

ゲームの目的





プレイヤーは海賊となり、島に隠されたライバルの宝を探します。獲得した宝が多い人が勝者です。

手札

例：赤の海賊を選んだ場合



カードの種類と得点



宝(1個) 1点



宝(2個) 2点



空箱 0点

爆弾から宝を守る効果があります



爆弾 0点

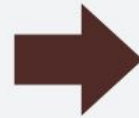
爆弾と一緒にあった宝は爆発してなくなってしまいます

ゲームの進行



3人プレイの場合

ゲーム開始時



全て隠し終えた例



手札を1枚ずつ交代で島の上に裏向きで隠していきます。
すでにカードが置かれている島にも重ねて隠すことができます。

※島の数はプレイ人数によって異なります。

自分が赤の海賊の場合



0点



0点

自分の色の宝を取ってしまった場合

自分の宝は得点になりません。

0点となります。

次に島の宝を探します。島を1つ選んでその島のカードすべてを取ります。

自分の宝は得点にならないので注意しましょう。

※島を探せるのは一人3回です。



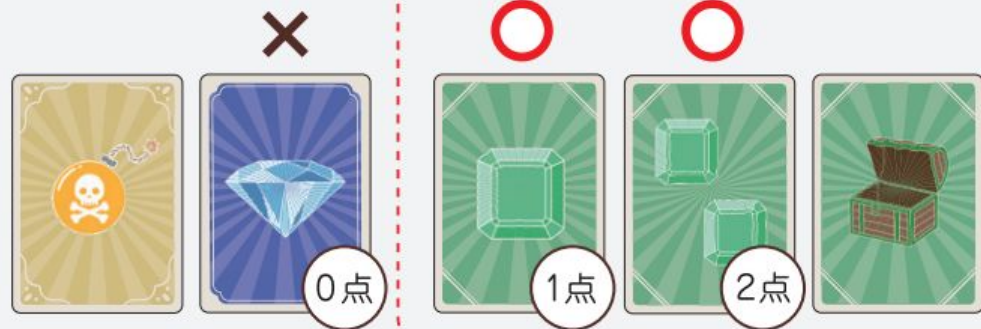
爆弾カードを取ってしまった場合

爆弾の色にかかわらず**爆弾と一緒にあった島のカード**
すべてが爆発してしまい、得点になりません。

ただし、**宝の色と同じ空箱があった場合**

その宝は守られ、得点になります。

※空箱カード1枚で同じ色の宝を何枚でも
守ることができます。





ゲームの終了



最後まで誰にも取られず残った自分の宝は得点2倍。
合計得点が一番多いプレイヤーが勝利です。
※得点と同じ場合、より多くの色の宝を集めた人の勝ちです。