机器人规则

1主要规则为：

·当有玩家竞拍时，则不上机器人

·当没有玩家竞拍，且当前商品下所有玩家投入进去的钱<我们预期要在该商品收入的钱

则上机器人

. 当前商品下所有玩家投入进去的钱》我们预期要在该商品收入的钱，则不上机器人

让玩家之间完成竞拍

玩家投入的钱= 所有玩家投入拍币X 70% + 拍中时的金额

预期收入的钱= （由后台配置）

2.当竞拍的商品的价格小于50的时候 （上2个机器人）

·竞拍开始后，如果有玩家竞拍则不上机器人

·如果没有玩家竞拍，则等到倒计时随机在5秒内的一个值时候，上机器人1号

·等到没有玩家竞拍时上机器人2号

·再等待下一次没有玩家竞拍时上机器人1号

·1 ，2号机器人轮回上

·两种情况结束上面的轮回

》当前商品下所有玩家投入进去的钱》我们预期要在该商品收入的钱

则不再上机器人

》当1,2号机器人连续轮回出价次数的和为5后（也就是5个连续的出价都为两个机器人时，则机器人不参与下一次出价，如果有玩家出价则机器人继续进行轮回出价，如果没有则由机器人竞拍成功该商品）

1. 当竞拍商品价格在5以上0的时候 （上4个机器人）

·上机器人的规则和上方一样，按顺序上1，2,，3，4机器人，然后轮回上

·每个轮回的过程中 1,2,3,4号机器人的上场顺序为随机顺序

例如3 1 4 2 ，1 4 2 3

·当达到一个固定值（由后台配置）的轮回（1 2 3 4机器人都上一次为一个轮回），从新上场2个新的机器人随机取代之前的2个机器人，

·两种情况结束轮回

》当前商品下所有玩家投入进去的钱》我们预期要在该商品收入的钱

则不再上机器人

》当1,2,3,4号机器人连续出价次数的和达到10（值由后台配置）

1. 额外

（1）等到倒计时只剩5秒，机器人才会上场（目的1.在这个时间内等待玩家下注

2.给玩家一个即将中奖的感觉）

（2）每个机器人同一时间只会参加一个商品的竞拍，比较符合常理

（3）后台配置

·可由Excel表中填写机器人账号信息，然后导入到后台

程序随机从这些账号中读取机器人

·可每隔一段时间，更新一次表中的账号信息

·可配置的参数

》每个商品上的机器人个数

》每个商品预期获利值

》机器人连续出价次数和（满足这个值后，不再上机器人，由机器人获得奖励）

》轮回次数（达到多少轮回从新更换相应个数的机器人）