<u>ใบงานการทดลองที่ 5</u> เรื่อง Flutter และ Widgets

1. จุดประสงค์

- 1 สามารถใช้ Text Widget ได้
- 2 สามารถใช้ Image Widget ได้
- 3 สามารถใช้ Row Widget ได้
- 4 สามารถใช้ Column Widget ได้

2. ทฤษฎี

บทที่ 3.1 Widgets พื้นฐาน

Widgets คือองค์ประกอบหลักที่ใช้ในการสร้าง UI ใน Flutter. มันเป็นสิ่งที่อยู่ในภายในต้นฉบับของ Flutter ทุกอย่าง, ทำให้มันมีความสามารถที่หลากหลายและยืดหยุ่น

Flutter มี Widgets พื้นฐานมากมาย Widgets พื้นฐาน โดยหลัก ๆ แล้วจะมี 4 อันดังนนี้

3.1.1 Text Widget

Text Widget เป็น Widget พื้นฐานใน Flutter ใช้ในการแสดงข้อความบนหน้าจอ Widget นี้ไม่มีสถานะของตัวเอง สถานะของ Text Widget จะถูกกำหนดโดยข้อมูลภายนอก เช่น ข้อมูลในตัวแปรหรือข้อมูลในฐานข้อมูล

Text Widget สามารถสร้างข้อความได้หลากหลายรูปแบบ ตัวอย่างเช่น สามารถสร้างข้อความแบบธรรมดา ข้อความ แบบอักษรพิเศษ ข้อความแบบย่อหน้า หรือข้อความแบบโค้ด

ตัวอย่างการใช้ Text Widget

Text('Hello, World!');

โค้ดข้างต้นจะแสดงข้อความ "Hello, Flutter!" บนหน้าจอ

คุณสมบัติของ Text Widget

Text Widget มีคุณสมบัติหลายอย่างที่สามารถกำหนดค่าได้ คุณสมบัติเหล่านี้ได้แก่

- text: ข้อความที่จะแสดง
- style: สไตล์ของข้อความ เช่น สี ขนาด รูปแบบตัวอักษร
- textAlign: การจัดตำแหน่งของข้อความ

ตัวอย่างการกำหนดค่าคุณสมบัติของ Text Widget

```
Text(

'Hello, World!',

style: TextStyle(

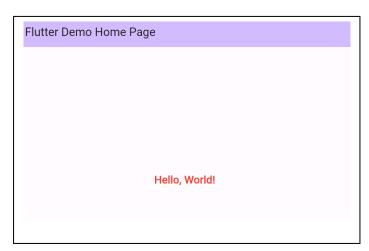
color: Colors.red,

fontSize: 20,

fontWeight: FontWeight.bold,
),

textAlign: TextAlign.center,
);
```

ผลลัพท์



โค้ดข้างต้นจะแสดงข้อความ "Hello,World!" บนหน้าจอด้วยสีสีแดง ขนาด 20 พิกเซล ตัวหนา การจัดตำแหน่งแบบ กึ่งกลาง

3.1.2 Image Widget

Image Widget เป็น Widget พื้นฐานใน Flutter ใช้ในการแสดงรูปภาพบนหน้าจอ Widget นี้ไม่มีสถานะของตัวเอง สถานะของ Image Widget จะถูกกำหนดโดยข้อมูลภายนอก เช่น ข้อมูลในตัวแปรหรือข้อมูลในฐานข้อมูล

Image Widget สามารถแสดงรูปภาพได้หลากหลายรูปแบบ ตัวอย่างเช่น สามารถใช้รูปภาพจากไฟล์ รูปภาพจาก อินเทอร์เน็ต หรือรูปภาพแบบเคลื่อนไหว

ตัวอย่างการใช้ Image Widget

1. อัพโหลดไฟล์จากในเครื่อง

 $Image.asset ('assets/images/my_image.jpg');\\$

โค้ดข้างต้นจะแสดงรูปภาพจากไฟล์ my_image.jpg ที่เก็บอยู่ในโฟลเดอร์ assets ของโปรเจ็กต์

2. อัพโหลดไฟล์จากอินเตอร์เน็ต

```
const Image(
image: NetworkImage('https://flutter.github.io/assets-for-api-docs/assets/widgets/owl.jpg'),
)
```

หรือ

Image.network('https://flutter.github.io/assets-for-api-docs/assets/widgets/owl.jpg")

คุณสมบัติของ Image Widget

Image Widget มีคุณสมบัติหลายอย่างที่สามารถกำหนดค่าได้ คุณสมบัติเหล่านี้ได้แก่

image: รูปภาพที่จะใช้

width: ความกว้างของรูปภาพ

height: ความสูงของรูปภาพ

fit: วิธีการปรับขนาดรูปภาพ

alignment: การจัดตำแหน่งของรูปภาพ

ตัวอย่างการกำหนดค่าคุณสมบัติของ Image Widget

```
Image.asset(
 'assets/images/my_image.jpg',
 width: 100,
 height: 100,
 fit: BoxFit.cover,
 alignment: Alignment.center,
);
```

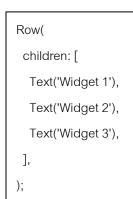
โค้ดข้างต้นจะแสดงรูปภาพจากไฟล์ my image.jpg ที่เก็บอยู่ในโฟลเดอร์ assets ของโปรเจ็กต์ รูปภาพจะมีขนาด 100x100 พิกเซล รูปภาพจะปรับขนาดให้พอดีกับพื้นที่ที่กำหนด รูปภาพจะจัดตำแหน่งแบบกึ่งกลาง

3.1.3 Row Widget

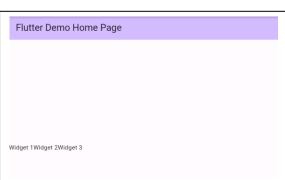
Row Widget เป็น Widget พื้นฐานใน Flutter ใช้ในการจัดเรียง Widgets แนวนอน Widget นี้ไม่มีสถานะของตัวเอง สถานะของ Row Widget จะถูกกำหนดโดยข้อมูลภายนอก เช่น ข้อมูลในตัวแปรหรือข้อมูลในฐานข้อมูล

Row Widget สามารถจัดเรียง Widgets ได้อย่างหลากหลายรูปแบบ ตัวอย่างเช่น สามารถจัดเรียง Widgets แบบเรียง จากซ้ายไปขวา แบบเรียงจากขวาไปซ้าย แบบเรียงจากบนลงล่าง หรือแบบเรียงจากล่างขึ้นบน

ตัวอย่างการใช้ Row Widget







โค้ดข้างต้นจะจัดเรียง Widgets สามตัวแบบเรียงจากซ้ายไปขวา

คุณสมบัติของ Row Widget

Row Widget มีคุณสมบัติหลายอย่างที่สามารถกำหนดค่าได้ คุณสมบัติเหล่านี้ได้แก่

- · children: Widgets ที่จะจัดเรียง
- · mainAxisAlignment: การจัดตำแหน่งหลักของ Widgets ในแนวนอน
- · crossAxisAlignment: การจัดตำแหน่งรองของ Widgets ในแนวตั้ง

จากรูปที่ 3.1.3.1 จะแสดงให้เห็นว่าการเรียงข้อมูล Row ในแบบต่างแตกต่างกันอย่างไร



รูปที่ 3.1.3.1 การจัดเรียงข้อมูลใน Row

ตัวอย่างการกำหนดค่าคุณสมบัติของ Row Widget

```
Row(
    children: [
        Text('Widget 1'),
        Text('Widget 2'),
        Text('Widget 3'),
        ],
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
);
```

ผลลัพท์

Flutter Demo Home Page	
Widget 1Widget 2Widget 3	

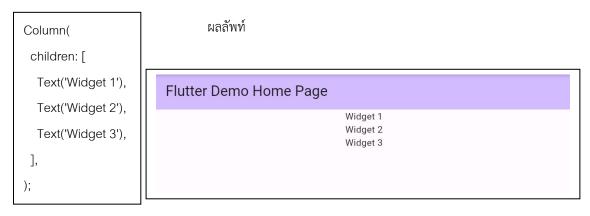
โค้ดข้างต้นจะจัดเรียง Widgets สามตัวแบบเรียงจากซ้ายไปขวา Widgets แต่ละตัวจะจัดตำแหน่งแบบกึ่งกลางใน แนวนอนและแนวตั้ง Widgets จะมีขนาดเท่ากับเนื้อหาที่แสดง

3.1.4 Column Widget

Column Widget เป็น Widget พื้นฐานใน Flutter ใช้ในการจัดเรียง Widgets แนวตั้ง Widget นี้ไม่มีสถานะของตัวเอง สถานะของ

Column Widget จะถูกกำหนดโดยข้อมูลภายนอก เช่น ข้อมูลในตัวแปรหรือข้อมูลในฐานข้อมูล Column Widget สามารถจัดเรียง Widgets ได้อย่างหลากหลายรูปแบบ ตัวอย่างเช่น สามารถจัดเรียง Widgets แบบเรียงจากบนลงล่าง แบบเรียง จากล่างขึ้นบน แบบเรียงจากซ้ายไปขวา หรือแบบเรียงจากขวาไปซ้าย

ตัวอย่างการใช้ Column Widget



โค้ดข้างต้นจะจัดเรียง Widgets สามตัวแบบเรียงจากบนลงล่าง

คุณสมบัติของ Column Widget

Column Widget มีคุณสมบัติหลายอย่างที่สามารถกำหนดค่าได้ คุณสมบัติเหล่านี้ได้แก่

- · children: Widgets ที่จะจัดเรียง
- · mainAxisAlignment: การจัดตำแหน่งหลักของ Widgets ในแนวตั้ง
- crossAxisAlignment: การจัดตำแหน่งรองของ Widgets ในแนวนอน

จากรูปที่ 3.2.2.2.2 จะแสดงให้เห็นว่าการเรียงข้อมูล Column ในแบบต่างแตกต่างกันอย่างไร



รูปที่ 3.1.4.1 การจัดเรียงข้อมูลใน Column

ตัวอย่างการกำหนดค่าคุณสมบัติของ Column Widget

```
Column(
    children: [
        Text('Widget 1'),
        Text('Widget 2'),
        Text('Widget 3'),
        ],
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
        ),
```

ผลลัพท์

Flutter Demo Home Page	
	Widget 1
	Widget 2
	Widget 3

3. เครื่องมือและอุปกรณ์การทดลอง

- 3.1 คอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง
- 3.2 ใบงานที่ 1 เรื่อง คำสั่งเลือกเงื่อนไข

4. ลำดับขั้นการทดลอง

- 4.1 นักเรียนศึกษาเนื้อหา เรื่อง คำสั่งเลือกเงื่อนไข
- 4.2 ให้นักเรียนตอบคำถาม ลงในใบงานที่ 1
- 4.3 ส่งงานครูหลังจากเสร็จเรียบร้อย

คำสั่ง ให้นักศึกษาเขียนคำตอบตามที่โจทย์กำหนดให้ถูกต้อง (สามารถแนบรูปโค้ดและผลลัพธ์คำตอบของโปรแกรมได้)

1. จัดทำ Resume โดยใช้ Widgets ดังต่อไปนี้ และใช้ คุณสมบัติของ Widgets นั้น อย่างน้อง 1 รายการ พร้อมผลลัพธ์ที่ แสดงผลบนหน้าจอมือถือที่เชื่อม VScode ไว้

Widgets ที่ต้องใช้ 1. text Widget 2. Image Widget 3. Row Widget 4. Column Widget

```
import 'package:flutter/material.dart';
Run | Debug | Profile
void main() {
  runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
      title: 'Resume'.
     theme: ThemeData(
      colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: ☐Colors.green), useMaterial3: true,
      home: const MyHomePage(title: 'Resume'),
class MyHomePage extends StatefulWidget {
 const MyHomePage({super.key, required this.title});
final String title;
 State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
 Widget build(BuildContext context) {
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
       title: Text(widget.title),
     ), // AppBar
body: Center(
       child: Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: <Widget>[
```

```
Image.asset(
                                  images/pic.png',
                                width: 150,
                                height: 200,
                             fit: BoxFit.cover,
), // Image.asset
const Textname(
Textn: 'Athit Suntalodom',
Textl: 'อธิศ สุนทโรคม',
                               Textl: 'อธิส สุนทโรดม',
Textr: 'ออฮุ : 22',
Textb: 'ชื่อเล่น : ดุ๊ฮ',
Textbday: 'วันเดือนปีเกิด: 17 พฤษจิกายน 2544',
Textfb: 'FB : athit suntalodom',
Textgm: 'GM : tooy0303@gmail.com',
Texttm: 'HM : athit_su65@live.rmutl.ac.th',
              ), // Textname
], // «Widget>[]
), // Row
), // Center
); // Scaffold
           const Textname(
    {super.key,
    required this.Textn,
                  required this. Textr, required this. Textb,
                  required this.Textbday,
                  required this.Textfb,
                  required this.Textgm,
required this.Texthm});
            final String Textn;
            final String Textl;
            final String Textr;
final String Textb;
            final String Textbday;
final String Textfb;
            final String Textgm;
            final String Texthm;
          @override
          Widget build(BuildContext context) {
90
               padding: const EdgeInsets.only(left: 10, top: 10),
                child: Column(crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, children: [
                     style: const TextStyle(fontSize: 25, fontWeight: FontWeight.bold),
                          height: 0.001,
color: ■Color.fromARGB(255, 158, 158, 158)), // TextStyle
                      height: 4,
                       fontSize: 13,
                   ), // TextStyle
), // Text
                    Textb,
style: const TextStyle(
                       height: -1,
                       fontSize: 13,
                  ), // TextStyle
), // Text
                     Textbday,
                     style: const TextStyle(
                       height: 2,
                        fontSize: 13,
                     Textfb, style: const TextStyle(
```

```
fontSize: 12,

129

130

131

131

Text(

Textgm,

style: const TextStyle(

height: 0,
fontSize: 12,
), // Text

138

137

138

140

140

141

141

142

143

144

145

145

146

15; // Padding

147

148

148

149
```



! ГІШ-	,
	l สามารถสร้างแอปพลิเคชันที่มีความสวยงามและตอบสนองได้ดีบนอุปกรณ์มือถือและเคสก์ท็อป โดยใช้โค้ดเพียงขุ
	ตัวเลือกที่น่าสนใจสำหรับนักพัฒนาที่ต้องการสร้างแอปพลิเคชันที่ทำงานได้อย่างราบรื่นบนอุปกรณ์หลายประเภท
<u> </u>	บว่า Widgets ของ Flutter เป็นเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพสำหรับการสร้างอินเทอร์เฟซผู้ใช้ที่ตอบสนองและปรับแต่ง
Nidgets ของ Flutter ช่วยให้	íนักพัฒนาสามารถสร้างอินเทอร์เฟซผู้ใช้ที่ซับซ้อนได้อย่างรวดเร็วและง่ายดายโดยสรุป การทดลองของ Flutter และ
Nidgets แสดงให้เห็นว่า Flเ	ร้นักพัฒนาสามารถสร้างอินเทอร์เฟซผู้ใช้ที่ซับซ้อนได้อย่างรวดเร็วและง่ายดายโดยสรุป การทดลองของ Flutter และ utter เป็นแพลตฟอร์มที่มีศักยภาพสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันข้ามแพลตฟอร์มที่มีประสิทธิภาพและน่าประทับใจ