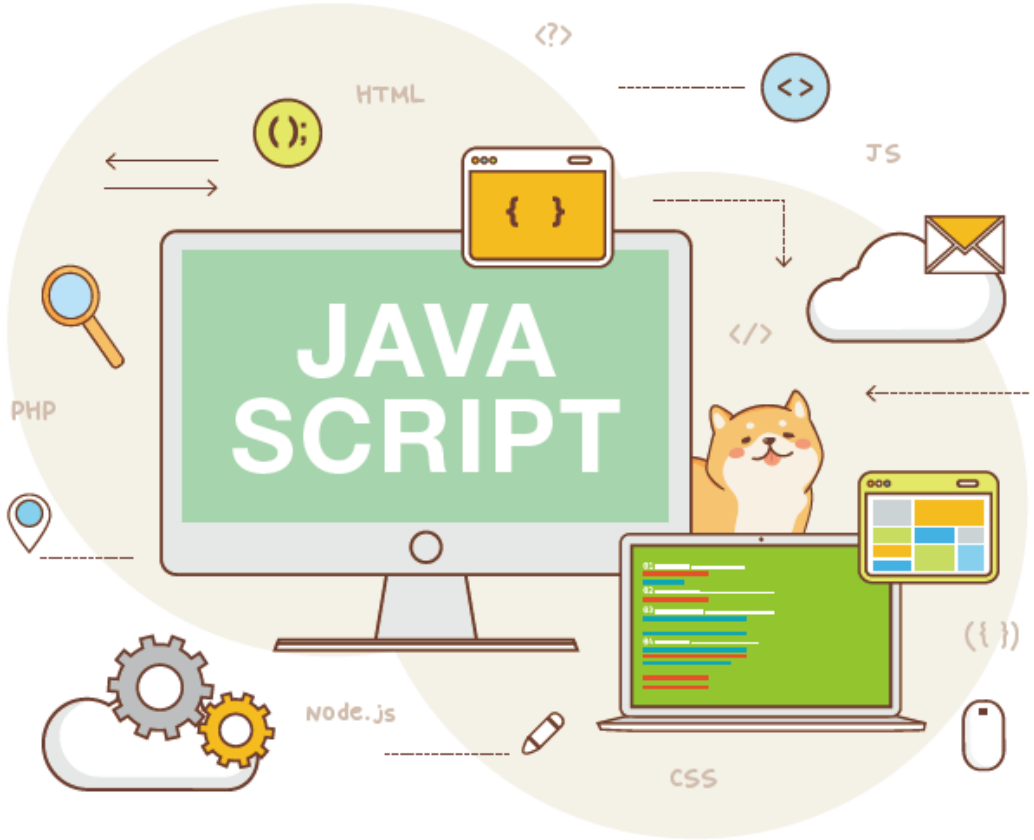

사이사이 스터디 – 2기

_문서 객체의 선택

- 문서 객체 선택 : 문서 객체를 선택하면 자바스크립트로 실행 중에 내부 글자를 변경하거나 스타일을 변경할 수 있음
- document.**querySelector**([선택자]) → 해당하는 것 1개 선택
  document.**querySelectorAll**([선택자]) → 해당하는 것 모두 선택 (결과는 배열로 알려 줌)
  document.**getElementById**([선택할 Id]) → 해당하는 것 1개 선택. (id만 검색)

Selector	설 명
.C	클래스 값이 C인 모든 엘리먼트 ex) .myclass
#I	아이디가 I인 엘리먼트 ex) #myId
E[A=V]	어트리뷰트 A의 값이 V인 모든 E엘리먼트 ex) div[myattr="hello"] div[display=none]
.aaa[A=V]	클래스가 'aaa'인 것 중 어트리뷰트 A의 값이 V인 모든 엘리먼트 ex) aaa[myattr="hello"]

_문서 객체의 조작

1. 객체 내부 텍스트 (태그 사이) 조작 : [요소객체].innerHTML [요소객체].textContent

2. 스타일 조작 (style 속성) : [요소객체].style.[스타일명]

3. 일반 속성 조작
   - setAttribute([속성이름], [속성 값]), getAttribute([속성이름])
   - 웹표준 속성은 '[요소객체].[속성명]' 으로 접근 가능 ex) image.src

4. 클래스 조작 : 자바스크립트에서는 클래스명으로 요소를 묶어서 처리하는 일이 많으므로 매우 중요
   - 클래스 추가 : [요소객체].classList.add([추가클래스]);
   - 클래스 삭제 : [요소객체].classList.remove([삭제클래스]);

5. UI 값 조작 : UI에 입력된 값을 대상
   - 값 얻기 : [요소객체].value
   - 값 수정 : [요소객체].value = [새값];

Hello

4 2 3 1

_문서 객체의 조작 예제

```html
<body>
 <div>
   <div id="game1" class="sports" year="2022">NBA 2022</div>
   <div id="game2" class="sports" year="2022">FIFA 2022</div>
   <div id="game3" class="sports" year="2022">NFL 2022</div>

   <br /><br />

   <div id="game4" class="rpg" year="2008">WoW</div>
   <div id="game5" class="rpg" year="1990">Jelda</div>
   <div id="game6" class="rpg" year="1998">diablo</div>
   <br /><br />

   <div id="game7" year="2022" >Marvel Fighter</div>
 </div>
</body>
```

```js
const game1Obj = document.getElementById("game1");
game1Obj.innerHTML = "NBA 2000";

const game2Obj = document.querySelector("#game2");
game2Obj.textContent = "FIFA 2000";

game1Obj.setAttribute("year", "2000");
let attrVal = game1Obj.getAttribute("year");
console.log(`game1Obj attribute = ${attrVal} `);

const game4Obj = document.querySelector("#game4");
game4Obj.style.border = "1px solid blue";
game4Obj.style.padding = "24px";
game4Obj.style.width = "48px";

const gameEls = document.querySelectorAll(".sports");
for (let el of gameEls) {
  el.style.border = "1px solid red";
}

const game7Obj = document.getElementById("game7");
game7Obj.classList.add("rpg");
```

공지사항

1. 다음 스터디 내용

- ‘모던 자바스크립트 …’ 에서 41~42장 스터디

순 번	발제 내용	담 당
1 (4/4)	12, 26장	신은서
2 (4/11)	25, 17장	박소정
3 (4/18)	--	--
4 (5/2)	17장	박소정
5 (5/9)	18, 19장	최보윤
6 (5/16)	39, 40장	설윤아
7 (5/23)	**41,42장**	**한준이**
8 (5/30)	43,44장	김수연

숙제

1. 초간단 게시판 업그레이드 - 4차

- 페이징 기능
  - . 게시글 수가 5개 초과되면 5개 단위로 페이징이 되어야 함
  - . 게시글 하단에는 페이지 접근 버튼이 자동으로 생성되어야 함
  - . 글을 추가, 삭제가 된 이후에 게시글 수를 판단해서 이 페이지 기능이 재조정되도록 해야 함

숙제

. 필터가 된 결과에도 페이징 기능이 작동해야 함

검색어 입력 | 검색 | 검색해제

번호	작성자	내용	작성일	기능
1	홍길동	여기에 글 남겨 주세요	2024. 5. 3. 오후 12:08:23	삭제 댓글
2	김대감	숙제를 잘 해야 훌륭한 학생이지 ㄴ 안 하고 싶어요 (2024. 5. 3. 오후 12:09:04) ㄴ 숙제는 해야 지 (2024. 5. 3. 오후 12:09:21)	2024. 5. 3. 오후 12:08:44	삭제 댓글
3	홍마님	에이그~~ 잔소리는 집어 넣으셔 ㄴ [김대감] 내가 뭔 소릴 했다고 (2024. 5. 3. 오후 12:10:06) ㄴ [홍길동] 애들 앞에서 꼭 그래야 겠어요? (2024. 5. 3. 오후 12:10:33)	2024. 5. 3. 오후 12:09:48	삭제 댓글
4	홍길동	게시판에서는 예의를 지킵시다	2024. 5. 3. 오후 2:18:18	삭제 댓글
5	김대감	난 그렇게 못해	2024. 5. 3. 오후 2:18:39	삭제 댓글

1 2 3

공지사항 | 검색 | 검색해제

번호	작성자	내용	작성일	기능
1	홍길동	[공지사항] 장난치면 퇴출	2024. 5. 15. 오후 2:32:53	삭제 댓글
2	홍길동	[공지사항] 회원 정리 중	2024. 5. 15. 오후 2:33:12	삭제 댓글
3	홍길동	[공지사항] 김대감 경고 1회	2024. 5. 15. 오후 2:33:23	삭제 댓글
4	홍길동	[공지사항] 김대감 벌금 500원	2024. 5. 15. 오후 2:33:39	삭제 댓글
5	홍길동	[공지사항] 정기 회의 일정	2024. 5. 15. 오후 2:33:53	삭제 댓글

1 2