

آزمایشگاه ریزیردازنده

نکات و قوانین آزمایشگاه ریزپردازنده:

- فقط از طریق تکلیف مربوطه در سامانه VU و لینکهای اعلام شده مجاز به ارسال هستید.
 - فایلهای پروژه خود را در یک فایل rar قرار دهید و آن را به شکل زیر نام گذاری کنید:

- 1) Core (Folder)
- 2) Project_name.ioc (CubeMX Project)
 Name_StudentNumber_S#_T#.rar

مثلاً برای آپلود تکلیف پیشرفته (دوم) سری سوم:

AminGhasempour_9612111111_S3_T2.rar

فایلهای بالا در دایرکتوری Workspace که در CubeIDE ساختید قرار دارند و بهصورت پیشفرض در آدرس زیر قرار دارد:

C:\Users\{Username}\\STM32CubeIDE\workspace_{\text{Version}}\\Project_name}

- برای تسکهای آشنایی یک کلیپ تا 5 دقیقه و برای تسکهای پیشرفته که تحویل مجازی ندارند تا ۱۰ دقیقه از عملکرد برد و توضیح مختصر کد، اتصالات و پیاده سازی تهیه کنید و آن را هم در فایل آرشیو قرار دهید.
 - توجه کنید که حداکثر حجم مجاز برای کلیپ تسک آشنایی MB و برای تسک پیشرفته 70 MB است. حتماً حجم کلیپ را با نرمافزار Advanced Video Compressor کاهش دهید.
 - در صورت مشاهده و اثبات هرگونه تقلب و شباهت در كدها نمره طرفين %100- در نظر گرفته خواهد شد.
 - تحویل تسکهای پیشرفتهای که اعلام میشوند؛ طبق زمانبندی در اسکایپ خواهد بود.
 - نرمافزار Skype را روی گوشی و کامپیوتر خود نصب و عملکرد درست آن را بررسی کنید.
 - لطفاً قبل از تحویل از درستی دوربین گوشی و اتصال اینترنت خود اطمینان حاصل کنید.
 - تحویل بر اساس کد آپلود شده است و در صورت مشاهده مغایرت در کد تحویلی و کد آپلود شده نمره 0 به آن تسک تعلق خواهد گرفت.

صفحه 1 از 2

یک تایمر با فرکانس ۴ هرتز (هر ۲۵۰ میلی ثانیه) راه اندازی کنید و در تابع ISR مربوط، یکی از LEDهای روی برد را تاگل (Toggle) کنید و شماره دانشجویی خود را با استفاده از UART به کامپیوتر ارسال و در نرم افزار ترمینال سریال دلخواه خود مشاهده کنید. درباره Prescaler و Period انتخاب شده توضیح دهید.

- درون حلقه (۱) while در تابع main کدی ننویسید.
- خط زیر را در قسمت External variables از فایل stm32f3xx_it.c اضافه کنید (به جای # شماره واحد USART را قرار دهید).

 extern UART_HandleTypeDef huart#;