



игра

электроника

с часами-будильником



руководство по эксплуатации

ДОРОГОЙ ДРУГ!

Игра "Тайны океана" является современной электронной игрой. Твоим соперником будет микропроцессор с программой управления игровыми ситуациями. Ты должен научиться принимать единственно правильное решение, чтобы выйти победителем.

Игра развивает внимание, тренирует быстроту реакции, способствует развитию логического мышления. Кроме того, она будет служить часами и будильником, поможет планировать занятия и соблюдать режим дня.

Игра требует бережного обращения — это является гарантией ее безотказной работы.

Надеемся, что тебе понравится эта увлекательная игра. Ждем от тебя отзыва о ее работе и предложений по новым игровым ситуациям. Заранее благодарим.

Наш адрес: 103482, Москва, абонентный ящик № 123.

ВНИМАНИЕ!

Прежде чем приступить к игре, ознакомьтесь с настоящим руководством по эксплуатации.

При покупке игры требуйте:

- проверки ее работоспособности;
- отметки о продаже (штамп магазина, подпись или штамп продавца в гарантийном и отрывных талонах).

Проверьте:

- сохранность пломбы;
- комплектность;
- наличие гарантийного и отрывных талонов в руководстве по эксплуатации.

Помните, что при утере гарантийного талона Вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

Отрывные талоны изымаются работниками обслуживающей организации только после выполнения ремонта.

Для обеспечения длительной и надежной работы следует избегать эксплуатации или хранения игры в местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей, резкому изменению температуры и повышенной влажности.

Основу игрового дисплея составляют два стекла жидкокристаллического индикатора, которые могут разбиться при неосторожном обращении.

Помните! Игра с разбитым индикатором не подлежит гарантийному ремонту.

Берегите игру от механических повреждений!

После хранения игры в холодном помещении или транспортировки в зимних условиях перед началом эксплуатации ее следует выдерживать при комнатной температуре в течение двух часов.

Нельзя протирать индикаторное устройство и переднюю панель органическими растворителями и спиртосодержащими жидкостями.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Функциональные воспроизведение
возможности игровой ситуации
на жидкокристаллическом индикаторе;
отсчет и установка текущего
времени и времени звуковой
сигнализации

Средний суточный
ход часов при температуре $20 \pm 5^\circ \text{C}$,
с, не более

± 10

Питание

2 элемента с номинальным напряжением питания 1,5 В каждый

Потребляемая
мощность в режиме
отсчета текущего
времени, Вт, не более 0,00006

Интервал рабочих
температур, °C от + 5 до + 40

Габаритные
размеры, мм 112 x 67 x 14

Масса, кг 0,08

Содержание
драгоценных
материалов, г:
 золота 0,02937
 серебра 0,0024

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

1. Игра электронная
микропроцессорная
"Электроника ИМ 03"
("Тайны океана!") 1 шт.
2. Элементы питания 2 шт.
3. Руководство по
эксплуатации 1 шт.
4. Упаковочная тара 1 комплект

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Игра "Тайны океана" предназна-
чена для детей 7 — 16 лет.

На индикаторе изображена игро-
вая ситуация (рис. 1). Игра заклю-
чается в следующем. Водолаз, кото-

рого с помощью клавиш управления играющий перемещает по дну океана, должен взять часть клада или несколько его частей и возвратиться в лодку. Но дорогу и клад охраняет коварный осьминог.

За каждую часть взятого водолазом клада играющий получает одно очко. Если водолаз успевает возвратиться в лодку, играющий получает еще три очка.

При неудачном спуске (водолаз попадает в щупальцы осьминога) количество водолазов, участвующих в игре, уменьшается.

Счет игры отображается на цифровом табло. По мере увеличения числа набранных очков темп игры возрастает. При счете игры 200 и 500 количество водолазов в лодке восстанавливается до трех.

Максимальное количество очков — 999.

Игра имеет два варианта сложности — А и Б. При варианте Б темп игры ускоряется.

Игру "Тайны океана" можно использовать как часы-будильник. В режиме отсчета текущего времени на цифровом табло отображается текущее время в часах (от 00 до 12) и минутах (от 00 до 59) с указанием времени суток (ДП — до полудня, ПП — после полудня).



Рис. 1. Внешний вид электронной игры.

Подписи к рис. 1.

- 1 В режиме игры — клавиша управления вододлазом, в режиме установки текущего времени — клавиша установки часов.
- 2 Цифровое табло.
- 3,4 Клавиши выбора варианта игры.
- 5 Клавиша перевода в режим установки времени звонка будильника.
- 6 Клавиша перевода в режим установки текущего времени.
- 7 Клавиша перевода в режим отсчета текущего времени и выключения звонка будильника.
- 8 В режиме игры — клавиша управления вододлазом, в режиме установки текущего времени — клавиша установки минут.

В установленное время подается звуковой сигнал будильника продолжительностью одна минута.

Питание осуществляется от двух элементов МЦ 0.070 или СЦ 32, или аналогичных с номинальным напряжением 1,5 В каждый.



Продолжительность непрерывной работы от одного комплекта элементов питания в режиме отсчета текущего времени и при ежедневной игре в течение двух часов, а также работе будильника один раз в сутки — 6 месяцев.



Для установки игры на столе в крышке предусмотрен упор.


Схема электрическая принципиальная игры "Тайны океана" и эпюры напряжений микросхемы даны в приложении.

НАЗНАЧЕНИЕ КЛАВИШ

Каждая клавиша имеет свое функциональное назначение, отмеченное буквами или символами.

  — клавиша выбора игры А, игра Б — клавиша выбора варианта игры.

При нажатии клавиши  игра А или  на цифровом табло игра Б

высвечивается максимальное количество очков, набранных в предыдущих играх. Эти показания индикатора можно сбросить, нажав клавишу  или отключив элементы питания.

 время

— клавиша перевода в режим отсчета текущего времени и выключения звонка будильника.



— при нажатии клавиши водолаз опускается на дно, перемещается вправо и берет часть клада.



— при нажатии клавиши водолаз перемещается влево и возвращается в лодку.

Установка текущего времени

Чтобы установить текущее время, необходимо нажать клавишу




(для этого можно использовать любой остроконечный пред-

мет). На индикаторе появится картинка (рис. 2). С помощью клавиш



устанавливают соответственно часы и минуты текущего времени с учетом ДП и ПП. На рис. 3 приведен пример установки времени 7 часов 22 минуты.

После нажатия клавиши  время

начинается отсчет текущего времени. В момент нажатия клавиши на цифровом табло индицируется время подачи звукового сигнала.


Внимание! Во избежание разрядки элементов питания не держите клавишу  нажатой длительное время.



Рис. 2. Вид индикатора при переводе в режим установки текущего времени.

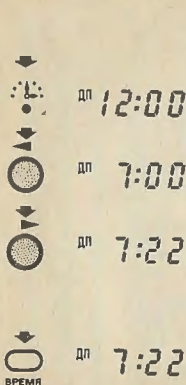
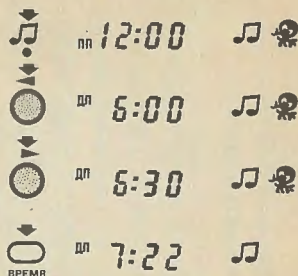


Рис. 3. Пример установки текущего времени.



В момент нажатия клавиши

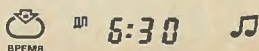












Рис. 4. Пример установки времени звонка будильника.

УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ ЗВОНКА БУДИЛЬНИКА

Для установки времени звонка будильника необходимо нажать клавишу . На индикаторе должно появиться изображение маленького осьминога, символ , ПП 12:00 или ранее установленное время звонка будильника. Если символ  не появился, следует повторно нажать клавишу . Нажатием клавиш  ,  устанавливают время звонка будильника. После этого нажимают клавишу  время. В установленное время звенит звонок, появляется изображение маленького осьминога и мигающего

символа . Во время игры звуковой сигнал будильника отсутствует. На рис. 4 приведен пример установки времени звонка будильника 6 часов 30 минут. Подача звуковых сигналов прерывается нажатием клавиши  время, при этом время звонка будильника не стирается.

При нажатии клавиши  время подачи звукового сигнала устанавливается в исходное положение — ПП 12 : 00.

П р и м е ч а н и е. Через 5 минут после окончания игры происходит автоматическое переключение в режим отсчета текущего времени.

ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Для первоначального включения электронной игры извлеките защитную прокладку, предохраняющую элементы питания от разряда в период хранения (рис. 5). На индикаторе высветится картинка (рис. 2). После этого установите текущее время и время подачи звукового сигнала.

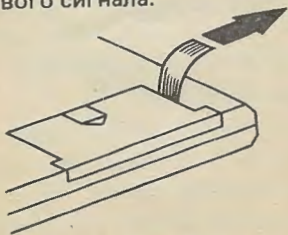


Рис. 5. Первоначальное включение игры.

По мере разрядки элементов питания четкость индикации ухудшается, поэтому необходимо следить за своевременной их заменой. Для извлечения элемента питания следует сдвинуть крышку и острым предметом нажать на его край в направлении, указанном стрелкой (рис. 6). Установить элементы питания так, как показано на рис. 7, вернуть крышку в исходное положение. На индикаторе высветится картинка (рис. 2).

Во время игры располагайте корпус изделия под углом, обеспечивающим четкость восприятия изображения игровой ситуации.

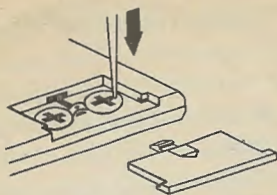


Рис. 6. Способ замены элементов питания.

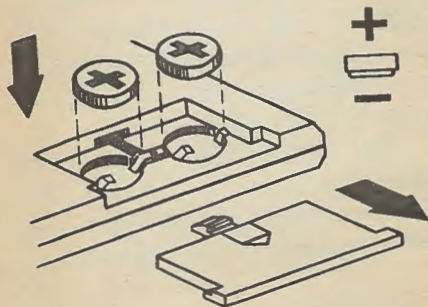


Рис. 7. Установка элементов питания.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Игра "Тайны океана" соответствует утвержденному образцу.

Предприятие-изготовитель гарантирует соответствие изделия требованиям технического описания ТО 17И-11-851-85 к ОСТ 17-296-75 при соблюдении владельцем правил пользования, изложенных в настоящем руководстве по эксплуатации.

Гарантийный срок эксплуатации игры "Тайны океана" — 12 месяцев со дня продажи через розничную торговую сеть.

В случаях нарушения работоспособности игры владелец имеет

право на бесплатный ремонт в течение гарантийного срока по предъявлении гарантийного талона. При этом за ремонт вырезается один отрывной талон.

Гарантийный срок эксплуатации не распространяется на элементы питания. По мере выхода из строя их должен заменять потребитель.

Без предъявления гарантийного и отрывных талонов и (или) при нарушении сохранности пломбы на изделии претензии к качеству его работы не принимаются и гарантийный ремонт не производится.

В течение гарантийного срока эксплуатации ремонт производится за счет владельца, если он эксплуатирует изделие не в соответствии с настоящим руководством.

Обмен неисправных изделий осуществляется через торговую сеть в соответствии с действующими республиканскими правилами обмена промышленных товаров, купленных в розничной торговой сети государственной и кооперативной торговли, по предъявлении справки из ремонтного предприятия и гарантийного талона.

[ОТК II 1988]

Действителен по заполнении

Цена 23 руб.



Прейскурант

№ 139-1977/99

Гарантийный талон

Заполняет предприятие-изготовитель

Игра электронная микропроцессорная
"Электроника ИМ 03" ("Тайны океана")

Заводской №

Дата выпуска.

Представитель ОТК

предприятия-изготовителя

Штамп ОТК

Адрес для предъявления претензий по качеству: 103482, Москва, абонентный ящик № 123.

Заполняет розничная организация

Дата продажи.

число, месяц, год

Продавец

подпись или штамп

Штамп магазина

Поставлен на гарантийное обслуживание

наименование ремонтного предприятия

число, месяц, год

Гарантийный номер.

**Сведения о гарантийных
мастерских по ремонту игры
"Тайны океана"**

Мастерская предприятия-изготовителя: 103482, Москва, абонентный ящик №123, тел. 532-07-07

Примечание. Адреса гарантийных мастерских указаны в приложении. Адреса ремонтных мастерских можно узнать в любом ближайшем магазине, где продаются игры.

При отправке игры в адрес мастерской предприятия-изготовителя упаковка должна исключать возможность механического повреждения при транспортировке.

К изделию должен быть приложен точный почтовый адрес отправителя и данное руководство.

ОТК ИГ 1988

Действителен по заполнению



**Отрывной талон на первый
гарантийный ремонт в течение
срока гарантии**

Игра электронная, микропроцессорная "Электроника ИМ 03" ("Тайны океана")

Заводской №

Дата выпуска

Представитель ОТК предприятия-изготовителя

штамп ОТК

Адрес для возврата талона на предприятие-изготовитель:

103482, Москва, абонентный ящик № 123.

Дата продажи

Продавец

Штамп магазина

Заполняет предприятие-изготовитель

Заполняет торговое предприятие

Заполняет ремонтное предприятие

Действителен по заполнении

Гарантийный номер игры

Содержание ремонта

Дата ремонта

число, месяц, год

Подпись лица,

производившего ремонт

Подпись владельца игры,

подтверждающая ремонт

Штамп ремонтного предприятия

с указанием города

Корешок отрывного талона на гарантийный ремонт
Линия отреза



Действителен по заполнении

Отрывной талон
на гарантийный ремонт

Игра электронная микропроцес-
сорная "Электроника-ИМ 03"
("Тайного океана")

Заводской №

Дата выпуска

число, месяц, год

Представитель ОТК предприя-

тия-изготовителя

штамп ОТК

Адрес для возврата талона на

предприятие-изготовитель

103482, Москва, абонентный

ящик № 123

Дата продажи

число, месяц, год

Продавец

подпись или штамп

Штамп магазина

Заполняет
предприятие-изготовитель

Заполняет
торговое предприятие

Заполняет ремонтное предприятие

Действителен по заполнении

Гарантийный номер игры

Содержание ремонта

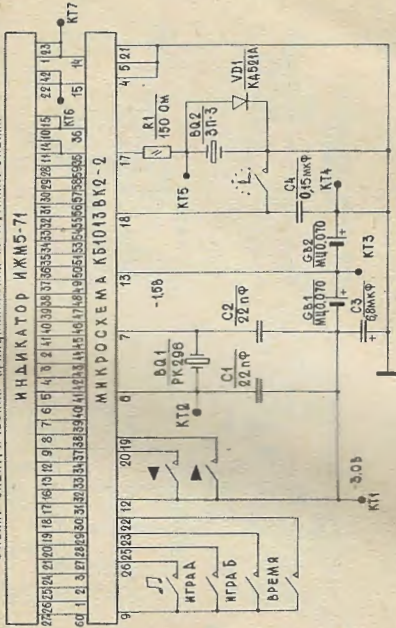
Дата ремонта
число, месяц, год

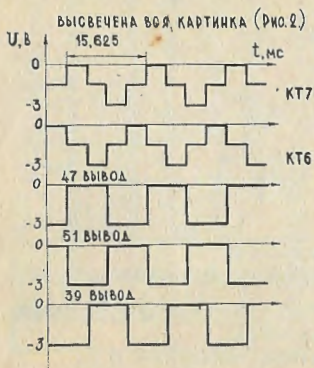
Подпись лица,
производившего ремонт

Подпись владельца игры,
подтверждающая ремонт

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города

СХЕМА ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ ПРИНЦИПИАЛЬНАЯ ИГРЫ "ТАЙНЫ ОКЕАНА"





КТ5 (В РЕЖИМЕ СИГНАЛИЗАЦИИ
БУДИЛЬНИКА)

