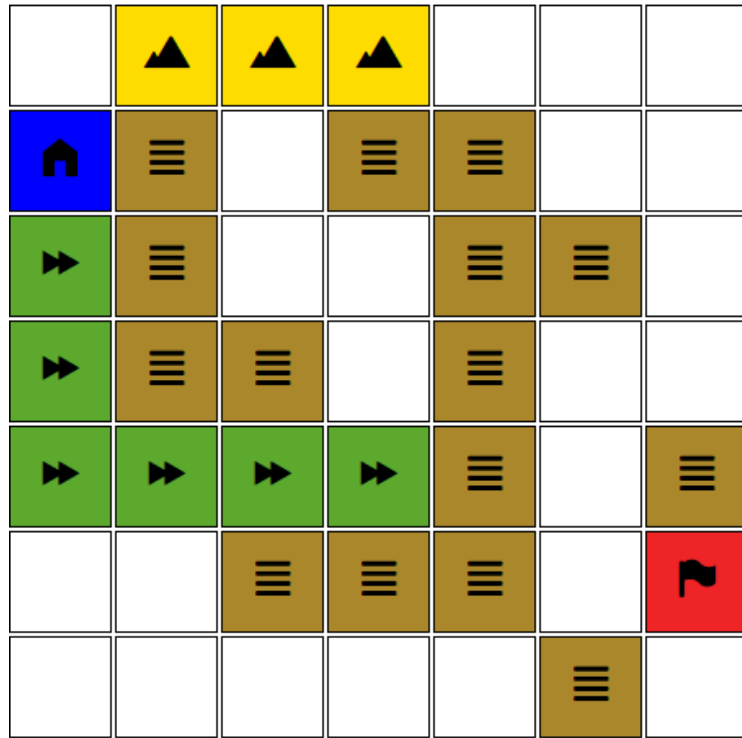


ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ ТРАСУВАННЯ МАРШРУТУ



Елементи карти

	– початкова точка		– перешкода
	– кінцева точка		– прохідна точка
	– прискорювач		– сповільнювач

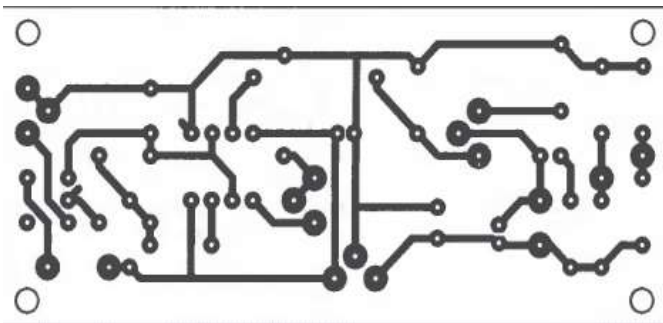
Вихідні дані:

- координати початкової точки;
- координати кінцевої точки;
- множини координат точок перешкод, прискорювачів, сповільнювачів
- розмір карти $n \times m$.

Задача: знайти найкоротший шлях між точками S та F , який оминає множину перешкод B .

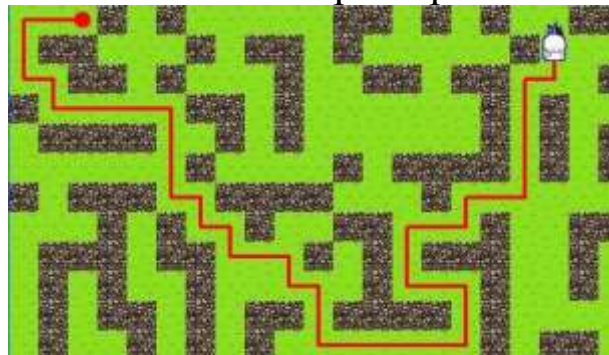
Області застосування трасування маршрутів

Трасування друкованих плат



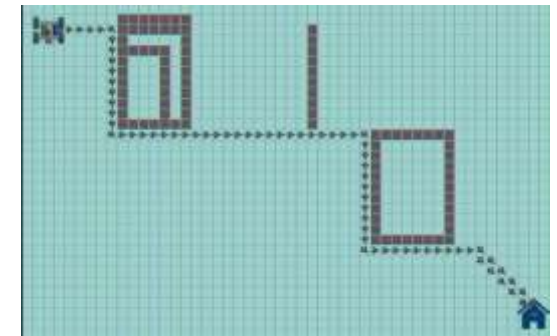
Розведення друкованих провідників

Комп'ютерні ігри



Пошук шляху ігрових персонажів

Робототехніка



Планування шляху автономних роботів