

[6주차 - 강의 예제]

● 수업 깃허브 경로

<https://github.com/topmentor/JSClass>

● 실습파일 제출 요령

1) 실습파일들은 1개 파일로 압축해서 첨부 (파일명은 학번.zip)

2) **topmentor@daum.net** 이메일 작성

. 제목은 '[학번 - 이름] x일차 실습'으로 지정

ex) [2021432345 홍길동] 2일차 실습

ex1.html //////////////////////////////////////

--> body안에 작성

```
<h1>Hello World</h1>
```

```
<div>Hello Javascript</div>
```

```
<br /><br />
```

```
<table border="1">
```

```
  <thead>
```

```
    <tr>
```

```
      <th></th><th>월</th><th>화</th><th>수</th><th>목</th><th>금</th>
```

```
    </tr>
```

```
  </thead>
```

```
  <tbody>
```

```
    <tr>
```

```
      <td>1교시</td><td>영어</td><td>국어</td><td>과학</td><td>미술</td><td>기술</td>
```

```
    </tr>
```

```
    <tr>
```

```
      <td>2교시</td><td>도덕</td><td>체육</td><td>영어</td><td>수학</td><td>사회</td>
```

```
    </tr>
```

```
  </tbody>
```

```
</table>
```

```
<br /><br />
```

```
<a href="http://naver.com/">네이버</a><br />
```

```
<a href="http://daum.com/">다음</a><br />
```

```
<br /><br />
```

```

```

```

```

```
<br /><br />
```

```
<video width="640" controls="controls">
```

```
<source src="Wildlife.webm" type="video/webm" />
```

```
</video>
```

```
<br /><br />
```

```
<div style="border: 1px gray solid">block-level element</div>
```

```
<div style="border: 1px gray solid">block-level element</div>
```

```
<span style="border: 1px gray solid">inline-level element</span>
```

```
<span style="border: 1px gray solid">inline-level element</span>
```

ex2.html //////////////////////////////////////

--> head 아래에 작성

```
<style>
  .sports {
    font-size: 20px;
    font-weight: bold;
    color: blue;
  }
  .rpg {
    font-size: 15px;
    font-weight: bold;
    color: crimson;
    border: 3px solid rgb(7, 72, 194);
  }
  #game6 {
    font-size: 25px;
    font-weight: bold;
    color: crimson;
    border: 3px dashed rgb(12, 247, 247);
  }
</style>
```

--> body 안에 작성

```
<body>
  <div>
    <div id="game1" class="sports" year="2022">NBA 2022</div>
    <div id="game2" class="sports" year="2022">FIFA 2022</div>
    <div id="game3" class="sports" year="2022">NFL 2022</div>

    <br /><br />

    <div id="game4" class="rpg" year="2008">WoW</div>
    <div id="game5" class="rpg" year="1990">Jelda</div>
    <div id="game6" class="rpg" year="1998">diablo</div>
    <br /><br />

    <div id="game7" year="2022" >Marvel Fighter</div>
  </div>
</body>
```

ex2.html에 이어서 //////////////////////////////////////

--> script 태그 안에 작성

```
const game1Obj = document.getElementById("game1");
game1Obj.innerHTML = "NBA 2000";
```

```
const game2Obj = document.querySelector("#game2");
game2Obj.textContent = "FIFA 2000";
```

```
game1Obj.setAttribute("year", "2000");
let attrVal = game1Obj.getAttribute("year");
console.log(`game1Obj attribute = ${attrVal} `);
```

```
const game4Obj = document.querySelector("#game4");
game4Obj.style.border = "1px solid blue";
game4Obj.style.padding = "24px";
game4Obj.style.width = "48px";
```

```
const gameEls = document.querySelectorAll(".sports");
for (let el of gameEls) {
  el.style.border = "1px solid red";
}
```

```
const game7Obj = document.getElementById("game7");
game7Obj.classList.add("rpg");
```

[프로그래밍 실습 문제]

1. 다음 객체(CommonDoc)에서 모든 요소 값을 출력하시오.
PORT와 serverOption의 PORT를 9090으로 수정하시오

```
let CommonDoc = {  
  PORT: "8080",  
  serverOptions: {  
    IP: "localhost",  
    PORT: "8080",  
    dataUrl: "data/heattest.csv",  
    readDataUrl: /data/sampleData.json",  
  },  
  
  mapOptions: {  
    maxZoom: 18,  
    initZoom: 17,  
    center: [36.3801, 127.3677],  
    zoomDelta: 0.5,  
    opacity: 1.0,  
  },  
};
```

[연속 완성 프로젝트 - 개인 프로젝트]

숫자야구 게임 - 3단계

1. 2단계 까지 완성한 예제에 이어서 진행
2. 입력한 숫자를 모두 저장해 두었다가 게임이 종료 되면 브라우저 화면에 입력한 숫자와 정답을 출력한다.

출력 예)

1차 입력 : 1, 3, 5

2차 입력 : 3, 4, 5

:

7차 입력 : 3, 5, 7

- * 브라우저 화면에 텍스트를 출력하는 명령은
document.write("출력 내용");

```
let rand_num = [];
let user_input = [];
let history = [];

let strike_num = 0;
let ball_num = 0;
let msg = "";
const gameCount = 10;

genGameNumber();
console.log(rand_num);

for (let i = 1; i <= gameCount; i++) {
  alert(`${i}번째 시행`);

  getUserNumber();

  msg = compareNumber();
  alert(msg);

  if (strike_num == 3) {
    alert("축하합니다. 게임을 클리어 하였습니다.");
    break;
  } else if (i == gameCount) {
    alert("게임을 클리어 하지 못했습니다. 다음 기회에~~");
  }

  printHistory();
  document.write("정답 : " + rand_num + "<br>");
}
```

```

function genGameNumber() {
  let value = 0;
  for (let i = 0; i < 3; i++) {
    value = Math.floor(Math.random() * 10); // 0~9
    rand_num.push(value);
  }
}

function getUserNumber() {
  user_input = [];
  for (let i = 0; i < 3; i++) {
    value = Number(prompt(i + 1 + "번째 숫자를 입력하세요 (0~9)", 1));
    user_input.push(value);
  }

  let historyObj = {};
  historyObj.input = user_input;
  history.push(historyObj);
}

function printHistory() {
  for (let idx in history) {
    document.write(parseInt(idx) + 1 + "회차 : " + history[idx].input + "<br>");
  }
}

function compareNumber() {
  strike_num = 0;
  ball_num = 0;
  let match_index = -1;
  for (i in user_input) {
    match_index = rand_num.indexOf(user_input[i]);
    if (match_index != -1) {
      if (match_index == i) {
        strike_num++;
      } else {
        ball_num++;
      }
    }
  }
  let resultStr = "판정 -- " + strike_num + " 스트라이크 , " + ball_num + " 볼 ";
  return resultStr;
}

```