

REGOLAMENTO FAN-TAVECCHIO



Regole di base

- Numero di squadre partecipanti: 10
- Modalità Mantra
- All'asta di settembre le squadre devono avere un massimo di 18 calciatori; con gli acquisti in sede d'asta le squadre possono raggiungere un massimo di 28 calciatori; negli scambi post-asta si potranno superare i 28 calciatori in rosa; per l'asta di riparazione (per la quale non c'è obbligo di svincoli) si possono acquistare calciatori fino ad averne un massimo di 32 in rosa.
- Quota: 110€ (primo anno 80€)
- Fasce di 4 punti partendo dalla soglia goal di 66 punti, nel caso in cui due squadre raggiungano punteggi inferiori a 66 vince la squadra che distacca l'altra di almeno 6 punti (Es. 65.5-59.5)
- In caso di rinvio di una o più partite si aspetteranno 48 ore dall'ultima partita giocata e se la partita viene giocata dopo le 48 ore si assegnano i 6 politici ai calciatori non scesi in campo (anche infortunati e tribuna, NON squalificati e trasferiti all'estero). **NEL CASO DI RINVIO DI ALMENO 4 PARTITE OLTRE LE 48 ORE LA GIORNATA VIENE DECRETATA NULLA.**
- **OBBLIGO** di inserire la formazione ad ogni giornata con scadenza fissata a 15 minuti dall'inizio della prima partita di giornata; in caso di innocente dimenticanza viene data la possibilità di inserire la formazione anche dopo la prima partita, escludendo giocatori già scesi in campo che non possono portare voto in nessun modo [1]. Nel caso in cui ancora non venisse inserita la formazione **NON** sarà recuperata quella precedente ma sarà inserita da uno dei due amministratori di lega.
[1] Se si hanno in rosa tutti portieri di una stessa squadra verrà assegnato un 6 politico.
- Panchina lunga e 4 sostituzioni.
- In tutte le competizioni in caso di arrivo a pari punti si considerano i seguenti criteri in ordine di importanza: somma punti, DR, GF. In caso di assoluta parità (improbabile) il premio verrà diviso.
- Per la prima asta di Ottobre 2020 verranno attribuiti ad ogni partecipante 1000 crediti mentre in tutte le aste successive saranno attribuiti 50 crediti ad ogni partecipante. Qualora qualcuno sfiorasse si agisce in questo modo: si individua il giocatore più pagato dalla suddetta squadra **NELL'ASTA IN QUESTIONE**, la società viene rimborsata del prezzo pagato e il giocatore viene introdotto in lista svincolati e rimane inaccessibile per tutti fino alla successiva asta. Per ridurre il rischio che ciò accada prima di bandire gli attaccanti è obbligatorio un resoconto pubblico dei crediti rimasti.
- Il prezzo base da cui parte l'asta per qualsiasi giocatore è di 1 credito.
- Per la lista calciatori di ogni asta si seguirà un ordine alfabetico e un ordine per ruolo classico (P-D-C-A). Dopo aver bandito tutti i giocatori di un reparto si procederà con una fase "a chiamata"; a turni ogni presidente dirà il nome dei giocatori interessati e darà inizio ad un'asta per ognuno di essi.
- Dopo il bruttissimo episodio di Davide Astori nel caso di un calciatore deceduto verrà sostituito da un giocatore della lista svincolati al prezzo base di quotazione.
- I primi classificati di Prima Divisione, Coppa Dei Campioni e Coppa delle Coppe riceveranno oltre al premio in denaro un trofeo.
- Ogni anno viene aggiornato l'albo d'oro e per questo esiste anche un dress code; la stella indica un campionato vinto, il vincitore della Prima Divisione nell'anno successivo sarà scudettato. Il vincitore della Coppa dei Campioni indosserà l'emblema della competizione sulle maniche, il vincitore della Coppa delle Coppe invece il cerchietto tricolore.

Regole avanzate

- Utilizzando la Guida all'asta perfetta disponibile sulla piattaforma www.fantacalcio.it ad ogni calciatore viene assegnato un indice di appetibilità (IA) che verrà utilizzato per decidere quanti mesi di contratto vengono sottoscritti al momento dell'acquisto **all'asta**. I valori sono così suddivisi:
 - [95,100] -> 12 mesi di contratto
 - [90,95[-> 18 mesi di contratto
 - [85,90[-> 24 mesi di contratto
 - [80,85[-> 30 mesi di contratto
 - [70,80[-> 36 mesi di contratto
 - <70 -> 48 mesi di contrattoEsempio. Immobile overall 99 sulla guida -> se lo compro ha un anno di contratto

- Il valore di un giocatore sarà in continua evoluzione, in particolare sarà la somma del suo valore d'acquisto iniziale pagato in sede d'asta e i bonus e malus che otterrà durante la stagione; bonus e malus vengono definiti così:

BONUS GIOCATORE DI MOVIMENTO

- bonus presenze = n°presenze x 0.4
- bonus goal= n°goal
- bonus assist = n°assist x 0.5
- malus ammonizione = n°amm x 0.5
- malus espulsione= n°espulsioni

BONUS PORTIERE

- bonus rigore parato= n°rigori parati x 5
- bonus/malus media voto= (MV – 6) x 50

N.B. i giocatori nella lista svincolati non subiscono questo incremento del proprio valore. Esistono 3 finestre di aggiornamento valori rosa ma i portieri subiranno un unico aggiornamento all'anno, precisamente nel mese di Giugno.

- Introduzione di un CAP SALARIALE di 1500 crediti. Ogni rosa vedrà aumentare il proprio valore in base alle prestazioni di ogni giocatore, tuttavia nel giorno prestabilito da calendario del pagamento "degli stipendi" bisognerà essere in regola; sono previste due tipi di situazioni: SIT. A) per non superare il cap sono costretto a rescindere contratti a parte dei miei giocatori o effettuare scambi in modo da abbassare il valore della mia squadra e rientrare nei 1500 crediti di valore totale
SIT. B) per qualche motivo ho a disposizione una grande quantità di crediti che posso utilizzare per pagare l'esubero dei 1500 crediti.
Esempio. Ho una rosa del valore di 1550 crediti e 100 crediti da parte; A) posso svincolare un calciatore da 100 crediti di valore, in tal caso libererei 100 crediti a bilancio e il risultato sarebbe una rosa con valore 1450 e 100 crediti da parte; B) utilizzo i miei crediti per pagare l'esubero, il risultato è una rosa con 1550 di valore e 50 crediti da parte.

- Esiste una differenza tra spazio libero a bilancio e crediti effettivi, in fase d'asta si possono spendere solamente questi ultimi. Il cap salariale deve essere inteso solo come argine alla crescita di una squadra, ma quest'ultimo non conferisce alcun potere di acquisto, per quello c'è bisogno dei crediti veri e propri.

- L'ordine gerarchico delle sostituzioni in modalità **MASTER** prevede:

1. Soluzioni OTTIMALI/EFFICIENTI (senza malus) con qualsiasi schema tra quelli disponibili. Che si renda necessario o meno un CAMBIO MODULO, il sistema proverà sempre a far entrare, se possibile, i calciatori schierati per primi in panchina.

2. Soluzioni ADATTATE (solo in assenza di soluzioni al punto 1) con l'applicazione, ove possibile, di uno o più malus dovuti allo schieramento di altrettanti calciatori fuori posizione. Anche in questo caso nessuna priorità del proprio schema base rispetto agli altri disponibili.

Quando è più di uno il calciatore da sostituire, la combinazione di panchinari prescelta (nel caso più d'una sia possibile) sarà sempre "comandata" dai calciatori schierati per primi dal fantallenatore. Prendiamo ad esempio una situazione nella quale devono subentrare 3 elementi ed in panchina (portieri esclusi) ci siano 5 calciatori a voto che chiameremo A-B-C-D-E schierati in questa sequenza. L'ordine di priorità delle combinazioni di 3 panchinari che il sistema vaglierà sarà: ABC - ABD - ABE - ACD - ACE - ADE - BCD - BCE - BDE - CDE. Molto banalmente il sistema partirà dai panchinari ABC (aggiunti ai 7 titolari di movimento a voto del nostro esempio) e vedrà, anche sfruttando le caratteristiche dei calciatori multiruolo, se è possibile ricostruire una soluzione OTTIMALE.

I moduli possibili sono quelli elencati di seguito:



Consultare la tabella allegata al regolamento in cui sono riportati tutte le possibili combinazioni di sostituzione.

Rinnovi di contratto

- I rinnovi dei contratti possono essere effettuati nelle apposite finestre consultabili dal calendario e funzionano in questo modo:
 - rinnovo 6 mesi -> 25% del costo del cartellino al momento del rinnovo
 - rinnovo 12 mesi -> 50% del costo del cartellino al momento del rinnovo
 - rinnovo 18 mesi -> 75% del costo del cartellino al momento del rinnovoil costo del rinnovo andrà a sommarsi al valore del giocatore in una crescita continua che porterà ogni rinnovo ad essere più costoso del precedente. I rinnovi possono essere sempre effettuati nelle apposite finestre anche se nel momento del rinnovo si supera il CAP salariale; l'importante è che si rientri nei valori prestabiliti al momento della consegna del modulo di squadra prevista nell'ultima settimana di Agosto.
Esempio. Rinnovo un anno di Chiesa valore 200. A) rosa dal valore di 1200 e 200 crediti reali -> Chiesa dopo il rinnovo vale 300, il risultato è rosa con valore di 1300 e 200 crediti. B) rosa dal valore di 1500 e 200 crediti, il risultato è rosa con valore di 1600 e 200 crediti, i 100 crediti del rinnovo di chiesa saranno poi pagati eventualmente a Luglio in virtù del fatto che il CAP è stato superato, ciò non toglie che eventuali manovre di mercato possano portare il rinnovo in maniera "gratuita".

Scambi

- Lo scambio è una dinamica che permette di mantenere una squadra allo stesso livello di competitività abbassando però il monte ingaggi. Un calciatore può essere scambiato per soli crediti, per crediti e contropartite o solo contropartite; nel momento dello scambio il valore del giocatore scambiato si azzererà e diventerà pari al costo d'ingaggio seguendo la valutazione precedente.
Esempio. Squadra 1 scambia Dzeko (valore 200 crediti) con squadra 2. A) squadra 2 ha 200 crediti effettivi e li dà a squadra 1, la valutazione di Dzeko diventa 100 (rinnovo 12 mesi) e saranno cumulati al bilancio della squadra 2, la squadra 1 ha liberato 200 crediti a bilancio e ha incassato 200 crediti effettivi. B) squadra 2 scambia Zapata (valore 200 crediti), in tal caso i valori di entrambi i giocatori diventeranno 100 per cui entrambe le squadre hanno risparmiato 100 crediti a bilancio ma hanno comunque due attaccanti validi. C) squadra 2 scambia Palacio (valore 100) +100 crediti effettivi, in tal modo la squadra 1 avrà risparmiato 150 crediti a bilancio, incassato 100 crediti effettivi e ha comunque un buon attaccante.
N.B. l'offerta in crediti **NON** deve per forza compensare il valore del giocatore che si sta acquistando, è tutto a discrezione dei fantallenatori.
Per evitare un'eccessiva svalutazione dei giocatori con conseguente perdita di equilibrio del fantacalcio esistono 3 fasce di prezzi per i giocatori [0-100[, [100,200[, [200,+inf[, i giocatori all'interno di una fascia non possono finire in quella precedente in seguito ad uno scambio. In questo modo i giocatori con valore inferiore a 100 possono essere deprezzati quanto si vuole, invece per i giocatori con più valore esiste un limite al di sotto del quale non si può scendere)
Esempio. A)Giocatore ha valutazione 500 -> scambio +12 mesi contratto -> valore nuovo=250

B)Giocatore ha valutazione 300 -> scambio +12 mesi di contratto -> valore nuovo=200 (doveva essere 150 ma non può andare nella fascia di prezzo inferiore)

C)Giocatore ha valutazione 101 -> scambio + 12 mesi di contratto -> valore nuovo=100

Un calciatore scambiato può sempre essere riscambiato, ma non può tornare nella squadra di origine per due sessioni di mercato.

Svincoli

- Lo svincolo di un giocatore è una operazione che non restituisce crediti se non in una situazione particolare*, chi svincola un giocatore, quindi riceve il solo beneficio di liberare spazio a bilancio. Se una squadra svincola un giocatore (cosa possibile solo nell'apposita finestra estiva) non può concorrere all'asta del suddetto giocatore a settembre (asta immediatamente successiva allo svincolo); se nessuno a settembre dovesse comprare quel giocatore, allora ritorna disponibile all'asta di riparazione anche per la squadra che lo aveva svincolato in estate.

E' possibile che una società non rinnovi un giocatore ad Aprile (per strategia o per sbaglio) e che questo giocatore non abbia i mesi di contratto necessari a raggiungere la successiva finestra per i rinnovi. La società può agire sul mercato tramite la finestra degli scambi cercando di piazzare il giocatore, qualora non dovesse riuscirci può svincolarlo nella finestra svincoli o può decidere di tenere in rosa il giocatore sapendo che il suo contratto scadrà nel mezzo della stagione successiva, quindi decide di usufruire dello stesso fino all'ultimo giorno disponibile. Questa è una manovra assolutamente legittima, una volta conclusi i mesi di contratto il giocatore andrà in lista svincolati e diventa inaccessibile alla società in questione per l'asta immediatamente successiva allo svincolo.

*Se un giocatore va all'estero, in serie B o si ritira dal calcio giocato allora il 25% del valore del giocatore al momento dell'ultimo aggiornamento viene rimborsato alla società.

Invio documento squadra

- L'ultima settimana di Agosto è quella designata all'invio del documento di squadra in cui figureranno solo i giocatori che effettivamente faranno parte della stagione successiva. Gli amministratori analizzeranno tutti i documenti per garantire che tutto sia corretto; se il valore della rosa fornita all'interno del documento supera i 1500 e qualora non sia indicato di saldare la differenza mediante l'uso di crediti effettivi, gli amministratori provvederanno a far quadrare il bilancio svincolando il primo calciatore utile per il risanamento.

Esempio: valore rosa 1510 -> si cerca un giocatore con valore di 10 crediti e si svincola; se non c'è giocatore da 10 si procede con la ricerca di un giocatore da 11 e così via fino a trovare il primo giocatore adatto; se due o più giocatori hanno lo stesso valore si svincherà in ordine di ruolo (D-C-A-P); in caso di stesso valore e stesso ruolo viene svincolato quello che ha meno mesi di contratto; in caso di parità assoluta si passa all'ordine alfabetico.

Calendario Attività

MESE	GIORNI	ATTIVITA'
Settembre/ottobre	Da stabilire	Asta
Novembre	1-30	Finestra scambi
Dicembre	20	Aggiornamento valori rosa
Gennaio	2-8	Finestra rinnovi
Febbraio	Da stabilire	Asta
Aprile	4	Aggiornamento valori rosa
Aprile	11-18	Finestra rinnovi
Giugno	1	Aggiornamento valori rosa
Giugno	2-30	Finestra scambi e svincoli
Luglio	1-31	Finestra scambi e svincoli
Agosto	1-31	Finestra scambi e svincoli

Competizioni

Prima Divisione

- Competizione classica a girone unico in cui partecipano tutte le squadre.

Piazzamento	Denaro [€]	Crediti
1	400	150
2	250	200
3	100	250
4	-	300
5	-	375
6	-	450
7	-	550-*
8	-	600-*
9	-	700-*
10	-	800-*

 - Qualificazione Coppa dei Campioni

* - (punti di distacco dalla quinta posizione) x 10

Coppa delle Coppe

- La competizione è così strutturata: due gironi da 5 squadre l'uno che si scontreranno andata e ritorno secondo il calendario prestabilito; alla fine delle 8 partite le prime due squadre di ogni girone si affronteranno in una semifinale andata e ritorno e le vincenti in una finale secca per un totale di 11 partite. Le semifinali saranno tra la prima del girone A contro la seconda del girone B e viceversa.

Al vincitore della Coppa delle Coppe spetterà un compenso di 50€, 50 crediti e la qualificazione in Coppa dei Campioni; qualora la squadra vincitrice dovesse essere già qualificata alla Coppa dei Campioni per motivi di classifica in Prima Divisione, l'ultima partecipante alla coppa dei campioni sarà la prima squadra in campionato a non essere ancora qualificata.

Coppa dei Campioni

- La competizione è così strutturata: due gironi da 3 squadre l'uno che si scontreranno andata e ritorno secondo il calendario prestabilito; alla fine delle 4 partite le prime due di ogni girone saranno raggruppate in un unico secondo girone. Ancora una volta si affronteranno andata e ritorno e verrà eliminata l'ultima; le 3 squadre rimanenti si affrontano in un ultimo girone andata e ritorno che decreterà le due squadre finaliste. Il vincitore della Coppa dei Campioni riceverà un compenso di 250€.
La squadra vincitrice della Coppa dei Campioni si qualificherà di diritto alla successiva edizione della stessa competizione; qualora essa dovesse essere già qualificata per motivi di classifica in Prima Divisione, l'ultima partecipante alla Coppa dei Campioni sarà la prima squadra in campionato a non essere ancora qualificata.

Ranking e criterio di formazione dei gironi delle coppe

- Alla fine della stagione verranno assegnati dei punti valenti per il Ranking Fantavecchio secondo questi criteri:

<i>RANKING CAMPIONATO</i>	
<i>PIAZZAMENTO</i>	<i>PUNTEGGIO</i>
#1	20
#2	17
#3	14
#4	11
#5	10
#6	8
#7	7
#8	6
#9	5
#10	4

<i>RANKING COPPA DEI CAMPIONI</i>	
<i>PIAZZAMENTO</i>	<i>PUNTEGGIO</i>
Fase 1	-
Fase 2	1
Fase 3	2.5
Finale	5
Vincitore	10

<i>RANKING COPPA DELLE COPPE</i>	
<i>PIAZZAMENTO</i>	<i>PUNTEGGIO</i>
Fase 1	-
Semifinale	1.5
Finale	3
Vincitore	5

I gironi iniziali di Coppa dei Campioni e Coppa delle Coppe saranno organizzati in base al ranking delle squadre partecipanti in questo ordine:

Girone A	Girone B
#1 ranking	#3 ranking
#2 ranking	#4 ranking
#6 ranking	#5 ranking

(ovviamente per la Coppa dei Campioni si intendono i ranking tra quelli che partecipano)

Girone A	Girone B
#1 ranking	#2 ranking
#3 ranking	#4 ranking
#7 ranking	#5 ranking
#9 ranking	#6 ranking
#10 ranking	#8 ranking

Calendario competizioni

1°/2°/3°/4° Serie A	5° Serie A	6° Serie A	7° Serie A	8° Serie A
Inizio Prima Divisione			Coppa dei Campioni girone 1	Coppa dei Campioni girone 1
9° Serie A	10° Serie A	11° Serie A	12° Serie A	13° Serie A
Coppa dei Campioni girone 1	Coppa dei Campioni girone 1	Coppa dei Campioni girone 1	Coppa dei Campioni girone 1	
	Coppa delle Coppe girone		Coppa delle Coppe girone	
14° Serie A	15° Serie A	16° Serie A	17° Serie A	18° Serie A
Coppa delle Coppe girone	Coppa dei Campioni girone 2	Coppa dei Campioni girone 2	Coppa dei Campioni girone 2	Coppa dei Campioni girone 2
		Coppa delle Coppe girone		Coppa delle Coppe girone
19° Serie A	20° Serie A	21° Serie A	22° Serie A	23° Serie A
Coppa dei Campioni girone 2	Coppa dei Campioni girone 2		Coppa delle Coppe girone	
	Coppa delle Coppe girone			
24° Serie A	25° Serie A	26° Serie A	27° Serie A	28° Serie A
Coppa delle Coppe girone		Coppa delle coppe girone	Coppa dei Campioni girone 3	Coppa dei Campioni girone 3
				Coppa delle Coppe girone
29° Serie A	30° Serie A	31° Serie A	32° Serie A	33° Serie A
Coppa dei Campioni girone 3	Coppa dei Campioni girone 3	Coppa dei Campioni girone 3	Coppa dei Campioni girone 3	
	Coppa delle Coppe semifinale		Coppa delle Coppe semifinale	
34° Serie A	35° Serie A	36° Serie A	37° Serie A	38° Serie A
Coppa delle Coppe FINALE	Coppa dei Campioni FINALE			Fine Prima Divisione

Confidiamo nel buon senso e nella sportività di tutti! BUON FAN-TAVECCHIO!

Gaetano Filzi , Giulio Rosario Crisci