

실습 1

다음 블록 프로그램을 보고 결과를 써 보시오



실습 2

: 실습1의 리스트 값의 순서가 반대로 출력되도록 바꾸시오.

게임 만들기 - 1차

- 2단 뛰기 구현 (스페이스 키)
- 옆드리기 구현 (아래 화살표)



게임 만들기 - 2차

1) 배경 화면 스크롤



2) 거리 말하기

