

KONSTRUKCE NKA A DKA

STANISLAV KRÁL A20N0091P

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI FAKULTA APLIKOVANÝCH VĚD

1 Zadání

 Převeďte gramatiku na regulární tvar a sestavte odpovídající nedeterministický konečný automat. Najděte odpovídající deterministický konečný automat.

symbol e chápejte jako prázdné slovo ("nic")

2. Sestavte deterministický konečný automat, rozpoznávající binární čísla dělitelná osmi. Vstupem je posloupnost znaků 1 a 0, od nejvyššího řádu (= zleva doprava). Číslo dělitelné osmi převede automat do koncového stavu, pro jakoukoliv jinou posloupnost automat čeká na další vstup (nepozná jestli číslo skončilo, dokud není dělitelné osmi; nemá chybové stavy pro ostatní řetězce). Automat zapište tabulkou a vysvětlete / ukažte že funguje pro všechny řetězce jedniček a nul.

2 Vypracování

2.1 Převod gramatiky

Nejdříve přepíšeme pravidla, která jsou již v regulárním tvaru:

```
S \rightarrow aS \mid aA \mid bB
```

A -> e

B -> aC

C -> aS | e

Poté upravíme pravidla typu X -> q1q2...qNY:

$$A \rightarrow aA1 \mid bA2$$

A1 -> bA

A2 -> cB

Následně upravíme pravidla typu X \rightarrow q1q2...qNY:

B -> aB1

B1 -> bB2

B2 -> cB3

B3 -> e

C -> aC1

C1 -> bC2

C2 -> e

Výsledná gramatika v regulárním tvaru je tedy:

$$S \rightarrow aS \mid aA \mid bB$$

$$A \rightarrow aA1 \mid bA2 \mid e$$

A1 -> bA

A2 -> cB

B -> aC | aB1

B1 -> bB2

B2 -> cB3

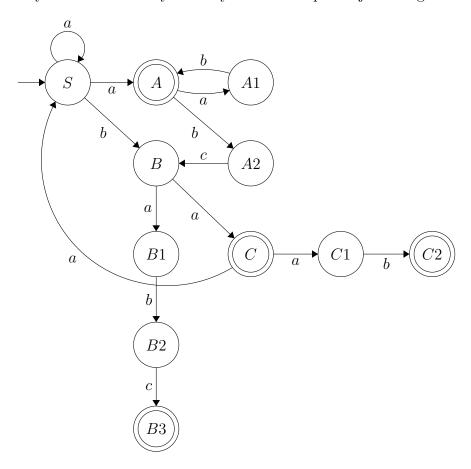
B3 -> e

C -> aS | aC1 | e

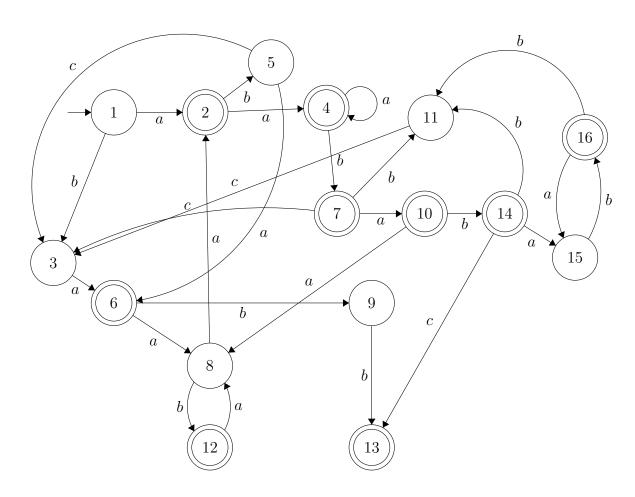
C1 -> bC2

C2 -> e

Sestavený nedeterministický konečný automat odpovídající této gramatice:



Předchozí NKA převedený na DKA:

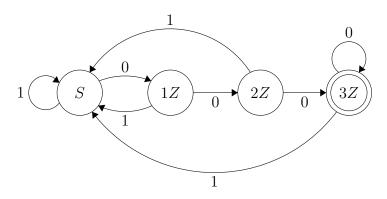


2.2 DKA rozpoznávající čísla dělitelná 8

Při sledování čísel dělitelných 8 lze pozorovat, že poslední tři nejméně významné bity takových čísel jsou vždy nuly.

Stačí tedy navrhnout DKA, který bude akceptovat řetězce končící třemi po sobě jdoucími znaky 0. V případě znaku 1 se vrátí do počátečního stavu.

Navržený automat se skládá celkem ze čtyř stavů, přičemž počátečním stavem je stav S a stav 3Z je stavem konečným:



Navržený DKA reprezentovaný tabulkou:

	0	1	in/out
\mathbf{S}	1Z	S	in
1Z	2Z	S	
2Z	3Z	S	
3 Z		S	out