

[2주차 - 강의 예제]

● 수업 깃허브 경로

<https://github.com/topmentor/JSClass>

기본 실습 방법

1. VS Code에서 새로운 파일 생성 (학번 폴더 내부)
: 실습시에는 주차별로 폴더 생성 '2week'
2. 새 파일을 만들어 코딩
html:5 [tab] --> 기본 태그 생성
script [tab] --> body 태그 내에서 script 태그 생성
* 실습 코드는 script 태그 내에서 코딩
3. Live Server로 실행
: 'Go Live' 버튼
→ 크롬 브라우저에서 실행 확인
4. 브라우저 개발도구 열기 → 콘솔 탭
Ctrl+Shift+i or F12

ex1.html //////////////////////////////////////

```
let value;  
let value1 = 10;  
let value2 = "10";  
let value3 = true;  
let value4 = {};  
let value5 = [];  
  
console.log(`value의 타입은 ${typeof value} `);  
console.log(`value1의 타입은 ${typeof value1} `);  
console.log(`value2의 타입은 ${typeof value2} `);  
console.log(`value3의 타입은 ${typeof value3} `);  
console.log(`value4의 타입은 ${typeof value4} `);  
console.log(`value5는 배열 타입 : ${value5 instanceof Array} `);
```

ex2.html //////////////////////////////////////

```
let value1 = 10;
let value2 = "20";
let value3 = String(value1);
let value4 = Number(value2);
// value3 = value1.toString();
// value4 = parseInt(value2);

console.log(`value3 = ${value3} 의 타입은 ${typeof value3} `);
console.log(`value4 = ${value4} 의 타입은 ${typeof value4} `);
console.log(`value = ${value4} 의 불타입은 ${!!value4} `);
console.log(`value = ${value1} + ${value2} 의 불타입은 ${value1 + value2} `);
console.log(`50 == "50"의 결과는 ${50 == "50"} `);
console.log(`50 === "50"의 결과는 ${50 === "50"} `);
```

ex4.html //////////////////////////////////////

```
let input = 0;
input = prompt("숫자를 입력하시오", 0);

if (input % 2) {
    console.log(`${input}은 홀수`);
} else {
    console.log(`${input}은 짝수`);
}
```

```
ex5.html ////////////////////////////////////////////  
let date = new Date();  
switch (date.getMonth() + 1) {  
    case 12:  
    case 1:  
    case 2:  
        console.log("겨울입니다.");  
        break;  
  
    case 3:  
    case 4:  
    case 5:  
        console.log("봄입니다.");  
        break;  
  
    case 6:  
    case 7:  
    case 8:  
        console.log("여름입니다.");  
        break;  
  
    case 9:  
    case 10:  
    case 11:  
        console.log("가을입니다.");  
        break;  
  
    default:  
        break;  
}
```

[프로그래밍 실습 문제]

1. 높이와 너비를 입력 받아서 삼각형의 넓이를 출력하는 프로그램을 작성하시오
2. 원의 반지름을 입력받아 원의 둘레와 면적을 출력하는 프로그램을 작성하시오.
(원주율은 3.14로 함)