TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 4 ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh : Rachmat Taufik S1SE-06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S. Kom, M. Cs.
PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

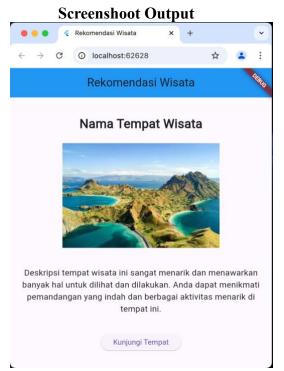
- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Sourcecode

```
issent "package "inter/material.com";

vist said) {

construction of the construction
```



Deskripsi Program

gue baru aja bikin aplikasi Flutter yang super simpel buat rekomendasi tempat wisata. Nih, penjelasannya:

- 1. **AppBar Keren**: Di bagian atas, ada AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata". Gak perlu takut nyasar, semua teratur!
- 2. **Nama Tempat Wisata**: Di tengah layar, ada teks besar yang nulis "Nama Tempat Wisata". Ini biar kita tahu mau ke mana, kan?
- 3. **Gambar Menarik**: Di bawah teks, ada gambar dari internet yang bikin kita pengen langsung pergi! (Pastikan URL-nya bener, ya!)
- 4. **Deskripsi Gokil**: Di bawah gambar, ada deskripsi tentang tempat wisata tersebut. Keren banget, bisa jadi referensi buat liburan kita!
- 5. **Tombol Aksi**: Terakhir, ada tombol "Kunjungi Tempat". Kalo penasaran, tinggal pencet aja, bro!