

Go to



Панайот Янев (Излизане)

Влезли сте като Панайот Янев.

DeLC

Тестове

[Начало](#)[Общи](#)[Тестове](#)[Форум](#)[Библиотека](#)[Екип](#)[Избираеми дисциплини](#)

Преглед и решаване на тестове

1. Колко бонус-точки имате от лекциите?

20 точки

2. Колко точки имате от упражненията?

30 точки

3. Колко точки имате от теста за текущ контрол, проведен в средата на триместъра?

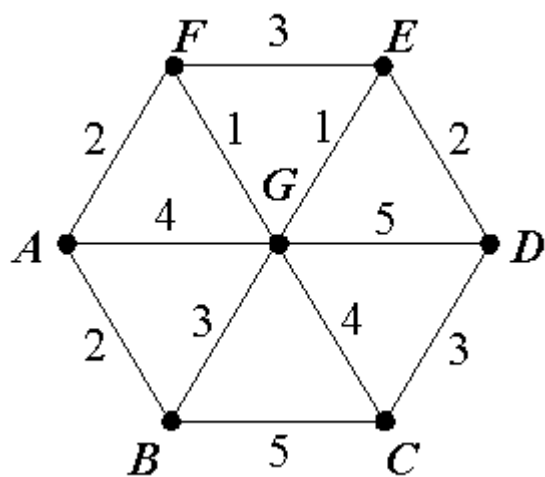
15 точки

4.

Маршрутизаторите (A, B,..., G) в мрежата, показана на фигурата по-долу, използват дистанционно-векторна маршрутизация (приема се, че $A < B < \dots < G$). Дистанциите в мрежата се измерват чрез закъснението, което изпитват пакетите при преминаването си през нея. Всяка комуникационна линия има асоциирано закъснение (показано в ms на фигурата), което е едно и също в двете посоки.

Определете и запишете окончателната маршрутизираща таблица на маршрутизатора, съответстващ на остатъка, който се получава при деление на 6 на двуцифреното число $10.M+L$, където M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно), а именно:

при остатък 1 – изберете маршрутизатор A, при 2 – маршрутизатор B, при 3 – C; при 4 – D; при 5 – E; и при 0 – F.



9 точки

5. Кодирайте еднобайтовото двоично представяне на десетичното число $X=100+M+10.L$, където M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно), чрез използване на цикличен код с генераторен полином $x^8+x^7+x^4+x^3+x+1$, като покажете всички стъпки и междинни пресмятания.

10 точки

6.

Даден е следният IPv4 адрес: $X.(X+10).(X+20).(X+30)$, където $X=100+10.M+L$, а M и L са съответно предпоследната и последната цифра от факултетния ви номер (считано отляво надясно).

Отговорете на следните въпроси (или направете следното):

1. Определете и запишете (в 4-байтова точково-десетична нотация) към коя IPv4 мрежа принадлежи този адрес и кой хост в нея идентифицира той.
2. Кой адрес се използва в тази мрежа за директен broadcast?
3. Ако мрежата трябва да се раздели на $(M+L+6)$ подмрежи с еднакъв размер (при което могат да се обособят няколко допълнителни подмрежи като резерв):
 - Колко общо налични адреса ще има във всяка подмрежа?
 - Колко от наличните адреси най-много могат да бъдат използвани за адресиране на мрежови интерфейси във всяка подмрежа?
 - Определете и запишете (в 4-байтова точково-десетична нотация) адресния диапазон на първата и последната подмрежа.

13 точки

7. Кое от изброените е протоколна характеристика?

- ☐ всяко едно от изброените
- ☐ монолитност / структурираност
- ☐ симетричност / асиметричност
- ☐ директност / индиректност

3 точки

8. Установяване на SIP сесия се извършва чрез:

- ☐ трикратно ръкостискане
- ☐ не се използва сесия изобщо
- ☐ четирикратно ръкостискане
- ☐ двукратно ръкостискане

3 точки

9.**Транспортните услуги, неизползващи съединение, са:**

- ☐ ненадеждни
- ☐ всяко едно от изброените
- ☐ бързи
- ☐ подходящи за използване от интерактивни мултимедийни приложения, работещи в реално време

3 точки

10.**N-кратното стеснение на честотната лента на даден канал автоматично създава предпоставки за следната промяна на скоростта на предаване по него:**

- ☐ нито едно от изброените
- ☐ 2N-кратно намаление
- ☐ 2N-кратно увеличение
- ☐ N-кратно увеличение

3 точки

11.

Деформации на сигнал при предаване по преносна среда НЕ могат да възникнат поради:

- ☐ нито едно от изброените
- ☐ закъснение на сигнала
- ☐ затихване на сигнала
- ☐ наличие на шум

3 точки

12.

Протоколът FTP използва услугите на:

- ☐ нито един от изброените протоколи
- ☐ IP
- ☐ UDP
- ☐ TCP

3 точки

13. IPv6 фрагментация се извършва от:

- ☐ хоста-подател
- ☐ хоста-подател и/или маршрутизатор
- ☐ маршрутизатор
- ☐ хоста-получател

3 точки

14. Принципът **store-and-forward** се използва при:

- ☐ комутация на съобщения и комутация на пакети
- ☐ нито едно от изброените
- ☐ комутация на пакети
- ☐ комутация на съобщения

3 точки

15. Кое от изброените твърдения НЕ е вярно за синхронното времево мултиплексиране:

- ☐ може да използва по-ниска скорост, за да поддържа толкова податели, колкото поддържа асинхронното времево мултиплексиране
- ☐ разпределя слотовете динамично и само при нужда
- ☐ нито едно от изброените

☐ води до повече режийни (overhead) на слот отколкото асинхронното времево мултиплексиране

3 точки

16.

Протоколът SCTP:

- ☐ всяко едно от изброените
- ☐ използва съединения
- ☐ поддържа multi-streaming
- ☐ поддържа multi-homing

3 точки

17. Кое НЕ е вид сателитна орбита:

- ☐ CEO
- ☐ LEO
- ☐ MEO
- ☐ GEO

3 точки

[Приключване](#)[НАЧАЛО](#)[ОБЩИ](#)[ТЕСТОВЕ](#)[ФОРУМ](#)[БИБЛИОТЕКА](#)[ЕКИП](#)[ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ](#)