

รายงาน เรื่อง คำนวนพื้นที่เลขาคณิค

เสนอ อาจารย์อนันท์ ทับเกิด

จัดทำโดย นายฐญา ปัญญาเคิ่ง รหัส 65543206051-6 นายอธิศ สุนทโรดม รหัส 65543206086-2

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่
หลักสูตรวิศกรมมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่
ประจำภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

คำนำ

รายงานเล่มนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิชา ENGCE307 เพื่อให้ได้ศึกษาหาความรู้ในเรื่อง ของ packages โดยได้ศึกษาผ่านแหล่งความรู้ต่างๆ อาทิเช่น ตำรา หนังสือ วารสาร ห้องสมุด และ แหล่งความรู้จากเว็บไซต์ต่าง ๆ โดนรายงานเล่มนี้ต้องมีเนื้อหาเกี่ยวกับ packages

ผู้จัดทำคาดหวังเป็นอย่างยิ่งว่าการจัดทำเอกสารฉบับนี้จะมีข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจ ที่จะศึกษาเกี่ยวกับpackages เป็นอย่างยิ่ง

> ฐญา ปัญญาเคิ่ง อธิศ สุนทโรดม

สารบัญ

คำนำ	หน้า
1.ตัว package ที่ติดตั้ง	4
Google font	4
Shimmer	6
Get	7
2.การใช้งาน package	
Google font	4
Shimmer	6
Get	7
3.ผลลัพธ์	9

ตัว package ที่ติดตั้ง

Google font

การติดตั้ง

ก่อนที่จะใช้งานแพ็กเกจ google_fonts ต้องเพิ่มในไฟล์ pubspec.yaml ของโปรเจ็กต์ Flutter ก่อน โดยระบุเวอร์ชันที่ต้องการใช้งาน google_fonts: 6.1.0

```
dependencies:
| flutter:
| sdk: flutter

# The following adds the C
# Use with the Cupertinolc
cupertino_icons: ^1.0.2
shimmer: ^3.0.0
google_fonts: 6.1.0
get: ^4.6.6
```

ประโยชน์

การใช้งานแพ็กเกจ google_fonts ช่วยให้แอปของคุณมีลักษณะที่น่าสนใจมากขึ้นด้วยการเลือกใช้แบบ อักษรที่เหมาะสมให้ตรงกับการออกแบบและลักษณะที่คุณต้องการให้แอปของคุณมีลักษณะพิเศษมากขึ้น ซึ่งอาจ ช่วยให้มีประสิทธิภาพในการดึงดูดความสนใจของผู้ใช้บางครั้งได้ด้วย เพราะส่วนหนึ่งของการเข้าถึงแพ็กเกจ Google Fonts ที่มีความหลากหลายใหญ่โตและมีคุณภาพสูง ทำให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้แบบอักษรที่เหมาะสมกับ ความต้องการและแบบที่ชื่นชอบได้ในงานที่สร้างของคุณ การที่คุณใช้แพ็กเกจนี้เข้ามาในโปรเจกต์ของคุณยังช่วยลด ความซ้ำซ้อนของโค้ดเพราะคุณไม่ต้องเก็บแบบอักษรซ้ำซ้อนในโปรเจกต์ของคุณเองและยังช่วยให้การเปลี่ยนแปลง แบบอักษรง่ายขึ้นด้วย โดยเพียงแค่เปลี่ยนค่าในฟังก์ชัน GoogleFonts. ตามที่คุณต้องการลองใช้งานได้ทันทีและดู การเปลี่ยนแปลงในการแสดงผลของแอปพลิเคชันของคุณในตัวอย่างโค้ดนี้ที่ใช้งานกับ widget Text ได้อย่าง ง่ายดายและมีประโยชน์ในการปรับแต่งการแสดงผลของข้อความในแอปพลิเคชันของคุณให้ตรงกับความต้องการ ของคุณ หรือก็อาจช่วยให้เพิ่มความน่าสนใจให้กับการแสดงผลข้อความในแอปพลิเคชัน

การใช้งาน

เมื่อได้ทำการเพิ่มแพ็กเกจแล้ว สามารถใช้งานรูปแบบตัวอักษรจาก Google Fonts ได้โดยใช้ GoogleFonts widget ที่มีอยู่ในแพ็กเกจ google_fonts นี้ เพื่อกำหนดรูปแบบตัวอักษรของข้อความที่ต้องการ:

ในตัวอย่างข้างต้น รูปแบบตัวอักษรของทั้งแอปพลิเคชันถูกกำหนดเป็น "Kanit" โดยใช้ GoogleFonts.kanitTextTheme() ใน theme ของ MaterialApp และใช้ GoogleFonts.kanit() เพื่อให้ข้อความ ใน widget Text มีรูปแบบตัวอักษรเป็น "Kanit" ด้วย และจากนั้นสามารถกำหนดรูปแบบตัวอักษรอื่นๆ ที่ต้องการ โดยเรียกใช้ฟังก์ชัน GoogleFonts และระบุชื่อของแบบอักษรที่ต้องการใช้งานได้ตามปกติ

Shimmer

การติดตั้ง

การเพิ่มแพ็กเกจใน pubspec.yaml เริ่มต้นด้วยการเพิ่มแพ็กเกจ shimmer ในไฟล์ pubspec.yaml ของโปรเจ็กต์ Flutter

```
dependencies:
    flutter:
    sdk: flutter

# The following adds the
    # Use with the Cupertinol
    cupertino_icons: ^1.0.2
    shimmer: ^3.0.0
    google_fonts: 6.1.0
    get: ^4.6.6
```

หลังจากนั้นให้รันคำสั่ง flutter pub get เพื่อดาวน์โหลดแพ็กเกจที่เพิ่มเข้ามาใหม่

ประโยชน์

เพิ่มประสิทธิภาพในการสื่อสารกับผู้ใช้โดยแสดงให้เห็นว่ามีการโหลดข้อมูลอยู่ ทำให้หน้าจอดูมีชีวิตชีวาและน่าสนใจขึ้น ช่วยลดความรู้สึกของผู้ใช้ที่รอคอยข้อมูลโดยทำให้ดูเหมือนว่าข้อมูลกำลังถูกโหลดอยู่ ใช้งานได้ง่ายและสามารถปรับแต่งสีและรูปแบบ shimmer ได้อย่างยืดหยุ่น

การใช้งาน

ใน code ที่ให้มา เราใช้ package shimmer ใน AppBar ของหน้าแรก (MainPage) เพื่อให้ชื่อแอปพลิเค ชันมีเอฟเฟกต์ shimmer โดยทำการ wrap Text widget ด้วย Shimmer widget ซึ่งจะทำให้ข้อความมีการ เปลี่ยนแปลงสีไปเป็นลวดลายแสงส่องสว่างไป-มา ตามการตั้งค่าของ Shimmer.fromColors ที่กำหนดไว้

```
title: Shimmer.fromColors(
baseColor: □ Color.fromARGB(255, 17, 0, 255),
highlightColor: □ const Color.fromARGB(255, 206, 23, 23),
child: Text(
'คำนวณพื้นที่รูปทรงเลขขาคณิต',
```

Get

การติดตั้ง

เริ่มต้นโดยการ import โมดูล get ในไฟล์ main.dart

```
import 'package:googie_tonts/go
import 'package:get/get.dart';
```

จากนั้นการเพิ่มแพ็กเกจใน pubspec.yaml เริ่มต้นด้วยการเพิ่มแพ็กเกจ shimmer ในไฟล์ pubspec.yaml ของโปรเจ็กต์ Flutter

```
dependencies:
    flutter:
    sdk: flutter

# The following adds the
# Use with the Cupertine
cupertino_icons: ^1.0.2
shimmer: ^3.0.0
google_fonts: 6.1.0
get: ^4.6.6
```

ประโยชน์

โดยpackageนี้จะช่วยให้การจัดการเส้นทางและการเปลี่ยนหน้าในแอปพลิเคชันของคุณง่ายขึ้น และ GetX ยังมีคุณสมบัติอื่น ๆ เช่นการจัดการสถานะแอปพลิเคชันและการจัดการสถานะของสถานะที่ถูกใช้ร่วมกันใน แอปพลิเคชันของคุณด้วย การใช้ GetX สามารถช่วยลดโค้ดและทำให้การพัฒนาแอปพลิเคชันของคุณง่ายขึ้นได้ มาก

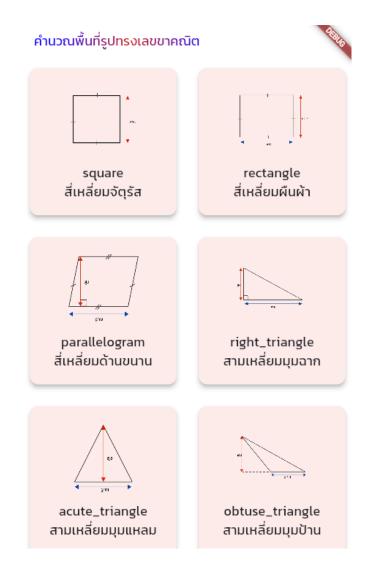
การใช้งาน

แทนที่ MaterialApp ด้วย GetMaterialApp เพื่อเริ่มต้นการใช้งานเส้นทางและการนำทางของ GetX:

กำหนดเส้นทางเริ่มต้นและเส้นทางที่เกี่ยวข้องใน getPages ของ GetMaterialApp:

ผลลัพธ์การใช้งาน

Google_fonts



Shimmer

คำนวณพื้นที่รูปทรงเลขขาคณิต

Get

```
[GETX] GOING TO ROUTE /square
[GETX] CLOSE TO ROUTE /square
[GETX] GOING TO ROUTE /rectangle
[GETX] CLOSE TO ROUTE /rectangle
[GETX] GOING TO ROUTE /acute_triangle
[GETX] CLOSE TO ROUTE /acute_triangle
[GETX] GOING TO ROUTE /obtuse_triangle
[GETX] CLOSE TO ROUTE /obtuse_triangle
[GETX] GOING TO ROUTE /right_triangle
[GETX] CLOSE TO ROUTE /right_triangle
[GETX] GOING TO ROUTE /octagon
[GETX] CLOSE TO ROUTE /octagon
```