### УПРАЖНЕНИЯ<sup>і</sup>

по дисциплината

# "Компютърни мрежи и комуникации"

Лектор: проф. д-р Ганчев ФМИ, ПУ "П. Хилендарски" 13.09.2020 г.

## 2. IPv4 адресация

Студент:	Фак. №				
Дата и час на започване на упражнението:					
Значения на числата X, Y и Z за	използване в упражнението:				
	(пресмята се от студента; <b>К, М</b> и <b>L</b> са съответно втората, едната цифра от Фак. №, считано отляво надясно)				
Y=	_ (число в интервала [1, 10], зададено от преподавателя)				
X=Y+Z=	_ (пресмята се от студента; ако <b>X=127</b> , вместо него да се използва числото <b>126</b> за първия байт в адресите по-долу)				

#### Цели

- · Изучаване на петте IPv4 адресни класа;
- · Описание на характеристиките и използването на отделните IPv4 адресни класове;
- · Определяне на класа на IPv4 адрес на база на мрежовия адрес;
- · Определяне на NetID и HostID частите на IPv4 адрес;
- $\cdot$  Идентифициране на валидни и невалидни адреси на хостове въз основа на правилата за IPv4 адресиране;
- $\cdot$  Определяне на диапазона от адреси и стандартната мрежова маска (по подразбиране) за всеки клас.

#### Обща информация

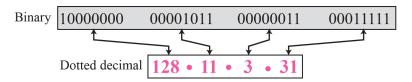
*IP* адресите се използват за уникално и универсално адресиране на крайни мрежови възли (хостове, *hosts*) и междинни мрежови възли (маршрутизатори, *routers*) в *IP* мрежи и Интернет. По-точно *IP* адрес се задава на всеки *IP* мрежов интерфейс, т.е. ако един мрежов възел разполага с два такива интерфейса, той ще има два различни адреса — по един за всеки интерфейс! За да

\_

<sup>&</sup>lt;sup>і</sup> По материали на *Cisco* и *Forouzan* 

може един хост да има достъп до Интернет, той трябва да има назначен поне един IP адрес. В момента се използват два вида IP адреси: IPv4 (с 4. версия на протокола IP) и IPv6 (с 6. версия на протокола IP), като първият е по-широко използван от втория.

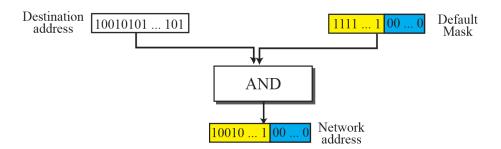
*IPv4* адресите се състоят от 32 бита (4 байта). Задават се в двоичен вид (binary notation) или в точков десетичен вид (dotted decimal notation). Например:



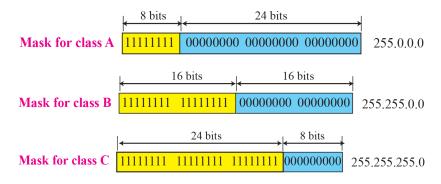
*IPv4* адресите се използват в мрежовия слой на *TCP/IP* модела и се назначават статично (ръчно) от мрежовия администратор или динамично (автоматично) от *DHCP* сървър (*Dynamic Host Configuration Protocol*). *IPv4* адресът е "логически адрес", което означава, че може да се променя.

В основната си форма IPv4 адресът се състои от две части: идентификатор на мрежата (NetID) и идентификатор на хоста (HostID). Маршрутизаторите в Интернет (т.е. външните маршрутизатори за мрежата-получател) използват IPv4 адреса на хоста-получател (по-точно само неговата NetID част), за да насочват IP пакети към него (по-точно към мрежата-получател, към която той принадлежи). HostID частта се използва от вътрешните маршрутизатори (т.е. маршрутизаторите на мрежата-получател) за доставка на пакети към съответния хост-получател.

За да отделят *NetID* частта от адреса, външните маршрутизатори прилагат операцията "логическо И" (*AND*) спрямо него и т. нар. мрежова маска (по подразбиране), която съдържа двоични единици в *NetID* частта и двоични нули в *HostID* частта:



За всеки адресен клас се използва отделна мрежова маска (по подразбиране), както следва:



Хостовете и маршрутизаторите използват операцията "логическо И" (AND) за определяне на това дали хостът-получател е в същата IPv4 мрежа или не. В началото хостът-подател сравнява (чрез AND) собствения си IPv4 адрес с мрежовата маска (с която е конфигуриран), за да определи/идентифицира IPv4 мрежата, в която се намира. След това прави същото с адреса на хоста-получател, за да определи дали той е в същата или в друга IPv4 мрежа. Ако IPv4 мрежата е една и съща, двамата ще комуникират директно. Ако IPv4 мрежите са различни, хостовете ще трябва да комуникират индиректно чрез маршрутизатор/и, ако той/те им позволят.

#### Стъпка 1: Общ преглед на IPv4 адресните класове и техните характеристики

Съществуват 5 различни *IPv4* адресни класа. В зависимост от класа на адреса неговите *NetID* и *HostID* части се състоят от различен брой байтове – съответно 1 и 3 байта; 2 и 2 байта; 3 и 1 байта за класове А; В; С. При класове D и E няма разделяне на *NetID* и *HostID* части. Класове А, В, С са за комуникация тип "един към един" (*unicast*). Клас D е за групово предаване (*multicast*), като всеки адрес от този клас дефинира отделна група. Клас E е запазен за научни изследвания и експериментиране.

*NetID* или *HostID* частта на *IPv4* адрес на хост/маршрутизатор не могат да се състоят изцяло само от двоични единици или само от двоични нули, защото тези комбинации се използват за специални цели. Например, *IPv4* адресът 118.0.0.5 (от клас A) е валиден адрес, тъй като *NetID* частта (първият байт) има значение  $118_{10}$  (= $1110110_2$ ) и не всичките от трите байта на *HostID* частта съдържат нули. Ако *HostID* частта се състоеше само от нули, то това би било специален адрес, който се използва за идентифициране на самата мрежа. Ако *HostID* частта съдържаше само двоични единици, то това би било друг специален адрес (директен *broadcast* адрес), който се използва (например, от локален маршрутизатор) за изпращане на съобщение до всички възли в мрежата. Значението/стойността на всеки един байт в *IPv4* адресите никога не може да бъде по-голямо/а от  $255_{10}$  (=111111112).

Class	1st Octet Decimal Range	1st Octet High Order Bits	Network / Host ID (N=Network, H=Host)	Default Mask	Number of Address Blocks	Hosts per Network (usable addresses)		
A	1 – 126*	0	N.H.H.H	255.0.0.0	2 <sup>7</sup> = <b>128</b>	16,777,214 (2 <sup>24</sup> – 2)		
В	128 - 191	10	N.N.H.H	255.255.0.0	$2^{14} = 16384$	65,534 (2 <sup>16</sup> – 2)		
C	192 - 223	110	N.N.N.H	255.255.255.0	$2^{21} = 2.097.152$	254 (2 <sup>8</sup> – 2)		
D	224 - 239	1110	Reserved for Multicasting					
E	240 - 254	11110	Experimental, used for research					

<sup>\*</sup> Блок 127 на клас A <u>не</u> може да се използва, тъй като е запазен за loopback тестване и диагностика.

#### Стъпка 2: Основи на IPv4 адресацията

Като	използвате	горната	таблица	И	знанията	СИ	за	IPv4	адресните	класове,	отговорете	на
слелі	ните въпроси	1:										

1. Какви са десетичният и дво	ичният диапа	азони от значения за първия байт на клас А?
В десетичен вид:	от:	до:

В двоичен вид:		от:	цо:				
2. Кой/и байт/ове представляват NetID частта в IPv4 адреси от клас B?							
Стъпка 3: Определ	ляне на <u>.</u>	HostID и NetID	частите на <i>IPv4</i>	адреси			
1. За всеки от избр адреса на мрежата, подразбиране), изп точкова десетична н	адреса н олзвани	на хоста в нея, а в съответната	дреса за директен	ı broadcast и мре	ежовата маска (по		
Host IP Address	Addr. Class	Network Address	Host Address	Network Broadcast Address	Default Mask		
142.129.32.133							
220.192.3.18							
125.18.94.213							
208.99.199.254							
190.225.49.2							
2. Даден е следният а. Какво е двоичнот				ворете на следни	ите въпроси:		
б. Кой е класът на адреса?							
в. Към коя <i>IPv4</i> мрежа принадлежи този адрес? Запишете значенията на четирите байта:							
г. Кой хост в тази <i>IPv4</i> мрежа идентифицира този адрес? Запишете значенията на четирите байта:							
д. Кой адрес се използва в тази <i>IPv4</i> мрежа за директен <i>broadcast</i> ?							

е. Колко налични <i>IPv4</i>	адреса има в тази <i>IPv4</i> мр	режа?
ж. Какъв е максималн	ият възможен брой на мр	режовите възли в тази <i>IPv4</i> мрежа?
	не валидността на <i>IPv4</i>	
	ната таблица, определето ни или междинни). Обясн	е кои <i>IPv4</i> адреси са валидни за назначаване на ете защо.
IP Address	Valid Address? (Yes/No)	Why or why not?
134.10.255.32		
179.38.255.255		
213.82.64.0		
233.123.45.67		
77.0.0.254		
193.18.256.81		
127.235.14.99		
Стъпка 5		
1. Кои от следните адр	реси принадлежат към ед	на и съща <i>IPv4</i> мрежа? Обяснете защо.
X.(X+10).(X+15).(X+20)	X.(X+10).(X+15).(X+25)	X.(X+20).(X+15).(X+30) X.(X+20).(X+15).(X+35)
		) изпраща съобщение до хост с <i>IPv4</i> адрес щението през някой маршрутизатор? Обяснете