# Протоколы обмена ключами: Merkle's puzzles и немного о постквантовой криптографии

## Концепт

- Merkle's puzzles (Головоломки Меркла) были одной из первых описанных систем,
  позволяющей осуществлять безопасную коммуникацию посредством НЕ безопасного канала связи.
- Под **безопасной коммуникацией** здесь понимается тот факт, что мы можем **выработать общий секретный ключ**, даже если до этого **никогда не взаимодействовали**.
- Преимуществом такой системы является тот факт, что даже если наш общий ключ куда-то утек мы всё равно можем относительно просто поменять его и продолжить защищенный обмен.

#### Теперь сам алгоритм по шагам

- Начинается всё с того, что Алиса хочет обменяться с Бобом сообщениями так, чтобы никто другой не смог их прочитать. Но канал, по которому идут сообщения открытый. Значит для начала Алиса и Боб должны выработать общий секретный ключ.
- Далее порядок действий следующий:
  - 1. Алиса создаёт **N штук** случайных **секретных ключей**, затем берет каждый ключ, добавляет к нему **индекс** и получает сообщение.

То есть по сути дела она на выходе имеет ОГРОМНОЕ число сообщений, в каждом из которых есть рандомный ключ Y и рандомный индекс X.

Да, очевидно, что они не должны при этом повторяться.

2. Что будет дальше - можно уже догадаться. Алиса **сохраняет открытые копии** каждого сообщения где-то **у себя**, далее каждое сообщение **шифруется симметричным алгоритмом** со **случайным ключом**.

Длина ключа не очень большая, потому что Бобу **потом** его **надо будет перебирать** (обычный брутфорс).

- 3. После этого Алиса получает уже готовые **Пазлы.** (Да, теперь они имеют право так называться поскольку **передавать симметричный ключ** мы Бобу **не будем** и он будет вынужден просто брутфорсом их решить).
- 4. Алиса отправляет все Пазлы Бобу он случайным образом выбирает из них, а затем после брутфорса **достает из сообщения X и Y**.

- 5. Дальше дело за малым: Боб берёт сообщение, которое он хотел отправить, **шифрует** его этим **секретным ключом Y**, полученным после решения Пазла и отправляет обратно Алисе **вместе с индексом X** (индекс в открытом виде).
- 6. Алисе остается лишь получить зашифрованное сообщение и **индекс X.** А поскольку она **сохраняла** все сообщения **в открытом виде** она спокойно может **найти** то самое **с индексом X** и **взять** оттуда **секретный ключ Y**.
- 7. Всё! Это **победа**, теперь у Алисы и Боба есть общий секретный ключ Y.

## В чем сложность для Евы?

- Как обычно, в незащищенных системах мы **предполагаем наличие** в канале передачи третьего участника **Евы**, которая **перехватывает всю проходящую** через нее **инфу**.
- Итак, Ева имеет на руках все **N** пазлов, но вот какой именно выберет Боб на своей стороне (если она не предсказала там рандом) она не знает.

Значит ей остаётся единственно возможное: ломать вообще все :)

- Даже когда она обратно от Боба перехватит в открытом виде индекс X это ей никак не поможет, ведь она должна ещё умудриться найти и решить пазл, в котором был зашифрован этот индекс.
- Да, разумеется она может как-то с **первого раза угадать** и **решить нужный** пазл но это **становится** всё менее и менее вероятнее с увеличением числа N.
- К слову, если у нас длина ключей (которым Алиса шифровала пазлы) тоже равна N мы получим оценку брутфорса около *O(N^2) -* надо ломануть каждый пазл и у каждого ключ длины N.
- Для Боба же сложность линейная: *O(N)* он выбирает одно сообщение и спокойно брутфорсит. Так что Ева уступает ему в разы.

### А что насчет применения на практике?

- На практике Головоломки Меркла если где используются, то лишь в учебных целях.
- Причина достаточно банальна: у нас есть хотя бы тот же Диффи Хеллман, работающий в разы эффективнее. В *Merkle Puzzle* даже Бобу надо брутфорсить сообщение и если длина ключа равна 2 байтам то в худшем случае ему надо совершить 2^16 переборов.

- Так что это скорее **неплохая теоретическая идея**, но на практике она проигрывает. Несмотря на это, работа Меркла всё равно считается одной из первых работ, связанных с **криптографией с открытым ключом**.
- Даже сам Хеллман несколько раз **приписывал открытие** этой идеи Мерклу и называл протокол Диффи-Хеллмана **протоколом Диффи-Хеллмана-Меркла**..

#### Список источников:

- 1) Merkle's Puzzles. The first of many
- 2) Day 75: Merkle's puzzles
- 3) Merkle's Puzzles (Wiki)
- 4) number571: Cryptography and Golang: