



다형성

너만보여 스테디

보강내용

다형성 : IS-A 관계를 활용하는 방법

- 정의 : 상속의 상황에서 A(부모클래스) 관점에서 B(자식클래스)는 같은 형태라는 것
- 문법
 - 1) 업캐스팅
 - 2) 메서드 오버라이딩
- 방법
 - 1) 일반 상속 → 일반적인 메서드 오버라이딩
 - 2) 추상 클래스, 인터페이스 상속 → 구현이 안 된 추상 메서드 오버라이딩
- 어떻게 활용하는 가?
 - : 상황에 따라 다른 객체가 필요하지만 호출은 그대로 유지하고 싶을 때
 - : 협업의 상황에서 호출을 공통적으로 맞출 때



공지사항

‘명품 자바’ 스터디 발제 순서

순 번	발제 내용	담 당
1 (5/2)	5장	이규혁
2 (5/23)	6장	박정운
3 (5/30)	7장	임건우
4 (6/5)	8장	조범준
5 (6/20)	13장	이예준



공통 과제

1. 스터디 발표 준비 - 1page 정리

- 박정운 : 6장

2. 덧셈 게임 만들기 → 'plusgame' repo 생성

1. 게임을 만드는 부분을 함수로 만드시오. (makeGame)

2. 게임의 결과를 출력하는 부분을 함수로 만드시오. (printResult)

3. 오답을 출력하는 부분을 함수로 만드시오. (printMistake)

