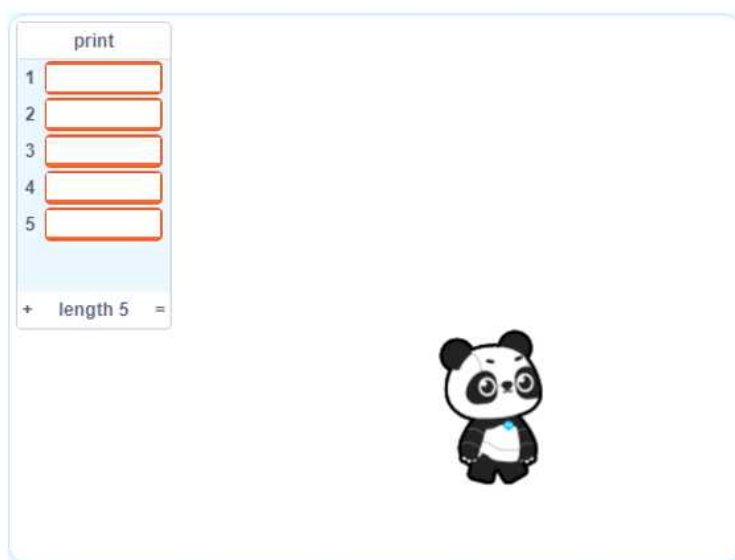
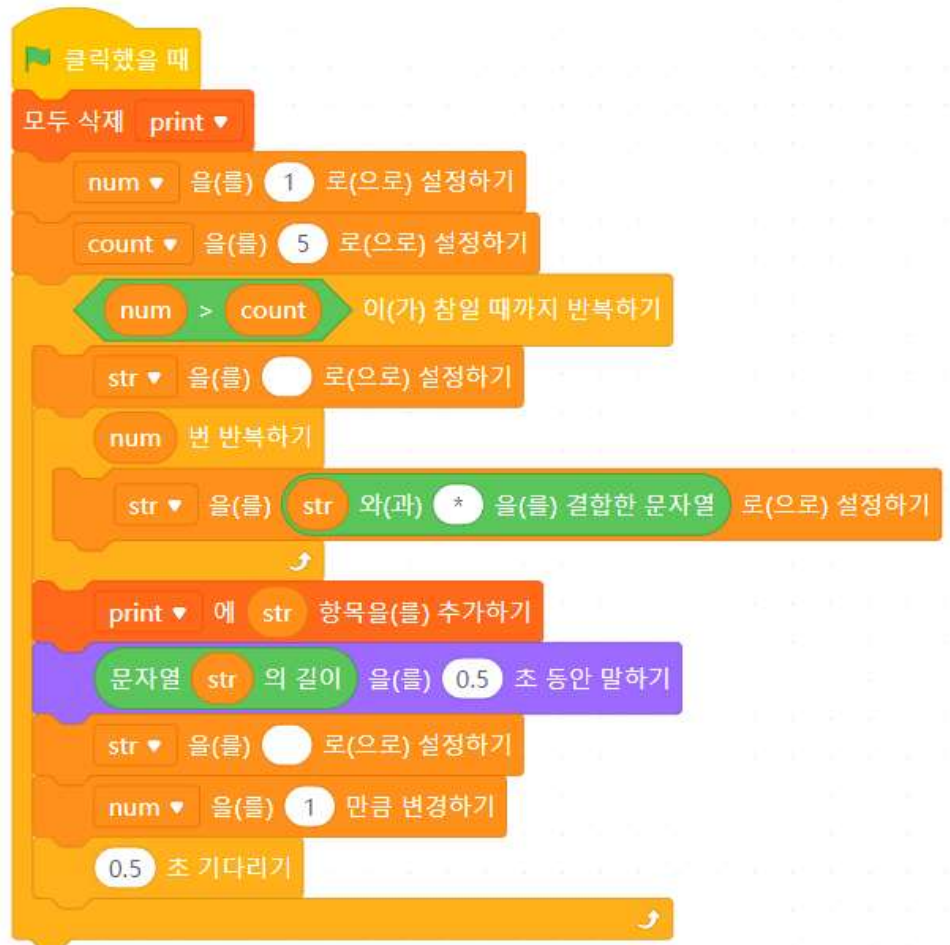


[7주차 실습]

실습 1

다음 블록프로그램 수행된 후 list에 담기는 데이터를 예상해 보시오

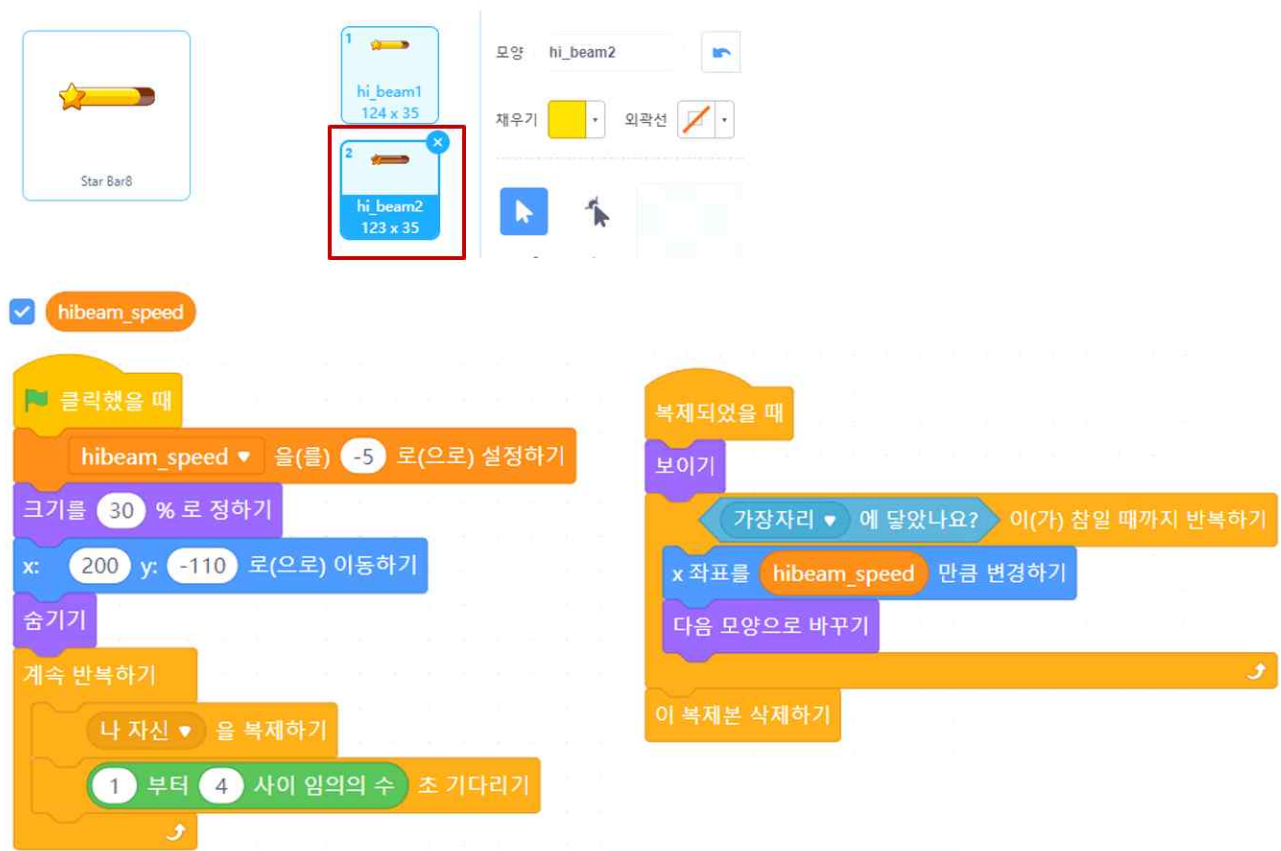


실습 2

: 실습 1의 리스트 값의 순서가 반대로 저장되도록 바꾸시오.

게임 만들기 - 3차

1) 상단 포탄 객체



2) 하단 포탄 객체

: 상단 포탄 객체를 만드는 요령으로 하단 포탄도 만드시오.

