



자료구조 클래스

너만보여 스터디

보강내용

기본적인 자료구조

- 배열(Array) : 데이터를 순차적으로 저장해 0부터 시작하는 인덱스를 통해 접근한다.
 - . 일반적으로 배열은 선언할 때 크기 고정
 - . 데이터를 임의 접근할 수 있어 접근을 효율적으로 할 수 있음
 - 리스트(List) : 배열과 유사한 순차적인 자료구조를 제공하며 데이터 접근을 위해 인덱스를 사용해야 하는 점은 배열과 같지만 배열과 달리 초기에 크기를 고정하지 않는다.
 - . 데이터 크기가 고정되지 않음
 - . 데이터를 다루기 위한 여러 방법이 제공됨
 - . 리스트의 데이터는 서로 다른 타입일 수 있음
 - . 배열 중간에 값을 추가하거나 삭제하기 쉬움
- ArrayList

- 맵(Map) : 데이터를 Key-Value(키-값)의 쌍으로 저장하는 방식이다.
 - . 맵을 사용했을 때 얻을 수 있는 가장 큰 장점은 원하는 데이터를 빠르게 찾을 수 있다는 점이다.
 - . 데이터를 저장할 때 해당 데이터를 찾기 위한 Key를 부여
 - . Key값을 알면 언제든지 빠르게 데이터를 찾을 수 있음
 - . Value 에 객체형이 들어갈 수 있어 복잡한 데이터 처리가 가능
- HashMap



공통 과제

1. 개인 스터디

- 차기 일정 6월 20일 (6월8일 일정 취소)
- 8장 공부할 것

2. 덧셈게임

- 문제 데이터를 ArrayList에 넣으시오.
- 틀린 문제 데이터를 별도 ArrayList에 넣으시오.
- 게임을 시작한 시간, 완료한 시간을 체크해서 전체 점수와 함께 HashMap에 넣으시오.
- 상기 자료구조의 내용을 출력하시오.

