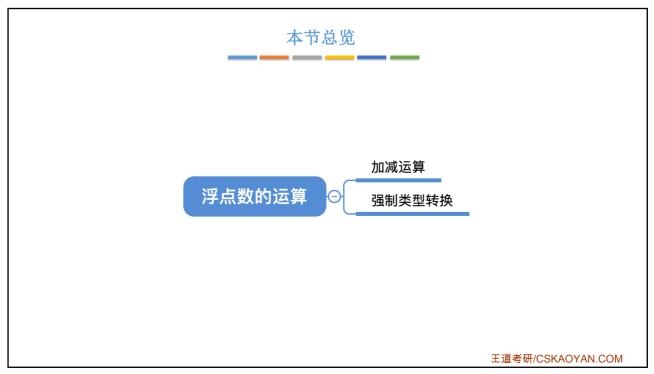
浮点数 加减运算 强制类型转换

1



2

公众号:考研拼课<sub>1</sub> 配套课程请关注

王道考研/CSKAOYAN.COM

王道考 ",, 。,, 。,, .....

### 浮点数的加减运算

浮点数加减运算步骤:

 $9.85211 \times 10^{12} + 9.96007 \times 10^{10}$ 

(2) 9.9517107  $\times$  10<sup>12</sup>

① 对阶

①  $9.85211 \times 10^{12} + 0.0996007 \times 10^{12}$ 

② 尾数加减

③ 规格化

③ 如果尾数加减出现类似 0.0099517 × 10<sup>12</sup> 时,需要"左规";如 果尾数加减出现类似 99.517107 × 10<sup>12</sup> 时, 需要"右规"

4 舍入

④ 若规定只能保留6位有效尾数,则

 $9.9517107 \times 10^{12} \rightarrow 9.95171 \times 10^{12}$ (多余的直接砍掉) 或者, 9.9517107  $\times$  10<sup>12</sup>  $\rightarrow$  9.95172  $\times$  10<sup>12</sup> (若砍掉部分非0, 则入1)

或者,也可以采用四舍五入的原则,当舍弃位≥5时,高位入1

⑤ 若规定阶码不能超过两位,则运算后阶码超出范围,则溢出 ⑤ 判溢出 如: 9.85211 × 10<sup>99</sup> + 9.96007 × 10<sup>99</sup> = 19.81218 × 10<sup>99</sup> 规格化并用四舍五入的原则保留6位尾数,得 1.98122× 10100

阶码超过两位,发生溢出(注:尾数溢出未必导致整体溢出,也许可

以通过③④两步来拯救)

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 浮点数的加减运算

例:已知十进制数X=-5/256、Y=+59/1024,按机器补码浮点运算规则计算X-Y,结果 用二进制表示,浮点数格式如下:阶符取2位,阶码取3位,数符取2位,尾数取9位

用补码表示阶码和尾数

扩展**: 11.011000000** 

双符号位补码: 11.011 双符号位补码: 11011

0. 转换格式

59D = 111011B,  $1/1024 = 2^{-10} \rightarrow Y = +111011 \times 2^{-10} = +0.111011 \times 2^{-4} = +0.111011 \times 2^{-100}$ 

X: 11011,11.011000000 Y: 11100,00.111011000

浮点数加减运算步骤:

- 1. 对阶
- 2. 尾数加减
- 3. 规格化
- 4. 舍入
- 5. 判溢出

王道考研/CSKAOYAN.COM

公众号:考研拼课, 配套课程请关注

#### 浮点数的加减运算

例:已知十进制数X=-5/256、Y=+59/1024,按机器补码浮点运算规则计算X-Y,结果用二进制表示,浮点数格式如下:阶符取2位,阶码取3位,数符取2位,尾数取9位

用补码表示阶码和尾数

0. 转换格式

5D = 101B,  $1/256 = 2^{-8} \rightarrow X = -101 \times 2^{-8} = -0.101 \times 2^{-5} = -0.101 \times 2^{-101}$ 59D = 111011B,  $1/1024 = 2^{-10} \rightarrow Y = +111011 \times 2^{-10} = +0.111011 \times 2^{-4} = +0.111011 \times 2^{-100}$ X: 11011,11.011000000 Y: 11100,00.111011000

浮点数加减运算步骤:

- 1. 对阶 使两个数的阶码相等,小阶向大阶看齐,尾数每右移一位,阶码加1
  - ① 求阶差: [Δ*E*]补=11011+00100=11111, 知Δ*E*=-1
  - ② 对阶: X: 11011,11.011000000 → 11100,11.101100000 X = -0.0101 × 2<sup>-100</sup>
- 2. 尾数加减
- 3. 规格化
- 4. 舍入
- 5. 判溢出

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

### 浮点数的加减运算

例:已知十进制数X=-5/256、Y=+59/1024,按机器补码浮点运算规则计算X-Y,结果用二进制表示,浮点数格式如下:阶符取2位,阶码取3位,数符取2位,尾数取9位

用补码表示阶码和尾数

0. 转换格式

5D = 101B,  $1/256 = 2^{-8} \rightarrow X = -101 \times 2^{-8} = -0.101 \times 2^{-5} = -0.101 \times 2^{-101}$ 59D = 111011B,  $1/1024 = 2^{-10} \rightarrow Y = +111011 \times 2^{-10} = +0.111011 \times 2^{-4} = +0.111011 \times 2^{-100}$ X: 11011,11.011000000 Y: 11100,00.111011000

浮点数加减运算步骤:

- 1. 对阶 使两个数的阶码相等,小阶向大阶看齐,尾数每右移一位,阶码加1
  - ① 求阶差: [Δ*E*]补=11011+00100=11111,知Δ*E*=-1
  - ② 对阶: X: 11011,11.011000000  $\rightarrow$  11100,11.101100000  $X = -0.0101 \times 2^{-100}$

2. 尾数加减 -Y: 11100,11.000101000 11.101100000 X-Y

X-Y: 11100, 10.110001000 + 11.000101000 =  $(-0.0101 \times 2^{-100})$  -  $(+0.111011 \times 2^{-100})$ 

3. 规格化 10.110001000 = (-0.0101-0.111011) × 2<sup>-100</sup>

4. 舍入 = -1.001111 × 2<sup>-100</sup>

5. 判溢出

王道考研/CSKAOYAN.COM

6

### 公众号:考研拼课。 配套课程请关注

### 浮点数的加减运算

例:已知十进制数X=-5/256、Y=+59/1024,按机器补码浮点运算规则计算X-Y,结果 用二进制表示,浮点数格式如下:阶符取2位,阶码取3位,数符取2位,尾数取9位

用补码表示阶码和尾数

0. 转换格式

5D = 101B,  $1/256 = 2^{-8} \Rightarrow X = -101 \times 2^{-8} = -0.101 \times 2^{-5} = -0.101 \times 2^{-101}$ 59D = 111011B,  $1/1024 = 2^{-10} \rightarrow Y = +111011 \times 2^{-10} = +0.111011 \times 2^{-4} = +0.111011 \times 2^{-100}$ X: 11011,11.011000000 Y: 11100,00.111011000

浮点数加减运算步骤:

- 1. 对阶 使两个数的阶码相等,小阶向大阶看齐,尾数每右移一位,阶码加1
  - ① 求阶差: [Δ*E*]补=11011+00100=11111, 知Δ*E*=-1
  - $X = -0.0101 \times 2^{-100}$ ② 对阶: X: 11011,11.011000000 → 11100,11.101100000

11.101100000 2. 尾数加减 -Y: 11100,11.000101000

+ 11.000101000 =  $(-0.0101 \times 2^{-100})$  -  $(+0.111011 \times 2^{-100})$ X-Y: 11100, 10.110001000 3. 规格化  $10.110001000 = (-0.0101 - 0.111011) \times 2^{-100}$ 

X-Y:  $11100, 10.110001000 \rightarrow 11101, 11.011000100$ 

4. 舍入 无舍入 5. 判溢出 常阶码, 无溢出, 结果真值为2<sup>-3</sup>×(-0.1001111)<sub>2</sub>

 $= -1.001111 \times 2^{-100}$ 

X-Y

 $= -0.1001111 \times 2^{-011}$ 

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 浮点数的加减运算-舍入◀

"0" 舍"1"入法: 类似于十进制数运算中的"四舍五入"法,即在尾 数右移时,被移去的最高数值位为0,则舍去;被移去的最高数值位为1, 则在尾数的末位加1。这样做可能会使尾数又溢出,此时需再做一次右规。

恒置"1"法: 尾数右移时,不论丢掉的最高数值位是"1"还是"0",都使右移后的尾数末位恒置"1"。这种方法同样有使尾数变大和变小的两 种可能。

浮点数加减运算步骤:

- 1. 对阶
- 2. 尾数加减
- 如:加减结果为11100,10.110001011

3. 规格化

0舍1入: 11100,10.110001011 → 11101,11.011000101 1

4. 舍入

→ 11101,11.0110001**10** 1

5. 判溢出

恒置1:11100,10.110001011 → 11101,11.0110001011 → 11101,11.011000101 1



王道考研/CSKAOYAN.COM

8

## 公众号:考研拼课, 配套课程请关注

	强制类	型转换	
· 类型	16位机器		64位机器
char	8	8	8
short	16	16	16
int	16	32	32
long	32	32	64
long long	64	64	64
float	16	32	32
double	64	64	64
char → int → long → double float → double 范围、精度从小到大,转换过程没有损失			$\begin{array}{c} \text{int } \rightarrow \text{ f} \\ \text{float } \rightarrow \end{array}$
		· 2 <sup>31</sup> -1,有效数 围 ±[2 <sup>-126</sup> ~ 2 <sup>1</sup>	

本节回顾 真值到机器数的转换 🖯 注意阶码、尾数采用什么码表示;注意符号扩展凑足规定位数 小阶向大阶看齐, 尾数算数右移一位, 阶码加1, 直到阶码相同 对阶 注: 对阶可能导致丢失末位精度 尾数加减 😑 通常采用双符号位表示尾数,这样可以挽救尾数溢出 加减运算 尾数最高数值位为无效位时,尾数左移,阶码减1 左规 🖯 规格化 😑 右规 😑 尾数双符号位不同时,尾数右移,阶码加1 尾数的位数有限导致的问题,常用方法:0舍1入、恒置1 舍入 抛出异常 (中断) 浮点数的运算 溢出判断 阶码下溢 😑 按机器O处理 char->int->long->double 无损 float->double C强制类型转换 可能会损失精度(float 尾数的数值位有 1+23 位) int—>float 🖯 有损 可能会溢出,也可能会损失精度(如小数转整数) 王道考研/CSKAOYAN.COM

10

9

# 公众号:考研拼课。 配套课程请关注