



Présentation de projet Takenoko

- Bonsaudou Jérémy
- Mahé Thomas
- Percelay Matthias
- Fontany-Legall Brandon

Synthèse du projet

Fonctionnalités :

- + Objectifs
- + Irrigations
- + Jardinier / Panda
- Dé météo
- 2 Actions par tour

Qualité du code :

- + Polymorphisme
- + Systèmes coordonnées
- + Stratégies
- Tests Joueur / Game
- Flot d'exécution





Gestion du projet - point forts

Bon découpage des versions (pas de refactorisation lourde nécessaire)

Bon coverage sur l'ensemble du projet à l'exception des stratégies.

Beaucoup de fonctionnalités implémentées et utilisées par nos robots.

Possibilité d'ajouter facilement de nouvelles stratégies aux robots pour chacune des mécaniques de jeu.



Points faibles du projet

Intégration Spring faible

Manque de tests sur les dernières fonctionnalités implémentées

Manque de tests sur Game

Peu de demande de feedback client



Ce que l'on en retient

Méthodes agiles

Utilisation git avancé à améliorer (branche)

Changer de technologie en milieu de projet fait resurfacer la dette technique

