

	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 3 de Abril de 2019
Práctica número: 6
ID: 153675
Nombre: Luis Antonio Vázquez García

1. Software usado

Golang, Visual Studio Code

2. Hardware Usado

MacBook Pro (13-inch, 2017, Two Thunderbolt 3 ports)

3. Objetivos esperados

Instalar el lenguaje de programación Golang
Comprender como funciona, las funciones, sintaxis, gramática, etc. del lenguaje Golang
Completar una serie de ejercicios con los cuales nos familiarizamos con el lenguaje y como usarlo para diferentes usos.

4. Metodología

Para esta práctica se tuvo que instalar el lenguaje primero, después se elaboró el Hola mundo para saber como se hacen funciones y el main, después se completaron una serie de ejercicios con los cuales se espera que nos dé idea de como funcionan los ciclos, variables, librerías, etc.

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los link a los repositorios donde se almacenaron.

https://github.com/tonyvazgar/admin_servidores/tree/master/6%20Go

6. Observaciones.