



객체지향 기본 - 상속

너만보여 스터디

# 학습 내용

1. 중요 문법 리뷰
2. 숙제 리뷰
3. 차기 스터디 공지



# 보강내용

## 클래스 관계

- Is-A 관계 : 상속의 상황에서 A(부모클래스) 관점에서 B(자식클래스)는 같은 형태라는 것
- Has-A 관계 : 하나의 클래스가 다른 클래스를 포함(구성)하는 것
- 의존 관계 : 클래스 메소드 내에서 다른 클래스의 객체를 생성하거나 넘겨 받아 잠시만 사용하는 것



---

## 공지 사항

---

# 공통 과제

## 1. 개인 출제 문제 없음

## 2. 숫자 야구 게임 만들기 → 소스 변형

### 1. Game Class : 게임 메인 프로세스

```
public static void main(String[] args) {  
  
    int gameCount = 3;  
    BaseballGame myGame = new BaseballGame(gameCount);  
  
    myGame.genNumber();  
    myGame.inputUserNumber();  
    myGame.checkNumber();  
    myGame.printResult();  
  
}
```

### 2. 문제 만들기 함수

### 3. 답 입력 받기 함수

### 4. 문제, 답 비교 함수

### 5. 결과 출력 함수

