

Go to



Панайот Янев (Излизане)

Влезли сте като Панайот Янев.

DeLC

Тестове

[Начало](#)[Общи](#)[Тестове](#)[Форум](#)[Библиотека](#)[Екип](#)[Избираеми дисциплини](#)

Преглед и решаване на тестове

1. Колко бонус-точки имате от лекциите?

20 точки

2. Колко точки имате от упражненията?

30 точки

3. Колко точки имате от теста за текущ контрол, проведен в средата на триместъра?

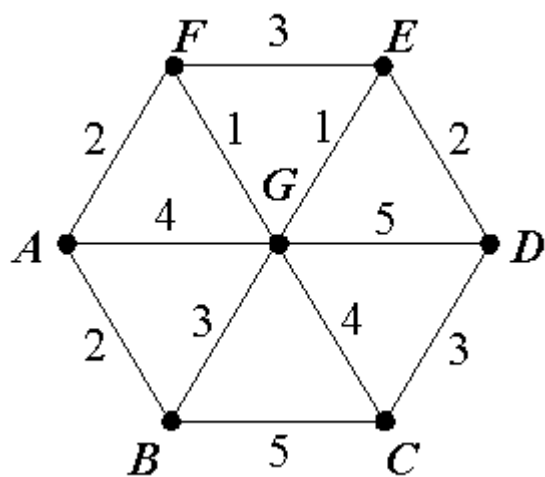
15 точки

4.

Маршрутизаторите (A, B,..., G) в мрежата, показана на фигурата по-долу, използват дистанционно-векторна маршрутизация (приема се, че $A < B < \dots < G$). Дистанциите в мрежата се измерват чрез закъснението, което изпитват пакетите при преминаването си през нея. Всяка комуникационна линия има асоциирано закъснение (показано в ms на фигурата), което е едно и също в двете посоки.

Определете и запишете окончателната маршрутизираща таблица на маршрутизатора, съответстващ на остатъка, който се получава при деление на 6 на двуцифреното число $10.M+L$, където M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно), а именно:

при остатък 1 – изберете маршрутизатор A, при 2 – маршрутизатор B, при 3 – C; при 4 – D; при 5 – E; и при 0 – F.



9 точки

5. Кодирайте еднобайтовото двоично представяне на десетичното число $X=100+M+10.L$, където M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно), чрез използване на цикличен код с генераторен полином $x^8+x^7+x^4+x^3+x+1$, като покажете всички стъпки и междинни пресмятания.

10 точки

6.

Даден е следният IPv4 адрес: $X.(X+10).(X+20).(X+30)$, където $X=100+10.M+L$, а M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно).

Отговорете на следните въпроси (или направете следното):

1. Определете и запишете (в 4-байтова точково-десетична нотация) към коя IPv4 мрежа принадлежи този адрес и кой хост в нея идентифицира той.
2. Кой адрес се използва в тази мрежа за директен broadcast?
3. Ако мрежата трябва да се раздели на $(M+L+6)$ подмрежи с еднакъв размер (при което могат да се обособят няколко допълнителни подмрежи като резерв):
 - Колко общо налични адреса ще има във всяка подмрежа?
 - Колко от наличните адреси най-много могат да бъдат използвани за адресиране на мрежови интерфейси във всяка подмрежа?
 - Определете и запишете (в 4-байтова точково-десетична нотация) адресния диапазон на първата и последната подмрежа.

13 точки

7. Кое от изброените НЕ е протоколна характеристика?

- ☐ стандартност / нестандартност
- ☐ монолитност / структурираност
- ☐ симетричност / асиметричност
- ☐ достоверност / недостоверност

3 точки

8. Кое от изброените твърдения е вярно за асинхронното времево мултиплексиране:

- ☐ всяко едно от изброените
- ☐ може да използва по-ниска скорост, за да поддържа толкова податели, колкото поддържа синхронното времево мултиплексиране
- ☐ разпределя слотовете динамично и само при нужда
- ☐ води до повече режимни (overhead) на слот отколкото синхронното времево мултиплексиране

3 точки

9.

Протоколът DNS НЕ използва:

- ☐ рекурсивен режим
- ☐ нито едно от изброените
- ☐ итеративен режим
- ☐ поточен режим

3 точки

10.

Протоколът TCP работи в следния режим:

- ☐ дейтаграмен или с установяване на съединение, в зависимост от нуждите на горния слой
- ☐ с установяване на съединение
- ☐ нито едно от изброените
- ☐ дейтаграмен

3 точки

11.

Сегментация/фрагментация на протоколни единици за данни (PDU) не може да се извърши от:

- ☐ междинен мрежов възел
- ☐ предаващия краен възел
- ☐ получаващия краен възел
- ☐ нито едно от изброените

3 точки

12.

N-кратното стеснение на честотната лента на даден канал автоматично създава предпоставки за следната промяна на скоростта на предаване по него:

- ☐ нито едно от изброените
- ☐ 2N-кратно намаление
- ☐ N-кратно увеличение
- ☐ 2N-кратно увеличение

3 точки

13.

С какво RTP е по-добър от UDP за пренасяне на мултимедия трафик в реално време:

- ☐ всяко едно от изброените
- ☐ по-надежден е
- ☐ използва последователно PDU номериране
- ☐ по-бърз е

3 точки

14. Режим на виртуално съединение се използва при:

- ☐ нито едно от изброените
- ☐ комутация на съобщения
- ☐ комутация на пакети
- ☐ комутация на канали

3 точки

15. Мултиплексиране нагоре (upward multiplexing) е:

- ☐ същото като мултиплексиране надолу

- ☐ когато различни съединения от горен слой са мултиплексирани в едно съединение на по-долния слой
- ☐ когато едно съединение от горен слой е реализирано чрез разпределяне на трафика му по няколко съединения на по-долния слой
- ☐ неизползваем метод

3 точки

16. Зависимостта между осигурената скорост на предаване и покриваното разстояние по принцип е:

- ☐ реципрочна
- ☐ няма такава зависимост
- ☐ правопрпорционална
- ☐ неопределима

3 точки

17. Установяване на UDP съединение се извършва чрез:

- ☐ не се използва съединение изобщо
- ☐ двукратно ръкостискане
- ☐ четирикратно ръкостискане
- ☐ трикратно ръкостискане

3 точки

[Приключване](#)[НАЧАЛО](#)[ОБЩИ](#)[ТЕСТОВЕ](#)[ФОРУМ](#)[БИБЛИОТЕКА](#)[ЕКИП](#)[ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ](#)