

## 자바스크립트 실습 방법

### 1. VS Code + Chrome 브라우저로 실습

- Live Server Extension
- 크롬 브라우저 개발자 도구 : F12     Ctrl+Shift+i  
Console 탭, Elements 탭

### 2. 일부 예제(ex3, ex5)는 템플릿 코드가 있음.

깃허브에서 다운로드 후 실습 폴더에 복사

[https://github.com/topmentor/FESchool2024/tree/main/Day4\\_5](https://github.com/topmentor/FESchool2024/tree/main/Day4_5)

### 3. 강의 PPT자료는 깃허브에서 다운로드

<https://github.com/topmentor/FESchool2024/tree/main/강의안>

## 1. 기본 입출력

ex1.html //////////////////////////////////////

```
let num = 10;
console.log("num 값은 ", num);
console.log("num 값은 " + num);
console.log(`num 값은 ${num}` );

num = prompt("새로운 값 입력", 0);
console.log("num 값은 ", num);
```

## 2. 함수와 함수 호출

ex2.html //////////////////////////////////////

아래 코드 실행 후 두 수를 받아서 곱한 결과를 리턴하는 함수를 추가로 구현하시오.

```
function plusNum(val1, val2) {
    let num = val1 + val2;
    return num;
}

let result = plusNum(20, 10);

console.log("함수 호출 결과 값은 " + result + "입니다.");
alert ("함수 호출 결과 값은 " + result + "입니다.");
```

// 곱한 결과를 출력하는 함수 구현

```
let result2 = multiNum(20, 10);
console.log("함수 호출 결과 값은 " + result2 + "입니다.");
```

### 3. DOM : 코드로 태그 다루기

ex3.html //////////////////////////////////////

```
<style>
  .sports {
    font-size: 20px;
    font-weight: bold;
    color: blue;
  }

  .rpg {
    font-size: 15px;
    font-weight: bold;
    color: crimson;
    border: 3px solid rgb(7, 72, 194);
  }
</style>

<body>

  <div>
    <div id="game1" class="sports" year="2022">NBA 2022</div>
    <div id="game2" class="sports" year="2022">FIFA 2022</div>
    <div id="game3" class="sports" year="2022">NFL 2022</div>
    <br /> <br />

    <div id="game7" year="2022">Marvel Fighter</div>
    <br /> <br />

    <div id="game4" class="rpg" year="2008">WoW</div>
    <div id="game5" class="rpg" year="1990">Jelda</div>
    <div id="game6" class="rpg" year="1998">diablo</div>

  </div>

  <script>
    const game1El = document.querySelector("#game1");
    game1El.innerHTML = "NBA 2000";

    let yearAttr = game1El.getAttribute("year");
    console.log('game1El year attribute = ', yearAttr);
    game1El.setAttribute("year", "2000");
    yearAttr = game1El.getAttribute("year");
    console.log('game1El year attribute = ', yearAttr);

    const game2El = document.querySelector("#game2");
    game2El.style.border = "1px solid blue";
    game2El.style.padding = "24px";
    game2El.style.width = "48px";

    const game7El = document.querySelector("#game7");
    game7El.classList.add("rpg");

    const rpgameEls = document.querySelectorAll(".rpg");
    rpgameEls.forEach(function (el) {
      console.log(el.innerHTML);
    });

  </script>

</body>
```

## 4. 이벤트와 이벤트 핸들러

ex4.html //////////////////////////////////////

```
<div id="divbox" style="width:500px;height:200px; background: yellowgreen;"> </div>
<div id="mouseXYText" style="width:500px;height:50px;border: 1px solid black; " > </div>
<br><br>
<hr>
입력창 <input id="inputbox" type="text" style="width:400px;height:30px;" />
<div id="keyCodeText" style="width:500px;height:30px;border: 1px solid black; " > </div>

<script>
    document.querySelector("#divbox").addEventListener("click", function (event) {

        document.querySelector("#mouseXYText").innerHTML =
            "mouse >>>>  " + event.offsetX + " , " + event.offsetY;

        // alert("divbox를 클릭했습니다.");

    });
    document.querySelector("#inputbox").addEventListener("keyup", function (event) {
        document.querySelector("#keyCodeText").innerHTML =
            "keyCode >>>>  " + event.keyCode;

        // alert("inputbox에서 키보드를 눌렀습니다.");
    });
</script>
```

## 5. UI 종합

ex5.html //////////////////////////////////////

```
<button class="btn btn-primary" onclick="showInputValue()">Show Input Value</button>
<button class="btn btn-primary mt-2" onclick="showSelectionValues()">Show Selection
Values</button>
<button class="btn btn-primary" onclick="showToggle()">Show Toggle</button>
<button class="btn btn-primary" onclick="showNotification()">Show Notification</button>

<script>

    const textArea = document.querySelector('#notification');
    const inputField = document.querySelector('#inputField');

    let textUIValue = "";
    let checkUIValue = "";
    let toggleUIValue = "";

    function showInputValue() {
        textUIValue = 'Input Value: ' + inputField.value;
        alert(textUIValue);

        refreshText();
    }

    function showSelectionValues() {
        const checkbox = document.querySelector('#checkbox').checked;
        const dropdown = document.querySelector('#dropdown').value;
        const radios = document.getElementsByName('radioGroup');

        let selectedRadio = null;

        for (const radio of radios) {
            if (radio.checked) {
                selectedRadio = radio.value;
                break;
            }
        }

        checkUIValue = `Checkbox: ${checkbox}\nDropdown: ${dropdown}\nSelected Radio:
${selectedRadio}`;
        alert(checkUIValue);
        refreshText();
    }

    function showToggle() {
        const checkbox = document.querySelector('#toggleSwitch').checked;
        toggleUIValue = `Toggle: ${checkbox}`;
        alert(toggleUIValue);
        refreshText();
    }

    function showNotification() {
        const notification = document.querySelector('#notification');

        if(notification.style.display !== 'none'){
            notification.style.display = 'none';
        }else{
            notification.style.display = 'block';
        }
    }

    function refreshText() {
        textArea.innerHTML = textUIValue + '<br>' + checkUIValue + '<br>' + toggleUIValue;
    }
</script>
```