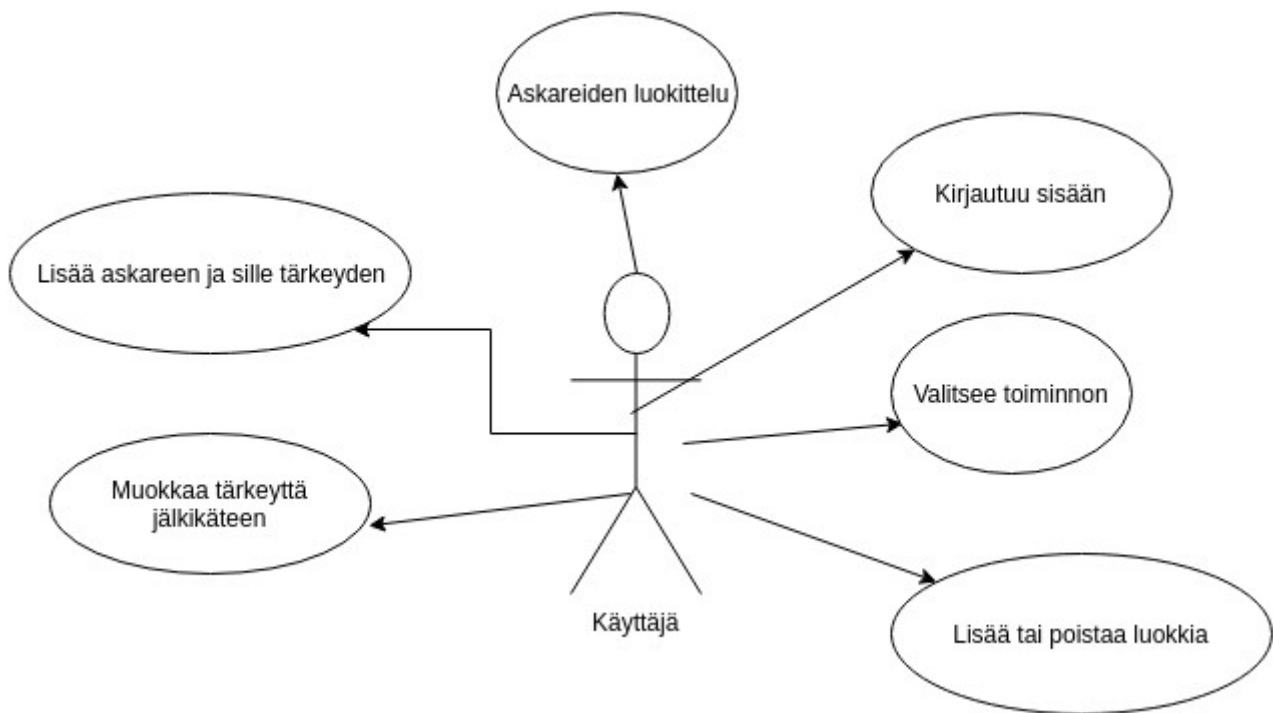


Johdanto

Tarkoituksena on toteuttaa muistilista, johon käyttäjä pystyy kirjautumaan sisään ja lisäämällä eri askareita muistiin. Käyttäjä pystyy luomaan eri luokkia, joihin askareet sijoitetaan. Askareille pystyy asettamaan tärkeyden, asteikolla 1-5, jossa 1 on tärkein ja 5 vähiten tärkein. Tärkeyden pystyy asettamaan joko luontihetkellä tai muokkaamaan jälkikäteen. Kaikki askareet pystytään listaamaan tärkeysjärjestyksessä. Käyttäjä pystyy myös poistamaan luokkia sekä askareita halutessaan.

Käyttötapauskaavio



Käyttötapauskuvaukset

Tehtävien lisääminen:

Kirjautunut käyttäjä voi lisätä tehtäviä omaan tietosäilöönsä. Muut käyttäjät eivät näe toisten käyttäjien listaamia tehtäviä. Tehtäville voi antaa luontivaiheessa tärkeyden tai lisätä sen jälkeenpäin.

Tehtävien järjestäminen:

Kirjautunut käyttäjä voi listata tärkeysjärjestyksessä tehtävänsä.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen

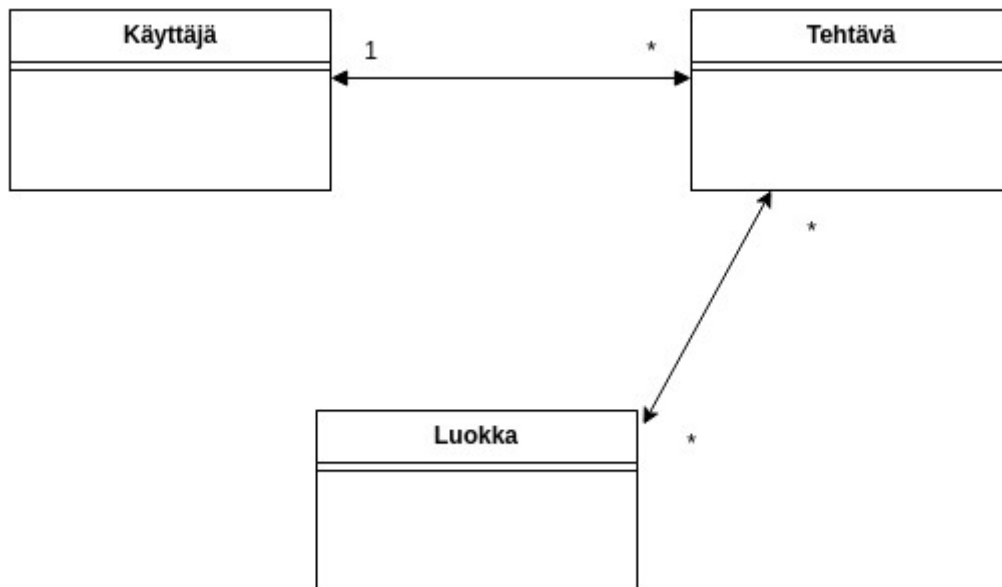
Käyttäjät:

Normaalit rekisteröityneet käyttäjät

Järjestelmänvalvoja:

Pystyy poistamaan käyttäjiä järjestelmästä.

Järjestelmän tietosäiliö



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono max. 120 merkkiä	Käyttäjän nimi

Käyttäjä voi luoda tehtäviä ja kyseinen tehtävä kuuluu aina kyseiselle käyttäjälle. Käyttäjä voi antaa tärkeysarvon luodessa tehtävää tai muokata sitä jälkeempäin. Käyttäjä voi myös luoda luokkia, joihin pystyy liittämään tehtäviä

Tietokohde: Tehtävä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono max. 120 merkkiä	Tehtävän nimi, täysin vapaassa muodossa
Tärkeys	Luku	Tehtävän tärkeys, asteikolla 1-5, jossa 1 on tärkein ja 5 vähiten tärkeä.

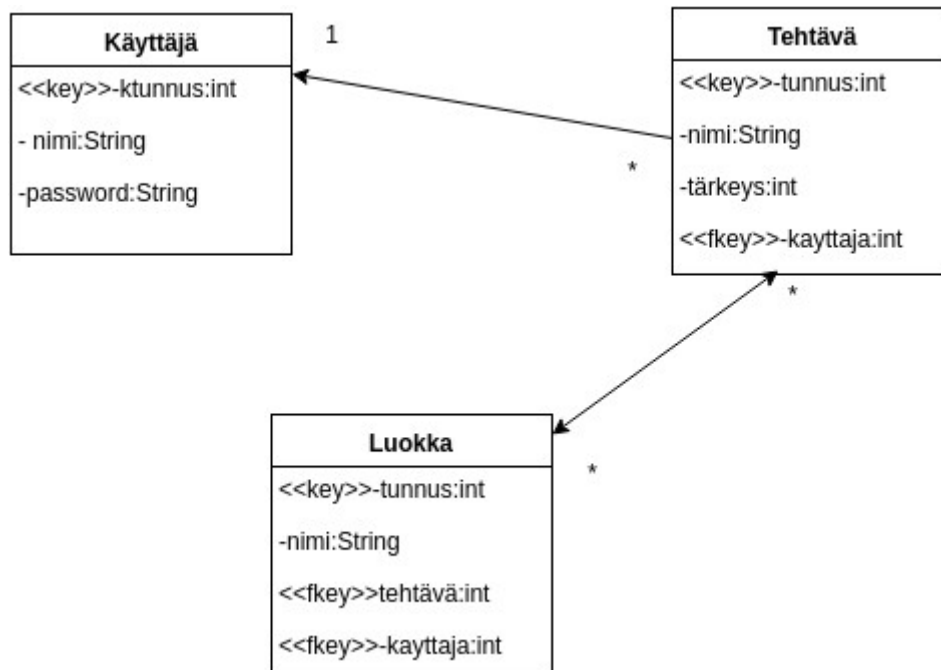
Tehtävälle annetaan nimi ja vapaaehtoisena arvona tärkeys, jota voidaan myös täydentää myöhemmin. Tehtävät liitetään luokkiin, tehtävä voi kuulua myös useampaan luokkaan.

Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono max 120 merkkiä	Annetan luokalle jokin nimi

Luokalle annetaan nimi. Yksi tehtävä voi kuulua useampaan luokkaan.'

Relaatiotietokantakaavio



Järjestelmän yleisrakenne

Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä.

Järjestelmän komponentit

Julkiset sivut

