

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение
**«ОРЕНБУРГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ЭКОНОМИКИ И ИНФОРМАТИКИ»
(ГАПОУ ОКЭИ)**

Практическая работа

ОКЭИ 09.02.07 7026 07 У

Тема: *«Введение в программирование на C»*

Выполнил: *Гадияев Ислам Ильгамович*

Оренбург 2026

Содержание

1 Цель работы 3

2 Скриншот структуры готового проекта..... 3

3 Листинг программы 3

4 Результаты работы программы..... 4

					ОКЭИ 09.02.07 7026 07 У								
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата									
Разраб.	Гадияев И. И.				Практическая работа						Лит.	Лист	Листов
											У	2	
											Отделение программирования		

1 Цель работы

Научиться разрабатывать модульный код на языке C, производить начальные настройки проекта.

2 Скриншот структуры готового проекта

На рисунке 1 представлен скриншот структуры готового проекта.

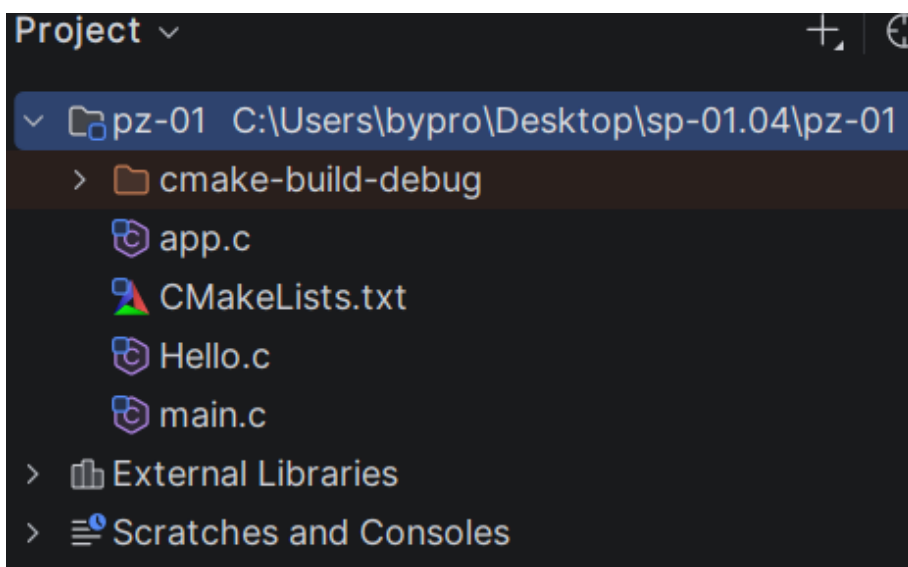


Рисунок 1 – Структура проекта

3 Листинг программы

Листинг файла Hello.c представлен ниже.

```
#include <stdio.h>

int hello(void) {
    printf("Hello world! \n");

    return 0;
}
```

Листинг файла main.c представлен ниже.

```
#include <stdio.h>

extern int x;
void func1(void);
int y = 20;

void func2() {
    printf("func2: y=%d \n", y);
}
```

```
int z = 30;

void func3() {
    func1();
    printf("func3: x=%d \t y=%d \t z=%d \n", x, y, z);
}
```

Листинг файла app.c представлен ниже.

```
#include <stdio.h>

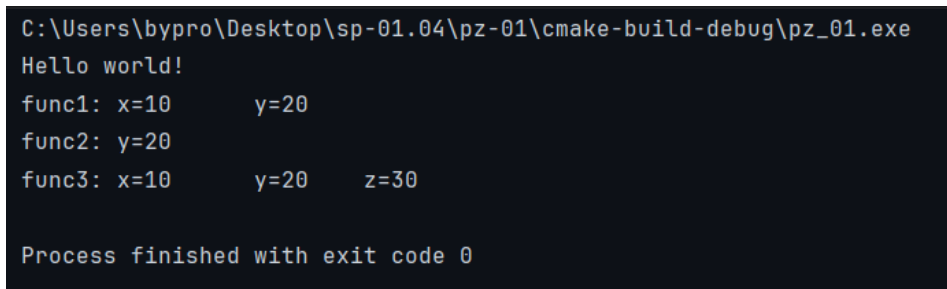
extern int y;
void func2(void);
void func3(void);
extern int hello(void);
int x = 10;

int main(void) {
    hello();
    func3();
    return 0;
}

void func1() {
    printf("func1: x=%d \t y=%d \n", x, y);
    func2();
}
```

4 Результаты работы программы

Результат выполнения программы app.c показан на рисунке 2.



```
C:\Users\bypro\Desktop\sp-01.04\pz-01\cmake-build-debug\pz_01.exe
Hello world!
func1: x=10      y=20
func2: y=20
func3: x=10      y=20      z=30
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат запуска app.c

Скомпилированный результат лежит в корне проекта, в файле cmake-build-debug, показано на рисунке 3.

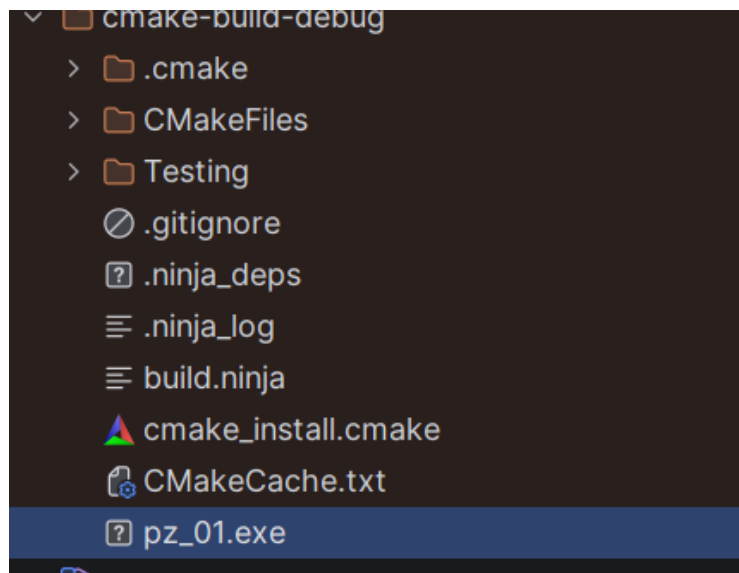


Рисунок 3 – Результат компиляции программы