노현수

신입 프론트엔드 개발자

■ 인적사항

Birthday: 2000.11.07

Email: kevinsoo1014@gmail.com

Mobile: +8210-8514-8477

Address : 경기도 안산시 단원구 병역사항 : 육군 병장 만기 전역 계원예술대학교 디지털미디어디자인과 프로그래밍 세부 전공

GitHub

🙋 소개

• JavaScript를 주요 언어로 삼아 발전하는 프론트엔드 개발자입니다.

• 팀 프로젝트 경험을 통해 소통하는 능력을 키워갑니다.

• 성실한 자세로 최신 기술을 지속적으로 학습하고 있습니다.

🏋 기술 스택

구분	Skill
Frontend	HTML5, CSS3, JavaScript
Backend	Node.js
Tools	Git, GitHub

🏋 상세 기술 스택

프론트엔드

• F HTML5

○ HTML5 문서 구조를 이해하며,시멘틱 코드를 사용하고, SEO 적용을 고려하여 최적화한 경험이 있습니다.

■ CSS3

• Media Query, CSS3, Flex-box 와 CSS Grid 에 능숙하며, CSS 방법론을 사용해 재사용성과 유 지보수성을 고려한 코드를 작성할 수 있습니다.

Js JavaScript

○ JavaScript ES6 이상 문법과 DOM 조작을 활용해 동적 웹페이지를 구현하며, Stack, Queue, Event Loop, Heap 등의 동작 원리와 비동기 처리(Callback, async/await, Promise)에 대한 이해를 갖추고 있습니다.

백엔드

■ Node.js

○ Node.js 와 Express.js 를 활용해 서버를 구축하고, npm 으로 라이브러리를 관리하며, MongoDB 와 의 연동이 가능합니다.

버전 관리 및 협업

- Ø Git
 - Git 을 활용한 버전 관리와 branch, merge, rebase 를 통한 협업에 능숙하며, 다양한 브랜치 전략
 (Git flow, Trunk-based)을 적용할 수 있습니다.

GitHub

• GitHub 를 사용해 원격 저장소를 관리하고, Pull Request 기반의 코드 리뷰와 브랜치 보호 규칙 설정을 통해 협업 프로세스를 최적화한 경험이 있습니다.

🏥 기타



☑ 과제 프로젝트 경험

4대궁 투어 서비스 "오라, 궁" 소개 웹사이트 제작

작업 기간	2024.09 ~ 2024.11
인력 구성	기획 2명, 디자인 2명, 프로그래밍 2명
프로젝트 목적	졸업전시 프로젝트로, 개발한 서비스의 주요 기능과 특징을 소개하는 프로모션 웹사이 트 제작
주요업무 및 상세역 할	- 서비스 소개 페이지의 UI/UX 디자인 설계 및 인터랙티브 기능 구현 - Git/GitHub를 활용한 프로젝트 버전 관리 및 협업 프로세스 주도 - 사용자 편의성을 고려한 인터랙티브 요소와 페이지 로딩 속도 최적화 시도
사용언어 및 개발환 경	HTML5, CSS3, JavaScript, Jquery, Git, Github
느낀 점	
참고자료	

타이포그래피를 주제로한 웹사이트 제작

작업 기 간	2024.06 ~ 2024.07
인력 구 성	1인
프로젝 트 목적	고급 웹퍼블리싱 전공 과목의 기말 프로젝트로, HTML, CSS, JavaScript를 활용하여 타이포그래 피의 기본 개념을 소개하고, 사용자가 다양한 서체 요소를 직접 체험해볼 수 있는 인터랙티브 웹사이 트를 제작하기 위해 진행
주요업 무 및 상세역 할	 서체의 자간, 행간, 크기, 무게를 사용자가 실시간으로 조절할 수 있는 인터랙티브 기능 개발을 통해, 사용자 맞춤형 텍스트 체험 제공 다양한 서체 스타일 소개와 사용자 입력 텍스트의 실시간 서체 미리보기 기능을 통해 사용자에게 즉각적이고 직관적인 피드백 제공 웹사이트의 라이트/다크 모드 테마 전환 시스템 구현으로 사용자 환경에 맞춘 유연한 브라우징 경험 제공 모바일부터 데스크탑까지 대응하는 반응형 웹 레이아웃 구축으로 다양한 기기에서 일관된 사용자경험 제공
사용언 어 및 개발환 경	HTML5, CSS3, JavaScript
느낀 점	- JavaScript로 실시간 인터랙션 기능을 구현하면서, 다양한 사용자 시나리오와 예외 상황을 고려한 안정적인 개발의 중요성을 깨달음 - 다양한 디바이스에서 일관된 사용자 경험을 제공하기 위한 반응형 웹 디자인의 중요성을 이해함
참고자 료	- 서비스 링크: https://toosign00.github.io/typography/ - Github 링크: https://github.com/toosign00/typography/

치매 도우미 서비스 "올리" 소개 웹사이트 제작

작업 기간	2024.03 ~ 2024.07
인력 구성	디자인 2명, 프로그래밍 1명
프로젝트 목적	개발한 서비스의 주요 기능과 특징을 효과적으로 소개하는 프로모션 웹사이트 제작, 공모전 출품 작(우수상 수상)
주요업무 및 상세역 할	- 서비스 기획 회의에 참여하여 초기 아이디어 도출과 기획 방향 설정에 기여, 사용자 요구 사항에 부합하는 서비스 방향 수립 지원 - 주요 UI 요소(버튼, 폼, 네비게이션 등) 제작을 통해 일관성 있고 직관적인 사용자 인터페이스 제공 - aos.js 라이브러리를 활용하여 스크롤 시 애니메이션 효과를 구현하여, 시각적 완성도와 사용자 참여도를 높이는 인터랙션 제공

작업 기간	2024.03 ~ 2024.07
	- 스크롤 동작에 따라 GNB(Global Navigation Bar)가 자연스럽게 나타나거나 사라지도록 개 발, 사용자의 편리한 네비게이션 경험을 제공
사용언어 및 개발환 경	HTML5, CSS3, JavaScript, aos.js
느낀 점	- 요소가 많아지고 복잡해질수록 웹사이트 로딩 시간이 길어지기 때문에, 웹사이트 최적화를 위해 이미지 압축 및 비동기 로딩 방식을 도입할 필요성을 깨달음
참고자료	- 서비스 링크: https://toosign00.github.io/OLLY/ - Github 링크: https://github.com/toosign00/OLLY/

자바스크립트를 활용한 카드 맞추기 미니게임

작업 기간	2024.05 ~ 2024.07
인력 구성	1인
프로젝트 목적	JavaScript 프로그래밍 전공 과목의 기말 프로젝트로, JavaScript 숙련도 향상을 위해 진 행
주요업무 및 상 세역할	- JavaScript를 활용하여 카드 맞추기 게임 로직 구현 - SessionStorage를 활용한 점수판 시스템을 개발해 사용자 점수가 게임 종료 후에도 유지 되도록 설정 - 다양한 사용자 시나리오와 예외사항을 반영하여 로직을 설계, 오류 발생 가능성을 줄이고 게임의 안정성을 높임 - 모든 UI 및 디자인 요소를 직접 제작하여 일관성 있는 시각적 경험을 제공하고 사용자의 몰 입도 강화
사용언어 및 개 발환경	HTML5, CSS3, JavaScript, aos.js
느낀 점	 다양한 사용자 시나리오와 예외 상황을 고려하여, 모든 상황에 대응할 수 있는 기능 개발의 필요성을 깨달음 함수의 재사용성의 중요성을 깊이 이해하게 됨
참고자료	- 서비스 링크: https://toosign00.github.io/minigame/ - Github 링크: https://github.com/toosign00/minigame/

필름 매거진 컨셉의 웹사이트 제작

작업 기간	2024.03 ~ 2024.05
인력 구성	1인

작업 기간	2024.03 ~ 2024.05
프로젝트 목 적	고급 웹퍼블리싱 전공 과목의 중간 프로젝트로, HTML, CSS, JavaScript를 활용하여 웹 레이 아웃에 대해 숙련도 향상을 위해 진행
주요업무 및 상세역할	 사용자 경험 향상을 위한 그래픽 및 UI 요소 디자인과 세부적인 스타일링 Flex-box를 활용해 반응성과 유지보수성을 고려한 효율적인 레이아웃 설계 다양한 기기에서도 일관성 있는 화면을 제공하는 반응형 웹 레이아웃 구현 JavaScript 스크롤 이벤트를 활용하여 스크롤에 따른 시각적 변화를 통해 몰입도 높은 인터 랙티브 기능 개발
사용언어 및 개발환경	HTML5, CSS3, JavaScript
느낀 점	-레이아웃 설계 시 반응형 디자인의 중요성을 깨달음 - 이미지가 많이 들어간 페이지의 경우, 이미지 용량 및 다양한 최적화를 통해 사용성 향상의 중 요성을 깨달음
참고자료	- 서비스 링크: https://toosign00.github.io/film_magazine/ - Github 링크: https://github.com/toosign00/film_magazine/

🎓 학력

학교명	기간	비고
계원예술대학교 디지털미디어디자인과 프로그래밍 세부 전공	2023.03 ~ 2025.02	재학중
고잔고등학교	2016.03 ~ 2019.02	졸업

📅 경력 및 이력

내용	기간	비고
세븐일레븐 편의점 아르바이트	2022.12 ~ 현 재	고객 응대, 재고 관리, 매장 운영 지원
커뮤니케이션디자인국제공모전	2024.07	우수상 수상, 서비스 기획, 웹 프로그래밍 및 PT 담당
디지털미디어디자인과 교과목 우수작 PT	2024.07	유니티 프로그래밍 프로젝트, 우수작 선정 및 PT 진행

자격증

내용	기간	비고

"사용자 경험을 최우선으로 하며, 끈기와 소통으로 문제를 해결하고 팀과 함께 성장하는 프론트엔드 개발자입니다."

"프론트엔드 개발자로서 사용자 경험을 중심으로 도전하고 성장하고 있습니다."

안녕하세요, 프론트엔드 개발 신입에 지원하게 된 25살 노현수입니다.

저는 학교에서의 수업을 통해 프론트엔드 개발을 처음 알게 되었고, HTML, CSS, JavaScript로 포트폴리오 사이트를 제작하면서 사용자 경험의 중요성을 깊이 이해하게 되었습니다. 이 과정에서 문제를 해결하며 성취감을 느끼게 되었고, 프론트엔드 개발자가 되겠다는 목표를 세웠습니다.

프론트엔드는 단순한 코드 작성이 아니라, 사용자와 상호작용하여 직관적이고 유익한 경험을 제공하는 분야라고 생각합니다. 이를 위해 기초부터 꾸준히 공부하고 있으며, 웹사이트 작동 원리나 자바스크립트 엔진의 동작 방식 등 다양한 컴퓨터 과학(CS) 지식에 흥미를 가지고 습득하고 있습니다.

차근차근 토대를 쌓아가며 성장하는 개발자가 되고자 하며, 저의 경험과 열정으로 귀사에 긍정적인 기여를 하고 싶습니다.

"끈기와 노력으로 사용자 경험을 최적화하는 프론트엔드 개발자입니다."

개발 중 웹사이트의 다크 모드 테마를 구현하면서 어려움을 겪은 적이 있습니다. localStorage를 활용해 사용자가 선택한 테마를 저장하고, 페이지 전환 시에도 해당 테마가 유지되도록 설정했으나, 다크 모드에서 페이지 이동 시 기본 값인 라이트 모드가 잠깐 로드되면서 화면이 깜빡이는 문제가 발생했습니다.

이 문제를 해결하기 위해 body가 렌더링 되기 전에 localStorage에서 테마 값을 먼저 불러와 해당 값에 따라 배경색을 미리 적용하는 스크립트를 작성하여, 최종적으로 이슈를 해결할 수 있었습니다.

2주간의 개발 과정에서 포기하지 않고 문제를 해결하면서 문제 해결 능력뿐만 아니라 사용자 경험 최적화의 중요성을 깊이 깨달았습니다. 이 경험은 제 끈기와 노력을 증명하는 사례로, 앞으로도 사용자 중심의 프론트엔드 개발자로서 꾸준히 성장해 나갈 것입니다.

"팀원들과의 소통과 협업으로 프로젝트 성공을 이끄는 프론트엔드 개발자입니다."

팀 프로젝트에서 팀장은 아니었지만, 기획과 디자인 단계부터 개발 관점에서 다양한 의견을 제시하며 소통에 힘썼습니다. 이를 통해 팀원들과의 협업을 원활하게 하고, 프로젝트 완성도를 높일 수 있었습니다.

Git과 GitHub를 적극 활용해 브랜치 보호, 코드 작성 규칙, Pull Request 등으로 코드 상태를 관리하며 개발 과정을 주도했습니다. 이를 통해 협업과 소통 능력을 기를 수 있었고, 팀 목표 달성에 기여했습니다.

저는 팀원들의 의견을 경청하고 협력하며, 각자의 전문성을 존중하는 개발자가 되기 위해 노력하고 있습니다. 이를 통해 팀의 목표 달성에 기여할 수 있다고 확신합니다.