

# 박수칠 때 떠나라!

차산해 / 엄준경

온 몸을 움직이며 프로그래밍을 공부해 봅시다. 키보드만 사용하는 것은 지루합니다. 이제 컴퓨터가 소리에 반응하도록 합시다.

동그란 새가 장애물을 피해 날아가도록 도와줍시다. 박수를 칠 때마다 새는 힘을 얻어 위로 올라갑니다. 너무 자주 박수를 치면 위의 장애물에 부딪히고 그렇다고 가만히 있으면 아래 장애물에 부딪힙니다.

오래 날아갈수록 점수가 높아집니다. 리듬감있게 박수를 치며 더 높은 점수를 얻도록 경쟁해봅시다.

소스: <https://goo.gl/K9Xdcx>

