## Programação I

## Strings (ficha 9)

**NOTA**: Não utilizar funções que manipulam strings na resolução dos problemas. Os métodos lower() e upper() podem ser utilizados.

- 1. Implemente a função int tamanho (char s[]) que devolve o tamanho da string s.
- 2. Implemente a função void letras(char s[]) que recebe uma string como argumento e escreve uma letra por linha. Implemente uma versão com ciclo while e outra com ciclo for. Por exemplo, a chamada da função letras("Aula") deve mostrar:

A			
u			
1			
a			

3. Implemente a função void letras\_inv(char s[]) que recebe uma string como argumento e escreve as letras por ordem inversa (do fim para o início). Por exemplo, a chamada da função letras\_inv("Aula") deve mostrar:

a			
1			
u			
A			

4. Implemente a função void sub\_cadeia(char s[]) que imprime a string numa escala invertida. Por exemplo, a chamada da função sub\_cadeia("Aula") deve mostrar:

Aula			
Aul			
Au			
A			

- 5. Implemente a função void espelho(char s[]) que recebe uma palavra e que a imprime seguida do seu reverso. Por exemplo, a chamada da função espelho("Aula") deve mostrar AulaaluA.
- 6. Um palíndromo é uma palavra que é escrita da mesma forma da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda; por exemplo "aia" e "noon". Implemente a função int palindromo(char s[]) que indica se a string s é um palíndromo ou não.
- 7. Implemente as seguintes funções sobre strings:
  - (a) int vogal(char c): verifica se o argumento é uma vogal.
  - (b) int conta\_vogais(char s[]): devolve o número de vogais existentes na string recebida como argumento. Utilize a função definida no ponto anterior.

- 8. Implemente a função int ocorrencias(char letra, char string[]) que conta o nº de vezes que letra aparece em string. Por exemplo, a chamada da função ocorrencias("aula") deve devolver 2.
- 9. Implemente a função int ocorrencias2(char letra, char string[], int indice) que conta o nº de vezes que letra aparece na string. indice indica o índice a partir do qual a contagem deve ser feita. Por exemplo, a chamada da função ocorrencias2('u', "aula", 2) deve devolver 0.
- 10. Implemente a função ocorrencias3(char letra, char string[], int indice) que conta o nº de vezes que letra aparece na string a partir de indice. A contagem não deve fazer distinção entre maiúsculas e minúsculas. Por exemplo, o resultado da chamada da função ocorrencias3('a', "Aula", 0) deve ser 2.
- 11. Crie uma função que tem como parâmetro uma frase (*string*) e conta o número de palavras dessa frase. Considere que as palavras estão separadas por espaços ou vírgulas. Por exemplo, conta\_palavras("computador, caderno e caneta") devolve 4.
- 12. Uma empresa de eletrodomésticos pretende informatizar os dados relativos aos artigos que dispõe.
  - (a) Defina uma estrutura, artigo, adequada à representação de um artigo, contendo a seguinte informação: tipo do artigo, marca, modelo, preço e quantidade disponível no armazém
  - (b) Implemente uma função que lê um elemento do tipo artigo introduzido pelo utilizador: struct artigo le\_artigo().
  - (c) Considere que a informação sobre os artigos (em número menor que 1000) foi lida para um vetor de artigo. Implemente a função total\_artigo(struct artigo armazem[], int sz, char marca[], char modelo[]) que devolve o nº total de artigos de uma determinada marca e modelo.
  - (d) Implemente o procedimento void alerta\_artigos(struct artigo armazem[], in sz) que lista todos os produtos cuja existência em stock é inforior a 10 unidades.