

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL 4
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Rachmat Taufik

S1SE-06-01

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S. Kom, M. Cs.

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Sourcecode

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      title: 'Rekomendasi Wisata',
12      theme: ThemeData(
13        primarySwatch: Colors.blue,
14      ),
15      home: WisataPage(),
16    );
17  }
18 }
19
20 class WisataPage extends StatelessWidget {
21   @override
22   Widget build(BuildContext context) {
23     return Scaffold(
24       appBar: AppBar(
25         title: Text('Rekomendasi Wisata'),
26         backgroundColor: Colors.blue,
27       ),
28       body: Center(
29         child: SingleChildScrollView(
30           child: Column(
31             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
32             children: [
33               Text(
34                 'Nama Tempat Wisata',
35                 style: TextStyle(fontSize: 24, fontWeight: FontWeight.bold),
36               ),
37               SizedBox(height: 20),
38               Image.network(
39                 'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTP9e1Lc7JHucIUHSH-ADSEfAPkoBnaGcA6s', // Ganti dengan URL gambar yang valid
40                 width: 200,
41                 height: 200,
42                 fit: BoxFit.cover,
43               ),
44               SizedBox(height: 20),
45               Padding(
46                 padding: const EdgeInsets.all(16.0),
47                 child: Text(
48                   'Deskripsi tempat wisata ini sangat menarik dan menawarkan banyak hal untuk dilihat dan dilakukan. Anda dapat menikmati pemandangan yang indah dan berbagai aktivitas menarik di tempat ini.',
49                   textAlign: TextAlign.center,
50                   style: TextStyle(fontSize: 16),
51                 ),
52               ),
53               SizedBox(height: 20),
54               ElevatedButton(
55                 onPressed: () {},
56                 child: Text('Kunjungi Tempat'),
57               ),
58             ],
59           ),
60         ),
61       ),
62     );
63   }
64 }
65
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

gue baru aja bikin aplikasi Flutter yang super simpel buat rekomendasi tempat wisata. Nih, penjelasannya:

1. **AppBar Keren:** Di bagian atas, ada AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata". Gak perlu takut nyasar, semua teratur!
2. **Nama Tempat Wisata:** Di tengah layar, ada teks besar yang nulis "Nama Tempat Wisata". Ini biar kita tahu mau ke mana, kan?
3. **Gambar Menarik:** Di bawah teks, ada gambar dari internet yang bikin kita pengen langsung pergi! 🤩 (Pastikan URL-nya bener, ya!)
4. **Deskripsi Gokil:** Di bawah gambar, ada deskripsi tentang tempat wisata tersebut. Keren banget, bisa jadi referensi buat liburan kita!
5. **Tombol Aksi:** Terakhir, ada tombol "Kunjungi Tempat". Kalo penasaran, tinggal pencet aja, bro!

