да се реши по метода на Гаус-Жордан.
- 2. В процеса на решаване да се пресметне детерминантата на матрицата А.
- 3. По метода на Гаус-Жордан да се намери обратната матрица на А.

Въвеждаме разширената матрица:

$$\ln[248] = \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 & -6 \\ 3 & 5 & 5.6 & -3.45 & 8.89 \\ 2 & 7.56 & -2.34 & 2 & -4 \\ 0 & -0.89 & 0 & 3.14 & 5 \end{pmatrix}$$
 Out[248]= $\{\{1, 2, 0, 2, -6\}, \{3, 5, 5.6, -3.45, 8.89\}, \{2, 7.56, -2.34, 2, -4\}, \{0, -0.89, 0, 3.14, 5\}\}$

1. Постъпково прилагане на метода на Гаус-Жордан

Броят на стъпките е равен на броя на стълбовете на основната матрица

In[249]:= Length[A]

Out[249]= **4**

Първа стъпка - целта е в A да се получи първи стълб като на единичната матрица.

Първи етап - получаваме единица на мястото на главния елемент a_{11} = 1.

$$ln[250]:= A[1] = \frac{A[1]}{A[1, 1]}$$
Out[250]= {1, 2, 0, 2, -6}

Втори етап - получаваме на нули във всички останали елементи от стълба.

Променяме втория ред

$$ln[251]:= A[2] = A[2] - A[2, 1] * A[1]$$

Out[251]= {0, -1, 5.6, -9.45, 26.89}

Променяме третия ред

$$ln[252]:= A[3] = A[3] - A[3, 1] * A[1]$$

Out[252]=
$$\{0, 3.56, -2.34, -2, 8\}$$

Променяме четвъртия ред

Out[253]=
$$\{0, -0.89, 0, 3.14, 5\}$$

In[254]:= A // MatrixForm

Out[254]//MatrixForm=

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 & -6 \\ 0 & -1 & 5.6 & -9.45 & 26.89 \\ 0 & 3.56 & -2.34 & -2 & 8 \\ 0 & -0.89 & 0 & 3.14 & 5 \end{pmatrix}$$

Втора стъпка - целта е в А да се получи втори стълб като на единичната матрица.

Първи етап - получаваме единица на мястото на главния елемент $a_{22} = 1$.

$$In[255]:= A[2] = \frac{A[2]}{A[2, 2]}$$
Out[255]= {0, 1, -5.6, 9.45, -26.89}

Втори етап - получаваме на нули във всички останали елементи от стълба.

Променяме първия ред

$$ln[256] = A[1] = A[1] - A[1, 2] * A[2]$$

Out[256] = {1, 0, 11.2, -16.9, 47.78}

Променяме третия ред

$$ln[257] = A[3] = A[3] - A[3, 2] * A[2]$$
 Out[257] = $\{0., 0., 17.596, -35.642, 103.728\}$

Променяме четвъртия ред

$$ln[258] = A[4] = A[4] - A[4, 2] * A[2]$$
Out[258] = {0., 0., -4.984, 11.5505, -18.9321}

In[259]:= A // MatrixForm

Out[259]//MatrixForm=

Трета стъпка - целта е в А да се получи трети стълб като на единичната матрица.

Първи етап - получаваме единица на мястото на главния елемент $a_{33} = 1$.

Променяме третия ред

$$ln[260]:= A[3] = \frac{A[3]}{A[3, 3]}$$
Out[260]= $\{0., 0., 1., -2.02557, 5.895\}$

Втори етап - получаваме на нули във всички останали елементи от стълба.

Променяме първия ред

Променяме втория ред

$$ln[262] = A[2] = A[2] - A[2, 3] * A[3]$$
Out[262] = {0., 1., 0., -1.89321, 6.12199}

Променяме четвъртия ред

$$In[263]:= A[4] = A[4] - A[4, 3] * A[3]$$

Out[263]= {0., 0., 0., 1.45504, 10.4486}

In[264]:= A // MatrixForm

Out[264]//MatrixForm=

Четвърта стъпка - целта е в А да се получи четвърти стълб като на единичната матрица.

Първи етап - получаваме единица на мястото на главния елемент $a_{44} = 1$.

Променяме четвъртия ред

$$In[265]:= A[4] = \frac{A[4]}{A[4, 4]}$$

$$Out[265]:= \{0., 0., 0., 1., 7.18096\}$$

Втори етап - получаваме на нули във всички останали елементи от стълба.

Променяме първия ред

```
ln[266] = A[1] = A[1] - A[1, 4] * A[4]
Out[266]= \{1., 0., 0., 0., -59.7961\}
       Променяме втория ред
 ln[267] = A[2] = A[2] - A[2, 4] * A[4]
Out[267]= \{0., 1., 0., 0., 19.7171\}
       Променяме третия ред
 ln[268] = A[3] = A[3] - A[3, 4] * A[4]
Out[268]= \{0., 0., 1., 0., 20.4406\}
 In[269]:= A // MatrixForm
Out[269]//MatrixForm=
        1. 0. 0. 0. -59.7961
         0. 1. 0. 0. 19.7171
        0. 0. 1. 0. 20.4406
        0. 0. 0. 1. 7.18096
```

2. Съставяне на програмен код

Решаване на СЛАУ

```
\begin{pmatrix}
1 & 2 & 0 & 2 & -6 \\
3 & 5 & 5.6 & -3.45 & 8.89 \\
2 & 7.56 & -2.34 & 2 & -4
\end{pmatrix};

In[270]:= A =
In[271]:= n = Length[A];
ln[272]:= For col = 1, col \leq n, col++,
         (*Първи етап-получаваме единица на мястото на главния елемент*)
         (*Втори етап-получаваме на нули във всички останали елементи от стълба.*)
        For [row = 1, row \leq n, row ++,
         If[row # col, A[row] = A[row] - A[row, col] * A[col]]
        Print[A // MatrixForm]
```

```
0 3.56 -2.34 -2 8
0 -0.89 0 3.14 5
1 0 11.2 -16.9 47.78
0 1 -5.6 9.45 -26.89
0. 0. 17.596 -35.642 103.728
0. 0. -4.984 11.5505 -18.9321
1. 0. 0. 5.78643 -18.244
0. 1. 0. -1.89321 6.12199
0.0.1.-2.025575.895
0. 0. 0. 1.45504 10.4486
1. 0. 0. 0. -59.7961
0. 1. 0. 0. 19.7171
0. 0. 1. 0. 20.4406
0. 0. 0. 1. 7.18096
```

3. Намиране на детерминантата

```
\ln[273] = A = \begin{pmatrix}
1 & 2 & 0 & 2 & -6 \\
3 & 5 & 5.6 & -3.45 & 8.89 \\
2 & 7.56 & -2.34 & 2 & -4 \\
0 & -0.89 & 0 & 3.14 & 5
\end{pmatrix};

In[274]:= n = Length[A];
In[275]:= deter = 1;
ln[276]:= For \int col = 1, col \leq n, col++,
         deter = deter * A[[col, col]];
         (*Първи етап-получаваме единица на мястото на главния елемент*)
         A[[col]] = \frac{A[[col]]}{A[[col, col]]}
         (*Втори етап-получаваме на нули във всички останали елементи
            от стълба.*)
         For [row = 1, row \leq n, row ++,
          If[row # col, A[row] = A[row] - A[row, col] * A[col]]
         ];
         Print[A // MatrixForm]
```

```
0
                    2 -6
      0 \quad -1 \quad 5.6 \quad -9.45 \quad 26.89
      0 3.56 -2.34 -2 8
      0 -0.89 0 3.14 5
      1 0 11.2 -16.9 47.78
      0 1 -5.6 9.45 -26.89
      0. 0. 17.596 -35.642 103.728
      0. 0. -4.984 11.5505 -18.9321
      1. 0. 0. 5.78643 -18.244
      0. 1. 0. -1.89321 6.12199
      0. 0. 1. -2.02557 5.895
      0. 0. 0. 1.45504 10.4486
      1. 0. 0. 0. -59.7961
      0. 1. 0. 0. 19.7171
      0. 0. 1. 0. 20.4406
      0. 0. 0. 1. 7.18096
In[277]:= Print["Детерминантата на матрицата е ", deter]
     Детерминантата на матрицата е -25.6029
```

4. Намиране на обратната матрица

```
1 2 0 2 -6 1 0 0 0
3 5 5.6 -3.45 8.89 0 1 0 0
2 7.56 -2.34 2 -4 0 0 1 0
In[279]:= n = Length[A];
In[280]:= deter = 1;
ln[281]:= For \int col = 1, col \le n, col++,
       deter = deter * A[[col, col]];
        (*Първи етап-получаваме единица на мястото на главния елемент*)
       A[col] = A[col]
                  A[col, col]
        (*Втори етап-получаваме на нули във всички останали елементи
          от стълба.*)
       For [row = 1, row \leq n, row ++,
        If[row # col, A[row] = A[row] - A[row, col] * A[col]]
       Print[A // MatrixForm]
```

```
0
                       2 -6 1 0 0 0
 0 \quad -1 \quad 5.6 \quad -9.45 \quad 26.89 \quad -3 \quad 1 \quad 0 \quad 0
 0 3.56 -2.34 -2 8 -2 0 1 0
0 -0.89 0 3.14
                                5 0 0 0 1

    1
    0
    11.2
    -16.9
    47.78
    -5
    2
    0
    0

    0
    1
    -5.6
    9.45
    -26.89
    3
    -1
    0
    0

    0
    0
    17.596
    -35.642
    103.728
    -12.68
    3.56
    1
    0

( 1 0 11.2 -16.9
0. 0. -4.984 11.5505 -18.9321 2.67 -0.89 0. 1.
 1. 0. 0. 5.78643 -18.244 3.07093 -0.26597 -0.636508 0.
 0. 1. 0. -1.89321 6.12199 -1.03546 0.132985 0.318254 0.
  0. \ 0. \ 1. \ -2.02557 \ \ 5.895 \ \ -0.720618 \ \ 0.202319 \ \ 0.0568311 \ \ 0. 
0. 0. 0. 1.45504 10.4486 -0.921562 0.118356 0.283246 1.
(1. 0. 0. 0. -59.7961 6.73581 -0.736652 -1.76293 -3.97682
0. 1. 0. 0. 19.7171 -2.23455 0.286983 0.686798 1.30114 0. 0. 1. 0. 20.4406 -2.00353 0.367084 0.451141 1.39211 0. 0. 0. 1. 7.18096 -0.633359 0.0813424 0.194666 0.687267
```