ขั้นตอนการทดลอง

- 1. ออกแบบโปรแกรมด้วยผังงาน (Flowchart)
- 2. เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ ด้วยภาษาซี บนระบบปฏิบัติการ CentOS
- 3. เขียนอธิบายโค้ดโปรแกรมอย่างละเอียด
- 4. บันทึกผลการทคลอง และสรุปผล
- 5. ส่งไฟล์รูปเล่มใบงาน พร้อมอัคคลิปแสดงผลการรันโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาใน MS Team

โจทย์ให้เขียนโปรแกรมเพื่อจำลองการทำงานของ CPU Scheduling ตามอัลกอริทึมที่กำหนดให้ต่อไปนี้

Non preemptive SJF scheduling.

Preemptive SJF scheduling.

Round Robin scheduling. (Time quantum = 4)

Priority scheduling.

โดยใช้ข้อมูลจากตารางนี้ เป็นข้อมูลเริ่มต้นในการสร้างโปรแกรม

Process	Burst Time	Arrival Time	Priority
(ใช้ทุกฮัลกอริทึม)	(ใช้ทุกอัลกอริทึม)	(ใช้ทุกอัลกอริทึม)	(ใช้เฉพาะ Priority scheduling)
P1	9	1	3
P2	3	1	5
Р3	5	3	1
P4	4	4	4
P5	2	7	2

กำหนดให้แสดงผลลัพธ์ของโปรแกรมในการรัน 1 ครั้ง โดยแยกการทำงานของแต่ละอัลกอริทึม ดังนี้

- ชื่ออัลกอริทึมที่คำเนินการ
- 2. ลำคับการทำงานของ Process
- 3. เวลารอคอยของแต่ละ Process
- 4. เวลารอกอยเฉลี่ยของอัลกอริทึมที่ดำเนินการ
- 5. เวลาครบวงงาน (Turnaround time) ของแต่ละ Process

ตัวอย่างผลลัพธ์