

IAR需要設定的部分包含：

- workspace
- compiler 相關的東西

雲端上有一個教學影片，但那個沒有聲音。

## workspace

```
.
└─ 17010_can_controller-master/
    │   └─ app/
    │       └─ 17010_vmu.ewp
    │   └─ board
    │   └─ inc
    │   └─ src
    └─ ch_stm32f407.icf
```

引入現成的workspace，可以是廠商給的最原始版本，也可以是目前現在正在用的版本。在iar中心建一個workspace，然後在 **project** 標籤欄中點選 加入現有專案。這個時候iar會要求你引入一個ewp檔，請依照上述的檔案路徑圖找出並點選該ewp檔。

## compiler

```
.
└─ Options
    │   └─ C/C++ compiler
    │       └─ Preprocessor
    │   └─ linker
    └─ Config
```

專案引入完成後，IAR的介面的左方應該會顯示一個類似資料夾的樹狀結構。對著專案點右鍵進入options。進入到 C/C++ Compiler 的標籤下，找到 Preprocessor 標籤，在 Additional include directories: 表格下確認檔案的資料夾位置都有被正確引入。這裡的 `${變數}` 用於指代一段預先定義的資料夾路徑。

```
.
└─ File
    │   └─ New project
```

```
└─ Project
  └─ Add existing projects
└─ Tools
  └─ Configure Custom Argument Variables
```

## linker

在options中的linker標籤引入當下專案資料夾中的 `ch_stm32f407.icf`