



객체지향 기본

너만보여 스터디

공지사항

‘명품 자바’ 스터디 발제 순서

순 번	발제 내용	담 당
1 (5/2)	5장	이규혁
2 (5/9)	6장	박정운
3 (5/16)	7장	임건우
4 (5/23)	8장	조범준
5 (5/30)	13장	이예준
6 (6/5)	16장	(별도 자료 제공)
7 (6/20)		--



공통 과제

1. 스터디 발표 준비 - 1page 정리

- 박정운 : 6장

2. 덧셈 게임 만들기 → 'plusgame' repo 생성

임의의 두 자리 정수를 생성해서(랜덤 생성) 덧셈문제를 출제하고 사용자가 입력한 답과 정답이 맞으면 '맞았습니다'

틀리면 '틀렸습니다'로 출력하는 프로그램

<출력 1>

$20 + 30 = 50$ --> 50은 사용자가 입력
맞았습니다.

<출력 2>

$15 + 30 = 40$ --> 40은 사용자가 입력
틀렸습니다.

1. 10 문제 출제

2. 10 문제를 푼 이후 성적 출력하기

3. 오답문제만 다시 출력하기

