# Семенченко Егор

26 лет -github.com/topmonroe9



t.me/topmonroe9 esemenchenko0@gmail.com

LinkedIn

## **Senior Node.JS Developer**

Специализация: Back End / Full Stack разработка, техническое руководство & управление командой График работы: полный день, удаленная работа

#### Навыки

Языки программирования	Backend	Frontend
JavaScript TypeScript C#	Node.js Express.js NestJS	React Redux Tailwind Angular
HTML/CSS Go (learning)	REST API GraphQL WebSockets	CSS/SCSS
	Puppeteer	
Базы данных	DevOps и инфраструктура	Интеграции
MongoDB PostgreSQL MySQL	Docker AWS S3 Lambda	Stripe Google APIs Jira OAuth
Redis	Yandex Cloud Linux Cl/CD	TG API

#### Софт-скилы



#### Коммуникация с клиентами

Сильные навыки ведения переговоров с заказчиками, понимания их потребностей и эффективного объяснения технических концепций нетехническим специалистам.

#### Руководство командой

Опыт менторинга младших разработчиков, создания коллаборативной среды и руководства кросс-функциональными командами для достижения проектных целей.

### Решение конфликтов

Навыки конструктивного решения конфликтных ситуаций, поиска компромиссов и поддержания позитивных рабочих отношений даже в стрессовых ситуациях.

#### Антикризисное управление

Подтвержденная способность принимать критические решения во время экстренных ситуаций, эффективно расставлять приоритеты и внедрять решения, минимизирующие негативные последствия.

Русский — Родной Английский — С1 — Продвинутый

## Ключевые достижения



#### Увеличение производительности АРІ на 40%

Оптимизировал архитектуру и внедрил стратегическое кэширование, сократив время ответа с 1.2с до 0.7с для платежной платформы, обрабатывающей 15,000+ транзакций в день.



## Руководство командой разработчиков

Успешно руководил командой из 5 разработчиков, реализовавшей 3 крупных проекта с нуля (Augmento, UseKyleApp, CareGave), уложившись в сроки и бюджет.



#### Управление производством

Снизил операционные расходы на 25% и увеличил выпуск продукции на 15% за счет внедрения стратегических оптимизаций процессов и ИТ-решений в производственной среде.

## Опыт работы — 6+ лет

## **Full Stack Engineer**

Январь 2022 — настоящее время (3 года 6 месяцев)

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

- Разработал систему учёта и аналитики для платежной платформы, обрабатывающей до 10,000 транзакций в день с доступностью 99.9%.
- Создал автоматизированные скрипты для Excel и Google Sheets, сокращающие время на обработку данных на 70%.
- Спроектировал и разработал 3 CRM-системы для клиентов из разных отраслей, оптимизировав внутренние процессы и увеличив производительность персонала на 35%.
- Интегрировал Google Calendar, OAuth и различные API для создания комплексных систем планирования и отчетности.

## Руководитель производства

Январь 2024 — настоящее время (1 год 3 месяца)

#### **Planet Sirius**

Москва

FMCG Одежда, обувь, аксессуары, текстиль (Производство)

- Управлял производственным цехом из 100 сотрудников, обеспечивая своевременное выполнение заказов и соблюдение стандартов качества.
- Оптимизировал производственные процессы, что привело к снижению издержек на 25% и увеличению выпуска продукции на 15%.
- Внедрил систему контроля качества, сократившую процент брака с 15% до 2%.
- Разработал и внедрил ИТ-решения для автоматизации учета и планирования, сократив время на рутинные операции на 40%.
- Применил навыки антикризисного управления во время сбоев в цепочке поставок, разработав альтернативные стратегии снабжения, предотвратившие задержки производства.

#### **Backend Engineer, Team Lead**

Январь 2021 — Декабрь 2022 (2 года)

#### Anoda

Стек: AWS, nestJS, MongoDB, SQL, RestAPI, GraphQL, Stripe.

- Руководил командой из 5 разработчиков, успешно запустивших 3 масштабных проекта с нуля в установленные сроки.
- Спроектировал и разработал RESTful и GraphQL API для высоконагруженных сервисов с пиковой нагрузкой до 5000 запросов в минуту.
- Интегрировал платежную систему Stripe с обработкой подписок и рекуррентных платежей, повысив конверсию платежей на 12%.
- Наставлял джуниор-разработчиков, что привело к повышению их эффективности на 30% в течение первых 6 месяцев.
- Управлял отношениями с клиентами и их ожиданиями, используя сильные коммуникационные навыки для согласования объема работ и сроков.

#### Проекты моей команды с нуля:

 ✓ Augmento — инновационная платформа для европейского арт-рынка, объединяющая цифровые технологии 3D и дополненной реальности с торговлей предметами искусства и дизайнерской мебелью
✓ UseKyleApp — революционное музыкальное приложение для американского рынка, создающее новую экономическую модель взаимодействия между диджеями и аудиторией на живых мероприятиях
✓ CareGave — передовая платформа для оптимизации рабочих процессов в сфере здравоохранения США, соединяющая медицинских специалистов с клиниками, нуждающимися в персонале

## **Backend Engineer**

**Июнь 2021** — Декабрь 2021 (7 месяцев)

#### **InterLogistics**

(проектная работа параллельно с основной занятостью в Anoda)

- Разработал систему автоматизированных ботов для участия в онлайн-аукционах Copart, передающих данные в реальном времени для принятия решений о покупке автомобилей.
- Создал комплексные парсеры с использованием Puppeteer, извлекающие и структурирующие данные с более чем 200 сайтов логистических компаний-конкурентов с точностью 98%.
- Реализовал полную экстракцию и систематизацию базы данных listex.info, создав ценный информационный ресурс для компании.
- Спроектировал систему для отслеживания полной цепочки логистики автомобилей от аукциона до конечного пункта, что позволило оптимизировать транспортные маршруты и снизить издержки.

## **FullStack Engineer**

Январь 2020 — Июнь 2021 (1 год 6 месяцев)

#### MK 3

Москва, mk3.ru

Строительство, недвижимость, архитектура

- Строительство коммерческих объектов (торговые площади, офисные здания)
- Архитектура, дизайн
- Разработал плагины для ADOBE AutoCad и Revit, повысившие скорость проектирования на 40% и сократившие количество ошибок на 60%.
- Создал внутреннюю CRM-систему для управления лицензиями, оптимизировавшую процесс на 75% и обеспечившую аналитику использования продуктов.
- Спроектировал и реализовал корпоративный веб-сайт компании, увеличивший приток клиентов через онлайн-каналы на 35%.
- Разработал адаптивные фронтенд-интерфейсы, улучшившие пользовательский опыт и сократившие время обучения новых пользователей на 50%.

## Профессиональный профиль

Full Stack разработчик с более чем 6-летним опытом, специализирующийся на backend-разработке с использованием Node.js и frontend-решениях на React. Создавал высоконагруженные приложения, обрабатывающие 15,000+ транзакций ежедневно, интегрировал платежные системы и руководил командами разработчиков.

Мой карьерный путь отражает не просто универсальность, а стратегическую адаптивность — я целенаправленно расширил свою экспертизу от чистой разработки до управления производством, чтобы получить более глубокое понимание бизнес-процессов и создавать большую ценность. Эта двойная компетенция в технической реализации и операционном управлении дает мне уникальное понимание того, как технологии могут эффективно решать бизнес-задачи.

## Образование и профессиональное развитие

#### Высшее

2022

## Московский финансово-промышленный университет "Синергия", Москва

Информационная безопасность, Разработка и поддержка систем безопасности

### Профессиональная литература

#### **Domain-Driven Design Distilled**

Vaughn Vernon

Применил эти принципы для создания четко структурированной модульной архитектуры в нескольких корпоративных проектах, обеспечив более ясное разделение бизнес-логики и технических компонентов.

#### Объектно-ориентированное мышление

Matt Weisfeld

Использовал эту методологию для разработки поддерживаемых и масштабируемых структур кода.

#### Грокаем алгоритмы

Aditya Bhargava

Повысил эффективность обработки данных, применяя оптимизированные алгоритмические подходы.

## Сертификаты

2023

## **Advanced Node.js Development**

Udemy

#### 2022

#### **AWS Certified Developer - Associate**

Amazon Web Services

## Что меня мотивирует

Я увлечен созданием сложных технических решений, которые для конечных пользователей выглядят простыми и интуитивно понятными. Нет ничего более удовлетворяющего, чем создание комплексных систем, с которыми люди взаимодействуют без усилий, даже не догадываясь о сложной архитектуре, скрытой под поверхностью.

Я нахожу огромное удовлетворение в менторинге младших разработчиков и наблюдении за их профессиональным ростом. Делиться знаниями и видеть, как человек эволюционирует от борьбы с базовыми концепциями до самостоятельного решения сложных задач — невероятно

вдохновляющий опыт. Эта приверженность развитию команды помогла мне создавать высокоэффективные коллективы, которые стабильно показывают исключительные результаты.

## Кейсы из карьеры

## Самый успешный проект

Возглавил разработку музыкальной платформы UseKyleApp, создающей прямую связь между диджеями и аудиторией. Приложение позволяет посетителям мероприятий заказывать и оплачивать композиции, а исполнители получают вознаграждение за каждый принятый запрос. Благодаря интеграции со Spotify и Apple Music диджеи моментально получают доступ к огромной музыкальной библиотеке. Проект требовал решения сложных задач по надежной обработке платежей и обеспечению стабильной работы в режиме реального времени.

Результаты: Созданная платформа обеспечивает бесперебойную обработку музыкальных запросов и транзакций даже при нестабильном интернет-соединении в концертных залах и клубах. Благодаря интуитивному интерфейсу и надежной работе приложение получило высокую оценку как среди диджеев, отметивших рост доходов, так и среди посетителей, оценивших новый уровень интерактивности на мероприятиях.

## Извлечение уроков из сложностей

В начале карьеры я недооценил сложность обработки больших объемов данных для аналитической платформы. Изначальная архитектура не справилась с потоком, когда объем обрабатываемых данных превысил прогнозы, что привело к проблемам с производительностью.

Ключевые уроки: Этот опыт фундаментально изменил мой подход к системной архитектуре. Теперь я всегда продумываю архитектуру на много шагов вперед и считаю это самым важным аспектом разработки. Внедрил правильные протоколы нагрузочного тестирования, применил стратегии кэширования и оптимизации запросов, разработал более надежную систему мониторинга. Долгосрочное планирование архитектуры стало основой всех моих проектов с самого начала разработки.

## Сложный стейкхолдер

Работал с клиентом, который часто менял требования в середине разработки, не понимая технических последствий. Вместо того чтобы испытывать фрустрацию, я разработал инструмент визуализации, демонстрирующий, как изменения влияют на сроки проекта и технический долг.

Результат: Клиент получил ценное понимание процесса разработки, наши отношения значительно улучшились, и мы установили более структурированную процедуру управления изменениями, которая принесла пользу обеим сторонам.