

## [14주차 - 강의 예제]

### ● 수업 깃허브 경로

<https://github.com/topmentor/JSClass>

### ● 실습파일 제출 요령

1) 실습파일들은 1개 파일로 압축해서 첨부 (파일명은 학번.zip)

2) **topmentor@daum.net** 이메일 작성

. 제목은 '[학번 - 이름] x주차 실습'으로 지정

ex) [2021432345 홍길동] 14주차 실습

**ex1.html** //////////////////////////////////////

--> body안에 작성

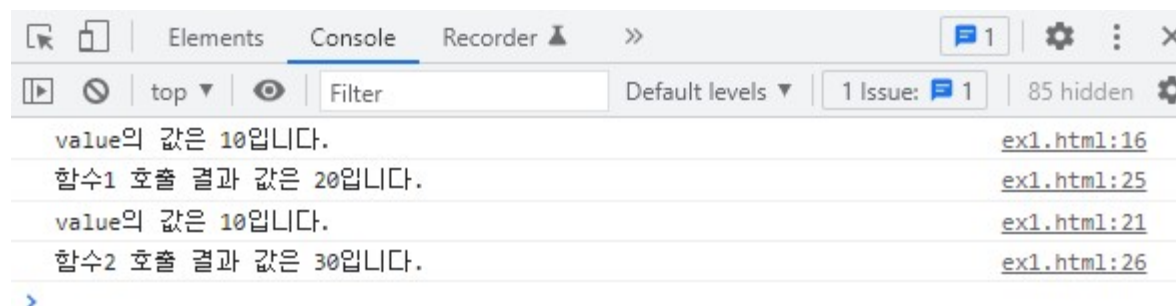
```
<script>
  let num = 10;

  const plusNum = function (value) {
    console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
    return value + 10;
  };

  const plusNum2 = (value, plusnum = 20) => {
    console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
    return value + plusnum;
  };

  console.log("함수1 호출 결과 값은 " + plusNum(num) + "입니다.");
  console.log("함수2 호출 결과 값은 " + plusNum2(num) + "입니다.");

</script>
```



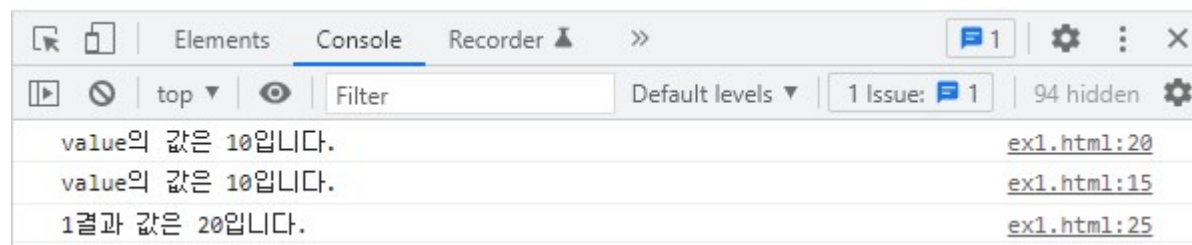
ex2.html //////////////////////////////////////

--> body 안에 작성

```
<script>
let num = 10;
const plusNum = function (value) { // 1) 함수를 변수로 받음
  console.log("value의 값은 " + value + "입니다.");
  return value + 10;
};

const calculator = (func, num) => { // 2)
  console.log("value의 값은 " + num + "입니다.");
  let result = func(num);
  return result;
};
console.log("1결과 값은 " + calculator(plusNum, num) + "입니다.");

</script>
```



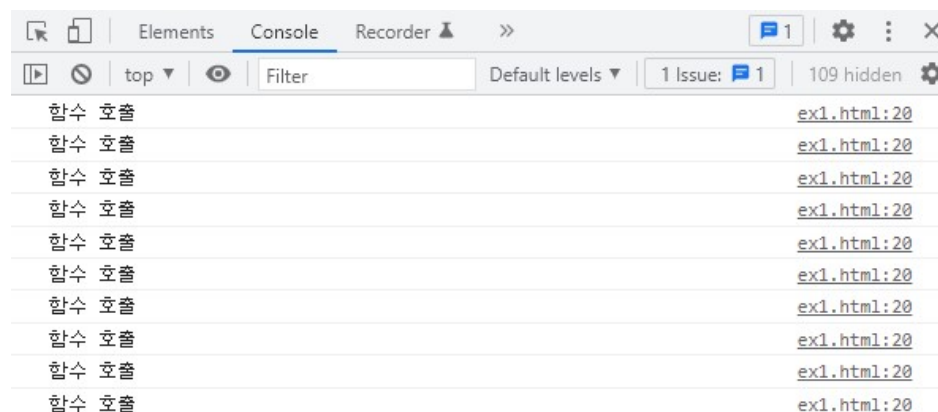
ex3.html //////////////////////////////////////

--> body 안에 작성

```
<script>
function callTenTimes(callback) {
  for (let i = 0; i < 10; i++) {
    callback();
  }
}

callTenTimes(function () {
  console.log('함수 호출');
});

</script>
```



ex4.html //////////////////////////////////////

--> body 안에 작성

```
<script>
  let num = 10;

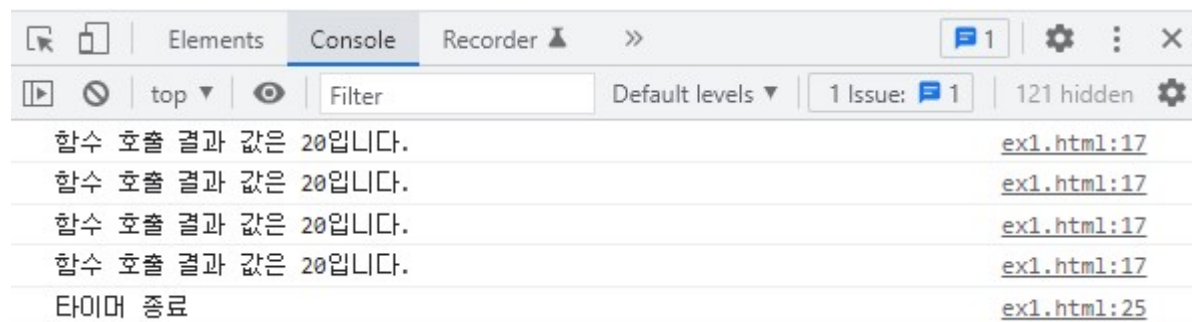
  function plusNum(value, plusnum = 20) {
    let num = value + 10;
    console.log("함수 호출 결과 값은 " + num + "입니다.");
  }

  setTimeout(plusNum, 2000, 10);

  let timer = setInterval(plusNum, 2000, 10);

  setTimeout(() => {
    clearInterval(timer);
    console.log("타이머 종료");
  }, 6000);

</script>
```



함수 호출 결과 값은 20입니다.	ex1.html:17
함수 호출 결과 값은 20입니다.	ex1.html:17
함수 호출 결과 값은 20입니다.	ex1.html:17
함수 호출 결과 값은 20입니다.	ex1.html:17
타이머 종료	ex1.html:25

ex5.html //////////////////////////////////////

--> body 안에 작성

<script>

```
// const array = new Array(-2000);

try {

    const array = new Array(-2000);

} catch (exception) {

    console.log(`${exception.name} 예외 발생`);

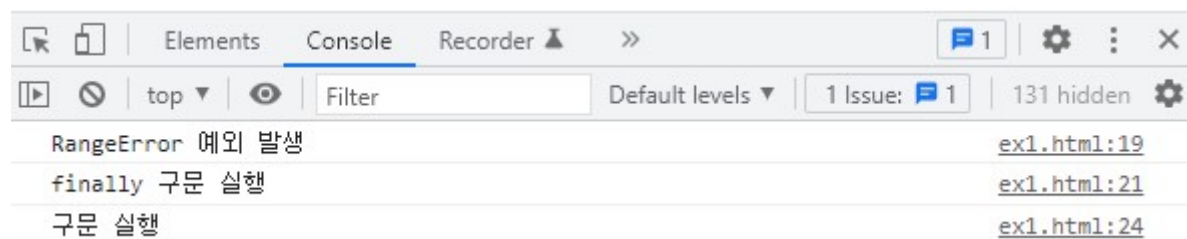
} finally {

    console.log("finally 구문 실행");

}

console.log("구문 실행");
```

</script>



## [프로그래밍 실습 문제]

### 1. 1초에 한번씩 브라우저에 시간을 출력하는 프로그램

```
2022. 11. 12. 오후 12:49:55
2022. 11. 12. 오후 12:49:56
2022. 11. 12. 오후 12:49:57
2022. 11. 12. 오후 12:49:58
2022. 11. 12. 오후 12:49:59
2022. 11. 12. 오후 12:50:00
2022. 11. 12. 오후 12:50:01
```

### 2. 타이머를 이용하여 달리는 이미지를 0.1초마다 다음 장면으로 바꾸는 애니메이션으로 구현하시오. - 러너 이미지 (images.zip) 파일을 깃허브에서 다운로드 하시오.



```

```

```
<script>
  let idx = 0;
  let imgCom = document.querySelector("#img1");

  setInterval(changeRunner, 100, 1);

  function changeRunner() {
    let imgIndex = idx % 15;
    imgCom.setAttribute("src", `./images/${imgIndex}.png`)
    idx++;
  }
</script>
```