

Нейронные сети с нуля Программный проект Факультет компьютерных наук

Гимранов Артур, БПМИ204

Научный руководитель: к.ф.-м.н., доцент Трушин Дмитрий Витальевич

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» (Москва)

Июнь 2022

Постановка задачи



• Изучить теорию нейросетей и градиентного спуска

Постановка задачи



- Изучить теорию нейросетей и градиентного спуска
- Имплементировать необходимые классы и структуры

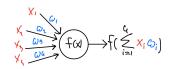
Постановка задачи



- Изучить теорию нейросетей и градиентного спуска
- Имплементировать необходимые классы и структуры
- Протестировать на реальных данных

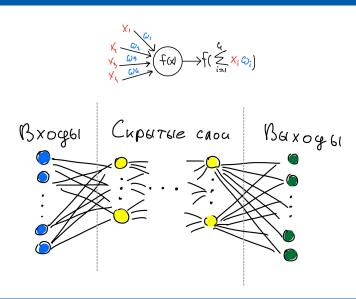
Структура нейронной сети





Структура нейронной сети







1. Веса связей лежат в матрице А



- 1. Веса связей лежат в матрице А
- 2. Смещение лежит в векторе b



- 1. Веса связей лежат в матрице А
- 2. Смещение лежит в векторе b
- 3. f функция активации



- 1. Веса связей лежат в матрице А
- 2. Смещение лежит в векторе b
- 3. f функция активации
 - 3.1 softmax
 - 3.2 relu
 - 3.3 sigmoid



- 1. Веса связей лежат в матрице А
- 2. Смещение лежит в векторе b
- 3. f функция активации
 - 3.1 softmax
 - 3.2 relu
 - 3.3 sigmoid
- **4**. Весь выход слоя f(Ax + b)



- 1. Веса связей лежат в матрице А
- 2. Смещение лежит в векторе b
- 3. f функция активации
 - 3.1 softmax
 - 3.2 relu
 - 3.3 sigmoid
- **4**. Весь выход слоя f(Ax + b)

Зададим слой блоком, который хранит $\theta = (A, b)$ и f. $q(x, \theta) = f(Ax + b)$

$$\mathbb{R}^n \xrightarrow{\mathsf{x}} \boxed{\theta} \xrightarrow{\mathsf{y}} \mathbb{R}^m$$



ullet В ${\it x}$ лежат ${\it k}$ признаков, ${\it x} = [{\it x}^{(1)}, \dots, {\it x}^{(k)}]^t$



- В x лежат k признаков, $x = [x^{(1)}, \dots, x^{(k)}]^t$
- В y лежат I признаков, $y = [y^{(1)}, \dots, y^{(l)}]^t$



- В x лежат k признаков, $x = [x^{(1)}, \dots, x^{(k)}]^t$
- В y лежат I признаков, $y = [y^{(1)}, \dots, y^{(l)}]^t$
- Начальная выборка $\forall i \leq n : x_i \rightarrow y_i$



- В x лежат k признаков, $x = [x^{(1)}, \dots, x^{(k)}]^t$
- В y лежат I признаков, $y = [y^{(1)}, \dots, y^{(l)}]^t$
- Начальная выборка $\forall i \leq n : x_i \rightarrow y_i$

Хотим найти F(x) = y. Будем искать F в виде нейросети.



- В x лежат k признаков, $x = [x^{(1)}, \dots, x^{(k)}]^t$
- В y лежат I признаков, $y = [y^{(1)}, \dots, y^{(l)}]^t$
- Начальная выборка ∀*i* ≤ *n* : *x_i* → *y_i*

Хотим найти F(x) = y. Будем искать F в виде нейросети.

$$\mathbb{R}^k \xrightarrow{x_i} \underbrace{\theta_1}_{g_1(x,\theta_1)} \xrightarrow{w_i} \underbrace{\theta_2}_{g_2(x,\theta_2)} \xrightarrow{z_i} \mathbb{R}^l$$

Функция ошибки

$$\phi(\theta_1, \theta_2) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \| \mathbf{g}_2(\mathbf{g}_1(\mathbf{x}_i, \theta_1), \theta_2) - \mathbf{y}_i \|^2 \to \underline{\min}_{\theta_1, \theta_2}$$

Минимум по θ_1, θ_2 найдем градиентным спуском



Функция ошибки для всей сети

$$\phi(\Theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathcal{L}(\mathbf{z}_i, \mathbf{y}_i)$$

Прямым обходом мы считаем все выходы и ошибку

Обратным проходом считаем градиенты $\frac{\partial \phi}{\partial \theta_i}$



1. Net. Инцилизирует ресурсы, обучает и предсказывает.



- 1. Net. Инцилизирует ресурсы, обучает и предсказывает.
- 2. ComputeBlock. Наши слои (блоки). Содержит функцию активации и параметры. Вычисляет функцию и необходимые градиенты.



- 1. Net. Инцилизирует ресурсы, обучает и предсказывает.
- 2. ComputeBlock. Наши слои (блоки). Содержит функцию активации и параметры. Вычисляет функцию и необходимые градиенты.
- 3. LossFunction. Функция ошибок, нужна для расчета отклонения и вычисления градиента



- 1. Net. Инцилизирует ресурсы, обучает и предсказывает.
- 2. ComputeBlock. Наши слои (блоки). Содержит функцию активации и параметры. Вычисляет функцию и необходимые градиенты.
- 3. LossFunction. Функция ошибок, нужна для расчета отклонения и вычисления градиента
- 4. ActivationFunction. Класс родитель для функций активации, имеет виртуальные методы для вычисления функции и ее производной в точке.
 - 4.1 Sigmoid
 - **4.2** Relu
 - 4.3 Softmax



Нейросеть тестировалась на популярном датасете mnist. Точность составила более 90% при 12 минутах обучения на CPU



Условия тестирования:

• Выборка из 8500 изображений рукописных цифр



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax
- Выходной слой состоял из 10 нейронов



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax
- Выходной слой состоял из 10 нейронов
- Количество эпох (итераций обучения) = 3000



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax
- Выходной слой состоял из 10 нейронов
- Количество эпох (итераций обучения) = 3000
- Learning rate (шаг градиентного спуска) = 0.6



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax
- Выходной слой состоял из 10 нейронов
- Количество эпох (итераций обучения) = 3000
- Learning rate (шаг градиентного спуска) = 0.6
- Размер батча 128



- Выборка из 8500 изображений рукописных цифр
- Входной слой состоял из 784 нейронов, каждый из которых отвечал за пиксель в картинке 28×28 , с функцией активации relu
- Первый скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации relu
- Второй скрытый слой состоял из 16 нейронов, с функцией активации softmax
- Выходной слой состоял из 10 нейронов
- Количество эпох (итераций обучения) = 3000
- Learning rate (шаг градиентного спуска) = 0.6
- Размер батча 128
- Функция потерь MSE

The end



Спасибо за внимание!

