

[7주차 - 강의 예제]

● 수업 깃허브 경로

<https://github.com/topmentor/JSClass>

● 실습파일 제출 요령

1) 실습파일들은 1개 파일로 압축해서 첨부 (파일명은 학번.zip)

2) **topmentor@daum.net** 이메일 작성

. 제목은 '학번 - 이름 x일차 실습'으로 지정

ex) [2021432345 홍길동] 2일차 실습

ex1.html //////////////////////////////////////

--> body안에 작성

```
<form>
  <input type="text" name="text" value="text"><br>
  <input type="password" name="password" value="password"><br>
  <input type="file" name="file" value="file"><br>

  <input type="hidden" name="hidden" value="hidden"><br>

  <input type="button" value="button"><br>
  <input type="reset" value="reset"><br>
  <input type="submit" value="submit"><br>
  <input type="image" src="https://via.placeholder.com/100x100.png">
</form>
```

ex2.html //////////////////////////////////////

--> body 안에 작성

```
<form>
  <table>
    <tr>
      <td><label for="username">이름</label></td>
      <td><input id="username" type="text" name="username" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <label for="usertype">회원여부</label>
        <input type="checkbox" name="usertype" checked />
      </td>
    </tr>

    <tr>
      <td>성별</td>
      <td>
        <input id="man" type="radio" name="gender" value="m" checked />
        <label for="man">남자</label>
        <input id="woman" type="radio" name="gender" value="w" />
        <label for="woman">여자</label>
      </td>
    </tr>
  </table>
  <input type="submit" value="가입" />
</form>
```

[연속 완성 프로젝트 - 개인 프로젝트]

숫자야구 게임 - 4단계

1. 3단계 까지 완성한 예제에 이어서 진행
2. 아래와 같이 화면을 구성한다

숫자 야구 게임 - 4단계

숫자 야구 게임

유저 이름

생성 숫자

입력한 숫자

게임 결과 게임을 클리어 하지 못했습니다. 다음 기회에~~

1회차 : 3,4,5 --> 0 스트라이크 , 1 볼

2회차 : 6,7,8 --> 0 스트라이크 , 1 볼

3. 결과가 텍스트에 출력된다. (결과와 히스토리)

```
<form>
  <table>
    <tr>
      <td><label for="username">숫자 야구 게임</label></td>
      <td></td>
    </tr>
    <tr>
      <td><label for="username">유저 이름</label></td>
      <td><input id="username" type="text" name="username" value="홍길동" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>생성 숫자</td>
      <td><input id="gen_text" type="text" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>입력한 숫자</td>
      <td><input id="user_text" type="text" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td>게임 결과</td>
      <td><div id="result_text" /></td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2">
        <textarea style="width: 100%;height: 300px;" id="history_text"></textarea>
      </td>
    </tr>
  </table>
</form>
```

```

        </td>
    </tr>
</table>
</form>

```

```

<script>

```

```

let rand_num = [];
let user_input = [];
let history = [];
let strike_num = 0;
let ball_num = 0;
let msg = "";
let gameCount = 2;

```

```

window.onload = function () {
    let comUI = document.getElementById("gen_text");
    let userUI = document.getElementById("user_text");
    let resultUI = document.getElementById("result_text");

```

```

    genGameNumber();
    comUI.value = rand_num.toString();
    console.log(rand_num);

```

```

    for (let i = 1; i <= gameCount; i++) {
        getUserNumber();
        userUI.value = user_input;

```

```

        msg = compareNumber();
        alert(msg);
        resultUI.innerHTML = msg;

```

```

        if (strike_num == 3) {
            resultUI.innerHTML = "축하합니다. 게임을 클리어 하였습니다.";
            break;
        } else if (i == gameCount) {
            resultUI.innerHTML = "게임을 클리어 하지 못했습니다. 다음 기회에~~";
        }
    }
}

```

```

    printHistory();
    comUI.value = rand_num.toString();
};

```

```

function genGameNumber() {
    let value = 0;
    for (let i = 0; i < 3; i++) {
        value = Math.floor(Math.random() * 10); // 0~9
        rand_num.push(value);
    }
}

```

```

function getUserNumber() {
  user_input = [];
  for (let i = 0; i < 3; i++) {
    value = Number(prompt(i + 1 + "번째 숫자를 입력하세요 (0~9)", 1));
    user_input.push(value);
  }

  let historyObj = {};
  historyObj.input = user_input;
  history.push(historyObj);
}

function compareNumber() {
  strike_num = 0;
  ball_num = 0;
  let match_index = -1;
  for (i in user_input) {
    match_index = rand_num.indexOf(user_input[i]);
    if (match_index !== -1) {
      console.log(">> " + match_index, i);
      if (match_index === i) {
        strike_num++;
      } else {
        ball_num++;
      }
    }
  }
}

let resultStr = strike_num + " 스트라이크 , " + ball_num + " 볼 ";
history[history.length - 1].result = resultStr;
return resultStr;
}

function printHistory() {
  let msg = "";
  let historyUI = document.getElementById("history_text");

  for (let idx in history) {
    msg += (parseInt(idx) + 1) + "회차 : " + history[idx].input + "--> "
      + history[idx].result + "\n";
  }

  historyUI.value = msg;
}

```

</script>