



패키지와 모듈

너만보여 스터디

공지사항

‘명품 자바’ 스터디 발제 순서

순 번	발제 내용	담 당
1 (5/2)	5장	이규혁
2 (5/23)	6장	박정운
3 (5/30)	7장 (7.2)	임건우
4 (6/5)	8장	조범준
5 (6/20)	13장	이예준



공통 과제

1. 스터디 발표 준비

- 임건우 : 7.1, 7.2장

2. 덧셈 게임 만들기 → 'plusgame' repo 생성

1. 게임 클래스를 만드시오 (Game)

2. 게임을 만드는 부분을 Game 메소드로 만드시오. (makeGame)

3. 게임의 결과를 출력하는 부분을 Game 메소드로 만드시오. (printResult)

4. 오답을 출력하는 부분을 Game 메소드로 만드시오. (printMistake)

5. main 함수는 Main 클래스 안에 만드시오.

main 함수내에서 Game 객체를 만들고 이를 이용하도록 코드를 수정하시오.

