



자료구조 - 소팅

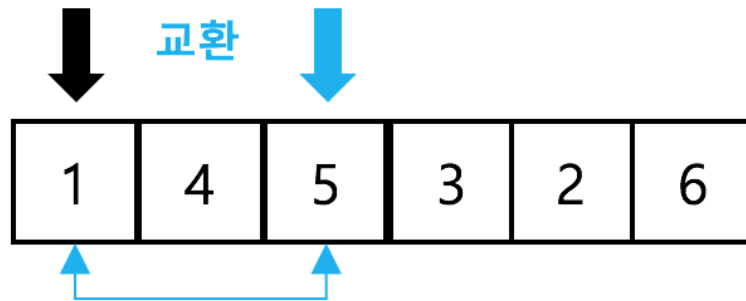
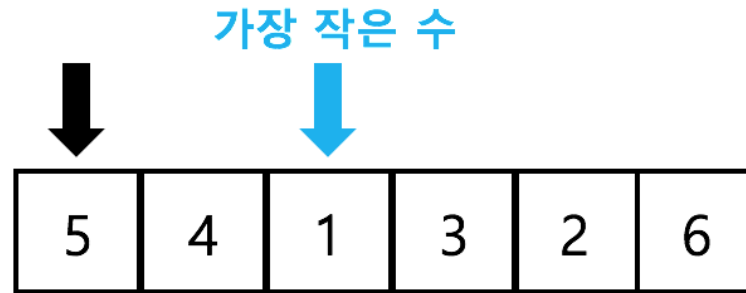
너만보여 스터디

학습 내용

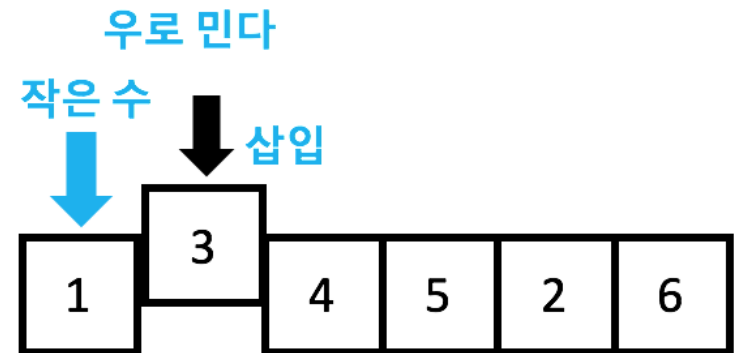
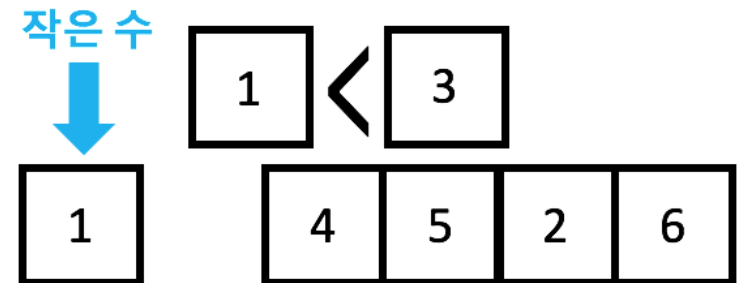
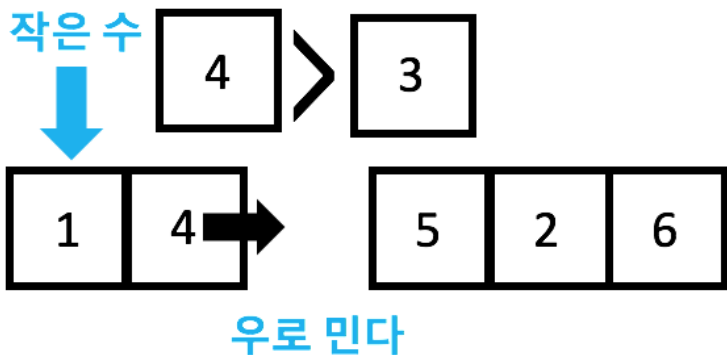
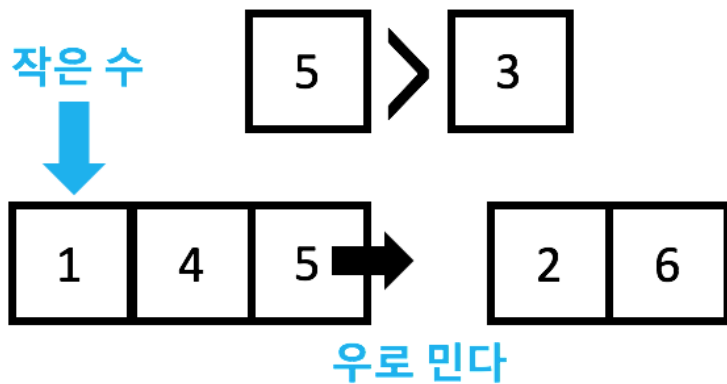
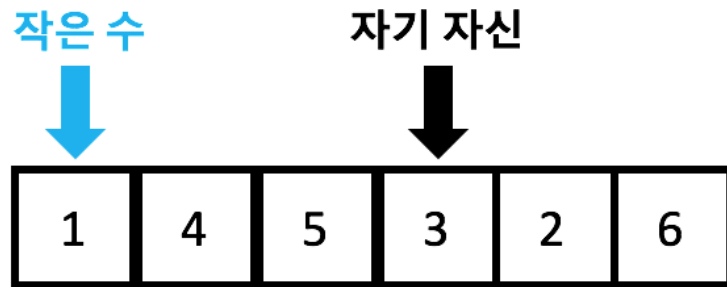
1. 중요 문법 리뷰
2. 숙제 리뷰
3. 차기 스터디 공지



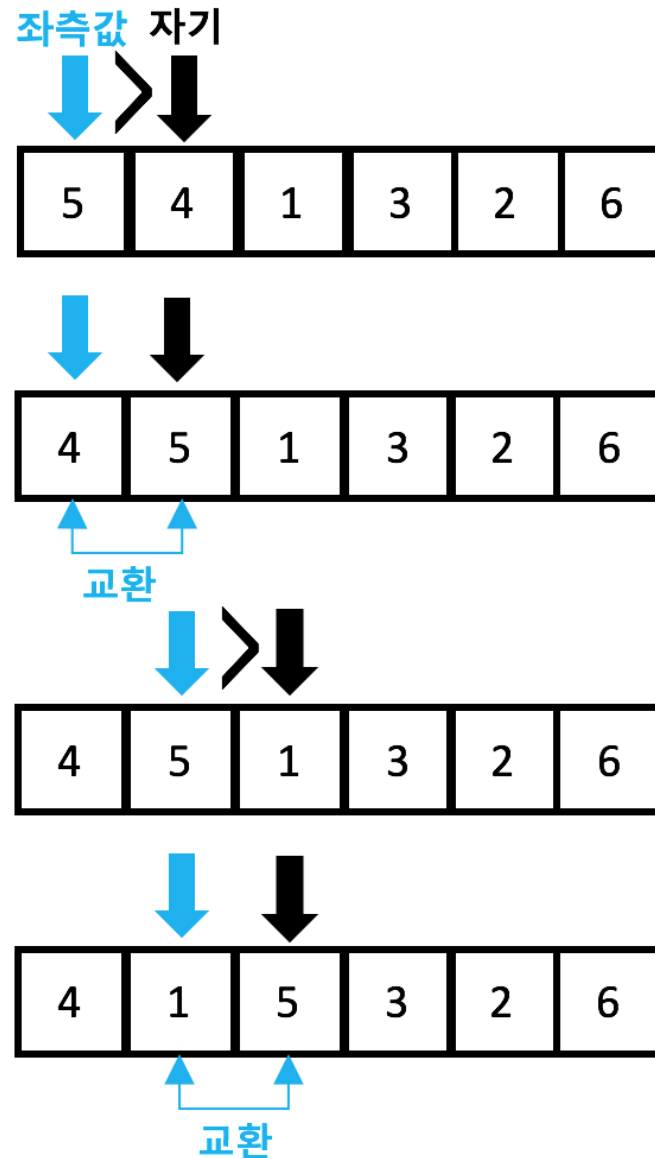
보강 내용 : 선택 정렬 (최소값을 찾아 두었다가 앞의 것과 바꿈)



보강내용 : 삽입 정렬 (뒤로 하나씩 가면서 새로운 수를 앞수 사이에 삽입)



보강내용 : 버블 정렬 (순서적으로 앞 뒤 수를 비교해서 뒤 수보다 크면 자리 바꿈)



공지 사항

공통 과제

1. 숫자 야구 게임 만들기 → 소스 변형

- 메인 화면 만들기

1. 게임 시작

2. 게임 성적 보기

3. 종료

- 게임 성적은 수행한 모든 게임의 결과를 보여 주어야 함.

2. 특정 클래스를 정의하고 객체를 생성해서 멤버를 HashMap에 담아서 출력하는 문제

: 코드 완성형 방식으로 문제를 만들고 출력 결과를 같이 알려 주어야 함

