Projektbericht Personal Links

Web-Programmieren

TsBe

Damian Senn Martin Zeller Pascal Wenger

https://github.com/topaxi/tsbe-personal-links

07.06.2019 1/6

Table of Contents

Projektidee	3
⁄lockups	
Fazit	6
`azı	U

07.06.2019 2/6

Projektidee

Für unser Web-Projekt haben wir uns überlegt, eine Webseite zu erstellen, auf der persönliche Links gespeichert und kategorisiert werden können.

Bei jedem Link können ein oder mehrere Tags hintelegt werden. Diese Tags dienen der Kategorisierung.

Die Links sollen nach Tags gefiltert werden können.

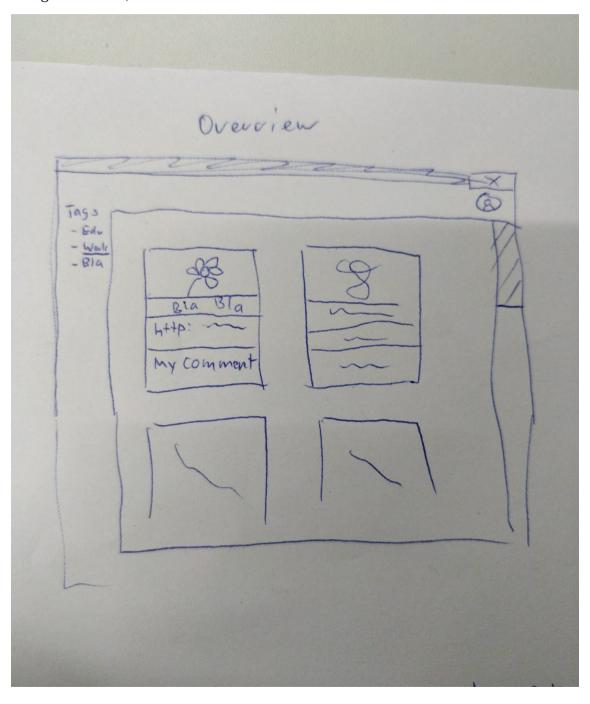
Wir haben uns überlegt, dass die Links direkt im Browser abgelegt werden. Dazu verwenden wir die IndexDB. Diese kann JavaScript-Objekte direkt speichern.

07.06.2019 3/6

Mockups

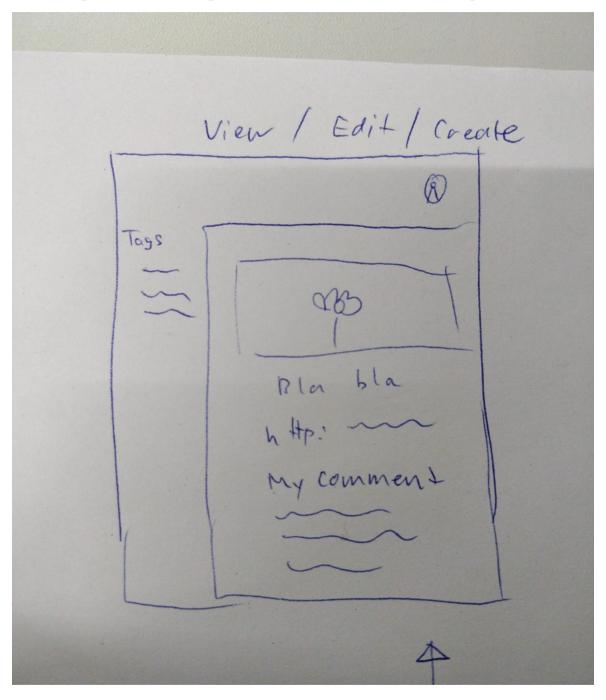
Im ersten Bild ist ein Mockup der Übersichtsseite ersichtlich. Auf dieser Ansicht, sollen gefilterten Links ersichtlich sein. Dazu werden die Tags in der linken Sidebar dargestellt. Wenn ein Tag ausgewählt wird, erscheinen alle Links mit diesem Tag im rechten Panel.

Die Links im rechten Panel beinhalten den Link und einen Kommentar. Wenn auf einen Link-Container geklickt wird, öffnet sich die nächste Ansicht.



07.06.2019 4/6

Diese Ansicht zeigt einen Link. Sie wird verwendet um Links zu erstellen, bearbeiten oder alle Details anzuzeigen. Dazu wird das ganze rechte Panel mit den Link-Details gefüllt.



07.06.2019 5/6

Fazit

Die URL des Repositories befindet sich auf der Titelseite diese Dokumentes.

Die folgenden Libraries wurden verwendet:

- LitElement
 LitElement wird verwendet um custom HTML-Elemente zu erstellen.
- LocalForage
 LocalForage ist eine Libary, welche den Zugriff auf die IndexDB des Browsers vereinfacht.
- Parcel Parcel ist ein Module-Bundler

Wir haben verschiedene Komponenten definiert, welche GUI-Elemente repräsentieren. Dies wurde durch die LitElement Library ermöglicht. Diese Komponenten beinhalten den Code für HTML, CSS und JavaScript.

Die Komponenten kommunizieren über Custom-Events, Properties und Attribute. Die Custom-Event werden benötigt, um ein Event von einem Child-Element an ein Parent-Element zu senden. Dies sind normale DOM-Events, welche den von den HTML-Elementen ausgelöst werden. Die Properties und Attribute werden hauptsächlich für das Rendering verwendet.

07.06.2019 6/6