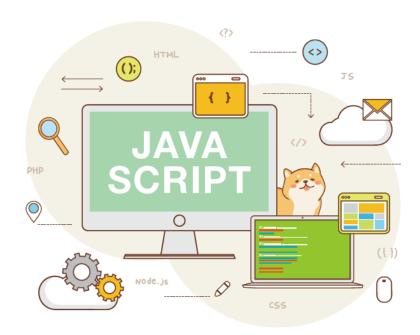


서버 통신 자바스크립트 (Chapter 10, 11)

스마트헬스 케어 – 10주차

학습 내용

- 1. HTTP 통신(웹 요청과 응답)
- 2. AJAX
- 3. Node-Red 설치
- 4. Node-Red 기본 노드

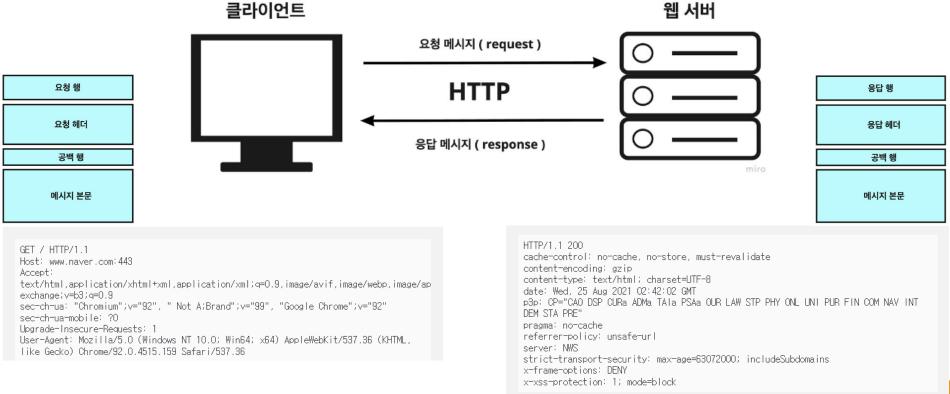


이론 및 예제 실습

1_HTTP 통신 특성

요청(Request)과 응답(Response) 방식으로 통신

- 비연결 지향 : 클라이언트 쪽에서 Request를 보내고 Server쪽에서 Response를 받으면 이어졌던 연결이 끊어짐
- Stateless 통신: 클라이언트 상태를 저장하지 않음.
- 동기 통신 : 요청 후 응답을 받아야 다음 동작이 이루어짐

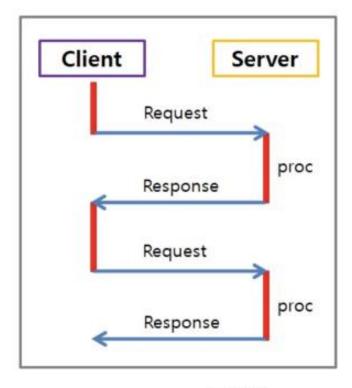


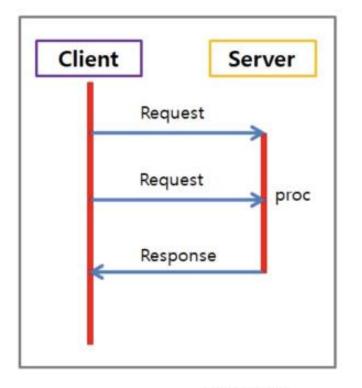
1_동기통신과 비동기통신

- 동기 통신: 요청 후 응답을 받아야 다음 동작이 이루어짐

- 비동기 통신: 요청 후 응답을 기다리지 않고 바로 다음 동작이 이루어지며

응답이 완료되면 이벤트를 받아서 처리





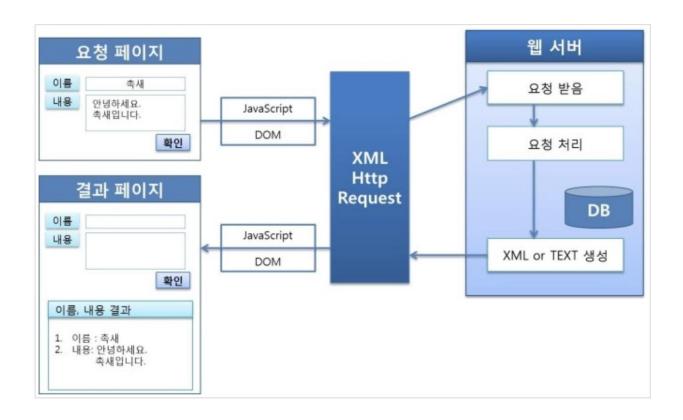
<동기식> <비동기식>

2_RESTAPI 개념

- 1. REST(Representational State Transfer): 네트워크상에서 Client와 Server 사이의 통신 방식으로 HTTP URL (Uniform Resource Identifier)을 통해 자원(Resource)을 명시하고, HTTP Method (POST, GET, PUT, DELETE)를 통해 해당 자원에 대한 CRUD 작업을 적용하는 것
- 자원 : 해당 소프트웨어가 관리하는 모든 것 예) 문서, 그림, 데이터, 해당 소프트웨어 자체 등
- 2. API(Application Programming Interface) : 클라이언트가 리소스를 요청할 수 있도록 서버측에서 제공된 인터페이스(interface)를 의미
- 3. REST API: REST 기반으로 서비스 API를 구현하는 것
- REST는 HTTP 표준을 기반으로 구현하므로, <u>HTTP를 지원하는 프로그램 언어로 클라이언트, 서버를 구현</u>
- JSON 혹은 XML를 통해 데이터를 주고 받는 것이 일반적이다.
- 4. RESTful: 'REST API'를 제공하는 웹 서비스를 'RESTful'하다고 함
- 일반적으로 REST라는 아키텍처를 구현하는 웹 서비스를 나타내기 위해 사용되는 용어
- 이해하기 쉽고 사용하기 쉬운 REST API를 만드는 것이 목적

2_AJAX

- Ajax는 JavaScript의 라이브러리 중 하나이며 <u>Asynchronous Javascript And Xml</u>의 약자
- <u>JavaScript를 사용한 비동기 통신</u>, 클라이언트와 서버간에 데이터를 주고받는 기술
- 사용이유
 - 1: <a href="http://https://ht
 - 2: <u>REST API를 호출</u>하기 위해



2_AJAX 코드형식

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.12.4.min.js"></script>
         $.ajax({
               type: "GET",
  호출 Method
               url : "http://test.soxcorp.co.kr:31880/testapi",
  서버 호출 URL
              data : { name: "soxcorp", age: 4 },
서버로 전달할 데이터
               dataType : "text",
 받는 데이터 형식
               success : function (data) {
서버로 부터 데이터를
                                                서버가 보낸 데이터는
받으면 호출되는 함수
                                                   data에 담긴다
                 document.write(data);
 (이벤트 핸들러)
                 console.log(JSON.parse(data));
               },
               error : function () {
통신 에러시 호출되는
     함수
                alert("통신실패!!!!");
 (이벤트 핸들러)
         });
```



3_Node-Red 설치

1. Node JS 설치

https://nodejs.org/ko/

node --version && npm --version



Node.js®는 Chrome V8 JavaScript 엔진으로 빌드된 JavaScript 런타임입니다.

다운로드 - Windows (x64)

18.12.0 LTS 안정적, 신뢰도 높음 19.0.0 현재 버전 ^{최신 기능}

다른 운영 체제 | 변경사항 | API 문서 다른 운영 체제 | 변경사항 | API 문서

LTS 일정은 여기서 확인하세요.

2. Node-Red 설치 및 실행

npm install -g --unsafe-perm node-red

```
C: #Users\mailt\Desktop> node --version && npm --version v16.14.2 8.4.1

C: #Users\mailt\Desktop>node-red 'node-red' 'c(는) 내부 또는 외부 명령, 실행할 수 있는 프로그램, 또는 배치 파일이 아닙니다.

C: #Users\mailt\Desktop>npm install -g --unsafe-perm node-red added 292 packages, and audited 293 packages in 22s

38 packages are looking for funding run npm fund for details

5 low severity vulnerabilities

To address issues that do not require attention, run: npm audit fix

To address all issues (including breaking changes), run: npm audit fix --force

Run npm audit for details.

C: \Users\mailt\Desktop>_
```

node-red

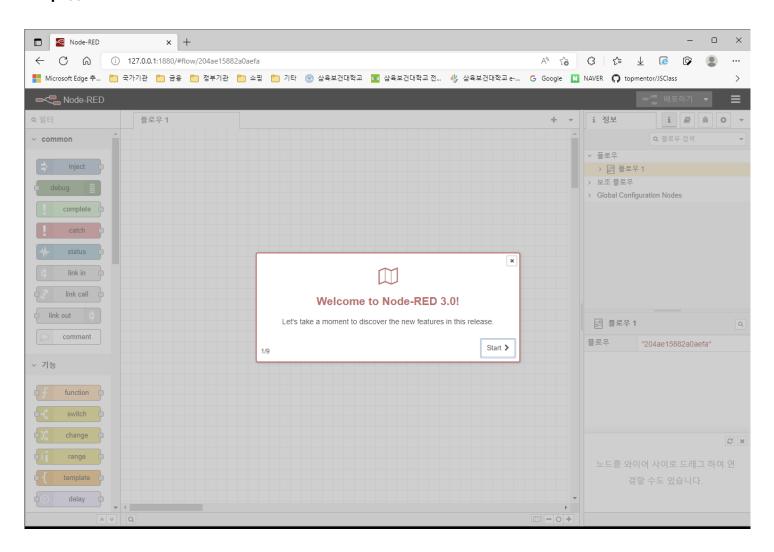
```
node-red

12 Sep 11:08:32 - [info] Server now running at http://127.0.0.1:1880/
12 Sep 11:08:32 - [warn] Encrypted credentials not found
12 Sep 11:08:32 - [info] Starting flows
12 Sep 11:08:32 - [info] Started flows
```

3_Node-Red 설치

3. 접속

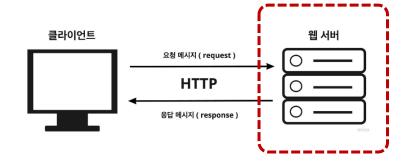
http://127.0.0.1:1880



3_Node-Red

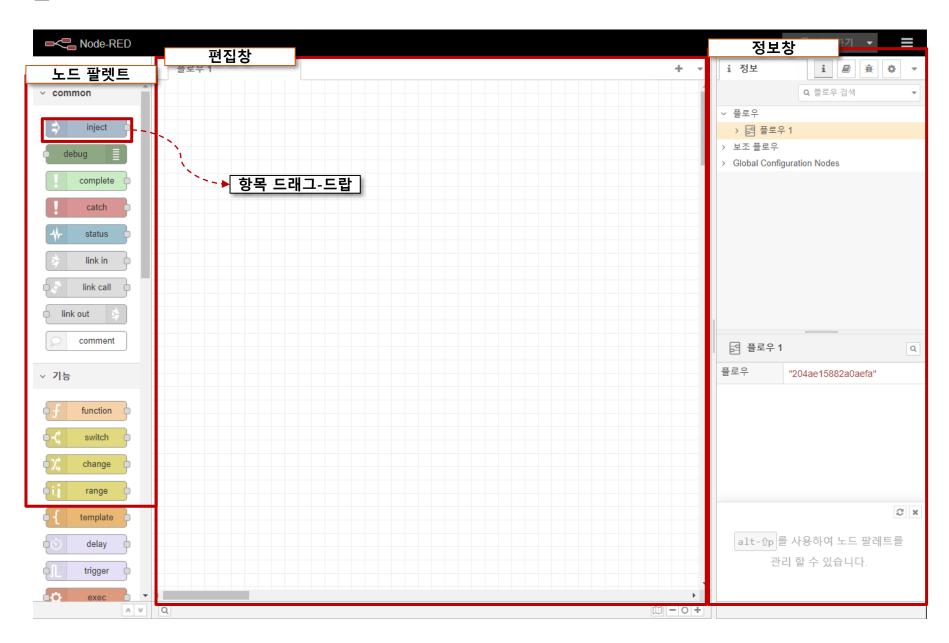
Node-Red: IoT 애플리케이션을 쉽게 제작하기 위한 도구

- Node JS 환경상에서 동작
- 웹 환경에서 저작



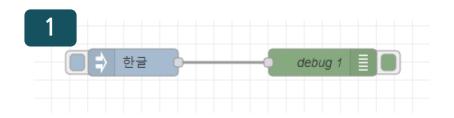
1	사물인터넷 응용을 제작하는 비주얼 도구
2	간단한 런타임 배포, 시작품 제작에 적합
3	간단한 자동 실행 런타임을 쉽게 작성
4	다양한 연동을 간단하게 그려서 확장함
5	낮은 진입 장벽 : 누구나 쉽게 배우고 사용 가능
6	개방형 표준, 유연성, 공유

3_Node-Red

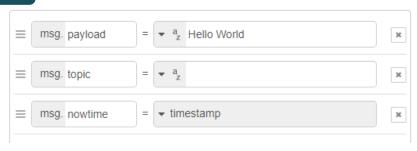


4_Node-Red Node 편집 방법

- 1. 노드 배치 + 노드 연결
- 2. 노드 속성 편집
- 3. '배포하기' 클릭
- 4. 디버그 창에서 확인
 - * API 확인 시에는 브라우저에서 확인

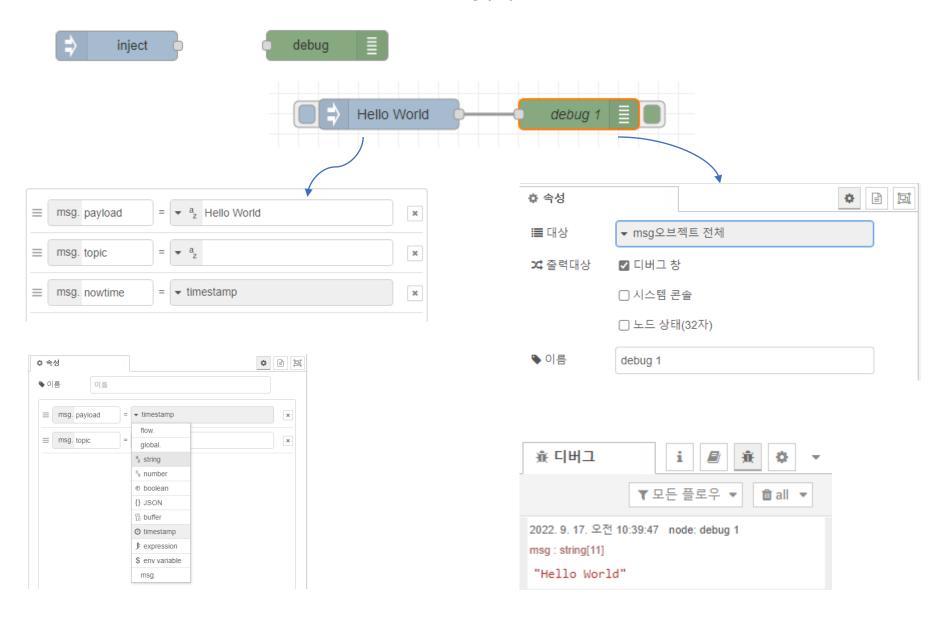


2

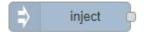


3 ━/□ 배포하기 兼 디버그 ▼모든 플로우 ▼ 🛍 all 🔻 2022. 9. 17. 오전 10:30:09 node: debug 1 msg: Object 4 ▼ object _msgid: "890ac38e2488e941" payload: "Hello World" topic: "" nowtime: 1663378209571 2022. 9. 17. 오전 10:32:03 node: debug 1 msg: string[2] "한글"

시작 노드와 출력 노드 : <u>노드 간 주요 데이터 전달은 msg.payload에 실어서 보내고 받는다</u>



1. inject Node : 플로우 실행 (클릭 실행, 자동 (반복) 실행)



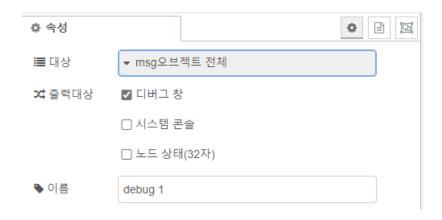






2. debug Node : 출력 노드 - 콘솔에 출력





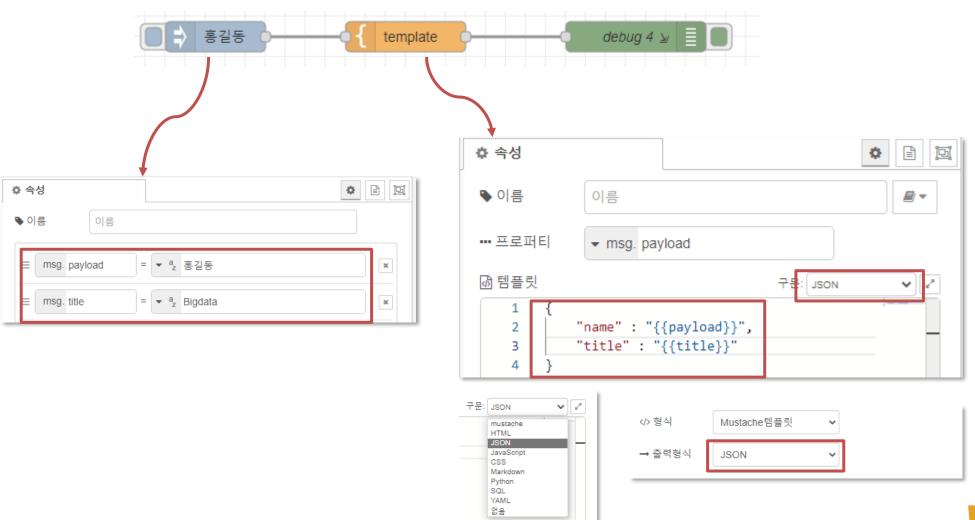


3. template Node: 원하는 출력을 static 데이터로 출력

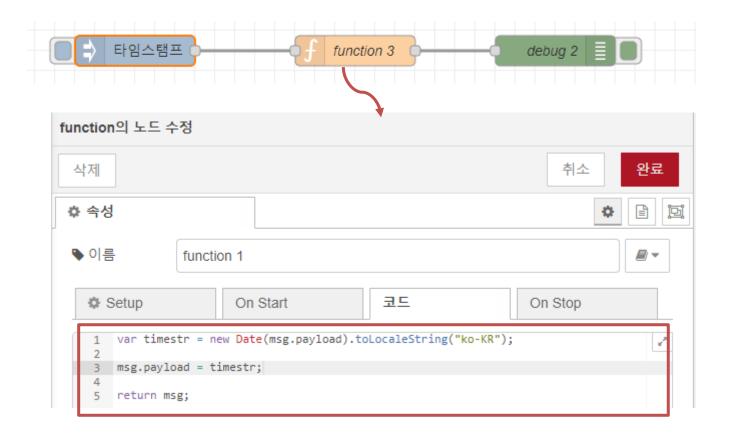
- 출력 데이터는 msg.payload에 실어서 다음 노드에 보냄

- 출력 형식 지정 가능 : 일반 텍스트, json 형식





- 4. function Node: 중간에 데이터를 조작할 때
- 이전 노드에서 전달 받은 데이터는 msg.payload에서 받음
- 다음 노드로 <u>데이터 전달은 msg.payload에 실어서 리턴</u>
 - * 처리 결과를 msg.payload에 담아야 함
- 항상 msg를 리턴해야 한다.







응용 예제

실습-1

실습 문제 : 다음의 REST API를 호출하는 Ajax 프로그램을 만드시오

http://make-random.com/MakeRandom/api/userInfo.get



실습-2

실습 문제 : inject 노드에서 2개의 숫자를 받고 function 노드에서 두 수를 더한 결과를 debug 노드에서 출력하도록 노드를 구성하시오.

