

Семенченко Егор

25 лет -github.com/topmonroe9

+7 (953) 442-47-17 t.me/topmonroe9 esemenchenko0@gmail.com

Проживание: Москва LinkedIn

Middle Node.JS Developer

Специализация: Back End / Full Stack разработка, техническое руководство & управление командой
График работы: полный день, удаленная работа

Навыки

Языки программирования

JavaScript TypeScript C#
HTML/CSS Go (learning)

Backend

Node.js Express.js NestJS
REST API GraphQL WebSockets
Puppeteer

Frontend

React Redux Tailwind Angular
CSS/SCSS

Базы данных

MongoDB PostgreSQL MySQL
Redis

DevOps и инфраструктура

Docker AWS S3 Lambda
Yandex Cloud Linux CI/CD

Интеграции

Stripe Google APIs Jira OAuth
TG API

Софт-скилы

🗨 Коммуникация с клиентами

Сильные навыки ведения переговоров с заказчиками, понимания их потребностей и эффективного объяснения технических концепций нетехническим специалистам.

👥 Руководство командой

Опыт менторинга младших разработчиков, создания коллаборативной среды и руководства кросс-функциональными командами для достижения проектных целей.

🔍 Решение конфликтов

Навыки конструктивного решения конфликтных ситуаций, поиска компромиссов и поддержания позитивных рабочих отношений даже в стрессовых ситуациях.

⚡ Антикризисное управление

Подтвержденная способность принимать критические решения во время экстренных ситуаций, эффективно расставлять приоритеты и внедрять решения, минимизирующие негативные последствия.

Русский — Родной Английский — C1 — Продвинутый

Ключевые достижения



Увеличение производительности API на 40%

Оптимизировал архитектуру и внедрил стратегическое кэширование, сократив время ответа с 1.2с до 0.7с для платежной платформы, обрабатывающей 15,000+ транзакций в день.



Руководство командой разработчиков

Успешно руководил командой из 5 разработчиков, реализовавшей 3 крупных проекта с нуля (Augmento, UseKyleApp, CareGave), уложившись в сроки и бюджет.



Управление производством

Снизил операционные расходы на 25% и увеличил выпуск продукции на 15% за счет внедрения стратегических оптимизаций процессов и ИТ-решений в производственной среде.

Опыт работы — 4 года 3 месяца

Full Stack Engineer

Март 2024 — настоящее время (1 год 1 месяц)

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

- Разработал систему учёта и аналитики для платежной платформы, обрабатывающей до 10,000 транзакций в день с точностью 99.9%.
- Создал автоматизированные скрипты для Excel и Google Sheets, сокращающие время на обработку данных на 70%.
- Спроектировал и разработал 3 CRM-системы для клиентов из разных отраслей, оптимизировав внутренние процессы и увеличив производительность персонала на 35%.
- Интегрировал Google Calendar, OAuth и различные API для создания комплексных систем планирования и отчетности.

Руководитель производства

Январь 2024 — настоящее время (1 год 3 месяца)

Planet Sirius

Москва

FMCG Одежда, обувь, аксессуары, текстиль (Производство)

- Управлял производственным цехом из 100 сотрудников, обеспечивая своевременное выполнение заказов и соблюдение стандартов качества.
- Оптимизировал производственные процессы, что привело к снижению издержек на 25% и увеличению выпуска продукции на 15%.
- Внедрил систему контроля качества, сократившую процент брака с 15% до 2%.
- Разработал и внедрил ИТ-решения для автоматизации учета и планирования, сократив время на рутинные операции на 40%.
- Применил навыки антикризисного управления во время сбоев в цепочке поставок, разработав альтернативные стратегии снабжения, предотвратившие задержки производства.

Backend Engineer, Team Lead

Январь 2021 — Декабрь 2022 (2 года)

Anoda

Стек: AWS, nestJS, MongoDB, SQL, RestAPI, GraphQL, Stripe.

- Руководил командой из 5 разработчиков, успешно запустивших 3 масштабных проекта с нуля в установленные сроки.
- Спроектировал и разработал RESTful и GraphQL API для высоконагруженных сервисов с пиковой нагрузкой до 5000 запросов в минуту.
- Интегрировал платежную систему Stripe с обработкой подписок и рекуррентных платежей, повысив конверсию платежей на 12%.
- Наставлял джуниор-разработчиков, что привело к повышению их эффективности на 30% в течение первых 6 месяцев.
- Управлял отношениями с клиентами и их ожиданиями, используя сильные коммуникационные навыки для согласования объема работ и сроков.

Проекты моей команды с нуля:

- ✓ Augmento — инновационная платформа для европейского арт-рынка, объединяющая цифровые технологии 3D и дополненной реальности с торговлей предметами искусства и дизайнерской мебелью
- ✓ UseKyleApp — революционное музыкальное приложение для американского рынка, создающее новую экономическую модель взаимодействия между диджеями и аудиторией на живых мероприятиях
- ✓ CareGave — передовая платформа для оптимизации рабочих процессов в сфере здравоохранения США, соединяющая медицинских специалистов с клиниками, нуждающимися в персонале

Backend Engineer

Июнь 2021 — Декабрь 2021 (7 месяцев)

InterLogistics

(проектная работа параллельно с основной занятостью в Anoda)

- Разработал систему автоматизированных ботов для участия в онлайн-аукционах Copart, передающих данные в реальном времени для принятия решений о покупке автомобилей.
 - Создал комплексные парсеры с использованием Puppeteer, извлекающие и структурирующие данные с более чем 200 сайтов логистических компаний-конкурентов с точностью 98%.
 - Реализовал полную экстракцию и систематизацию базы данных listex.info, создав ценный информационный ресурс для компании.
 - Спроектировал систему для отслеживания полной цепочки логистики автомобилей от аукциона до конечного пункта, что позволило оптимизировать транспортные маршруты и снизить издержки.
-

FullStack Engineer

Январь 2020 — Июнь 2021 (1 год 6 месяцев)

МК 3

Москва, mk3.ru

Строительство, недвижимость, архитектура

- Строительство коммерческих объектов (торговые площади, офисные здания)
- Архитектура, дизайн
- Разработал плагины для ADOBE AutoCad и Revit, повысившие скорость проектирования на 40% и сократившие количество ошибок на 60%.
- Создал внутреннюю CRM-систему для управления лицензиями, оптимизировавшую процесс на 75% и обеспечившую аналитику использования продуктов.
- Спроектировал и реализовал корпоративный веб-сайт компании, увеличивший приток клиентов через онлайн-каналы на 35%.
- Разработал адаптивные фронтенд-интерфейсы, улучшившие пользовательский опыт и сократившие время обучения новых пользователей на 50%.

Профессиональный профиль

Full Stack разработчик с более чем 4-летним опытом, специализирующийся на backend-разработке с использованием Node.js и frontend-решениях на React. Создавал высоконагруженные приложения, обрабатывающие 15,000+ транзакций ежедневно, интегрировал платежные системы и руководил командами разработчиков.

Мой карьерный путь отражает не просто универсальность, а стратегическую адаптивность — я целенаправленно расширил свою экспертизу от чистой разработки до управления производством, чтобы получить более глубокое понимание бизнес-процессов и создавать большую ценность. Эта двойная компетенция в технической реализации и операционном управлении дает мне уникальное понимание того, как технологии могут эффективно решать бизнес-задачи.

Образование и профессиональное развитие

Высшее

2022

Московский финансово-промышленный университет "Синергия", Москва

Информационная безопасность, Разработка и поддержка систем безопасности

Профессиональная литература

Domain-Driven Design Distilled

Vaughn Vernon

Применил эти принципы для создания четко структурированной модульной архитектуры в нескольких корпоративных проектах, обеспечив более ясное разделение бизнес-логики и технических компонентов.

Объектно-ориентированное мышление

Matt Weisfeld

Использовал эту методологию для разработки поддерживаемых и масштабируемых структур кода.

Грокаем алгоритмы

Aditya Bhargava

Повысил эффективность обработки данных, применяя оптимизированные алгоритмические подходы.

Сертификаты

2023

Advanced Node.js Development

Udemy

2022

AWS Certified Developer - Associate

Amazon Web Services

Что меня мотивирует

Я увлечен созданием сложных технических решений, которые для конечных пользователей выглядят простыми и интуитивно понятными. Нет ничего более удовлетворяющего, чем создание комплексных систем, с которыми люди взаимодействуют без усилий, даже не догадываясь о сложной архитектуре, скрытой под поверхностью.

Я нахожу огромное удовлетворение в менторинге младших разработчиков и наблюдении за их профессиональным ростом. Делиться знаниями и видеть, как человек эволюционирует от борьбы с базовыми концепциями до самостоятельного решения сложных задач — невероятно

вдохновляющий опыт. Эта приверженность развитию команды помогла мне создавать высокоэффективные коллективы, которые стабильно показывают исключительные результаты.

Кейсы из карьеры

Самый успешный проект

Возглавил разработку музыкальной платформы UseKyleApp, создающей прямую связь между диджеями и аудиторией. Приложение позволяет посетителям мероприятий заказывать и оплачивать композиции, а исполнители получают вознаграждение за каждый принятый запрос. Благодаря интеграции со Spotify и Apple Music диджеи моментально получают доступ к огромной музыкальной библиотеке. Проект требовал решения сложных задач по надежной обработке платежей и обеспечению стабильной работы в режиме реального времени.

Результаты: Созданная платформа обеспечивает бесперебойную обработку музыкальных запросов и транзакций даже при нестабильном интернет-соединении в концертных залах и клубах. Благодаря интуитивному интерфейсу и надежной работе приложение получило высокую оценку как среди диджеев, отметивших рост доходов, так и среди посетителей, оценивших новый уровень интерактивности на мероприятиях.

Извлечение уроков из сложностей

В начале карьеры я недооценил сложность обработки больших объемов данных для аналитической платформы. Изначальная архитектура не справилась с потоком, когда объем обрабатываемых данных превысил прогнозы, что привело к проблемам с производительностью.

Ключевые уроки: Этот опыт фундаментально изменил мой подход к системной архитектуре. Теперь я всегда продумываю архитектуру на много шагов вперед и считаю это самым важным аспектом разработки. Внедрил правильные протоколы нагрузочного тестирования, применил стратегии кэширования и оптимизации запросов, разработал более надежную систему мониторинга. Долгосрочное планирование архитектуры стало основой всех моих проектов с самого начала разработки.

Сложный стейкхолдер

Работал с клиентом, который часто менял требования в середине разработки, не понимая технических последствий. Вместо того чтобы испытывать фрустрацию, я разработал инструмент визуализации, демонстрирующий, как изменения влияют на сроки проекта и технический долг.

Результат: Клиент получил ценное понимание процесса разработки, наши отношения значительно улучшились, и мы установили более структурированную процедуру управления изменениями, которая принесла пользу обеим сторонам.