# Simulace operačního systému

### 1. prezentace semestrální práce z předmětu KIV/OS

Eliška Mourycová, Ondřej Drtina, Stanislav Král

Západočeská univerzita v Plzni

Fakulta aplikovaných věd

16. listopadu 2020



### Rozdělení bodů

- Eliška Mourycová 1/3 bodů
- Ondřej Drtina 1/3 bodů
- Stanislav Král 1/3 bodů

## Organizace projektu

- umístěn na GitHub repozitáři
  - využití systému úkolů (issues)
  - 1 úkol = 1 větev (řešitel a reviewer)
  - před mergem do masteru schválení PR (kontrola funkčnosti, formátování kódu, komentářů, ...)
- stav repozitáře v současné chvíli:
  - 18 otevřených issue
  - 12 uzavřených issue
  - 8 schválených PR
  - 1 čekající PR



## Rozdělení práce na projektu

### Eliška Mourycová

- práce na programech v uživatelském prostoru (freq, argparser shellu, pipeline orchestration, ...)
- kontrola a schvalování PR

### Ondřej Drtina

- studium FAT12
- vytvoření PoC demonstrující práci s obrazem diskety
- vytvoření modulu pro práci se souborovým systémem

#### Stanislav Král

- úvodní studium projektu (rozchození sestavení přes  $\mathsf{CMake}^1 \to \mathsf{CLion}$ )
- implementace programu echo
- implementace sys. volání z Process a obecná práce na kernelu
- implementace rour a tabulky souborů



## Hotové úkoly

- všechna sys. volání ze skupiny Process (kromě shutdown sys. volání, blokováno keyboard.cpp)
- programy echo, rgen a freq
- obecná tabulka souborů a její využití při IO
- objekt roury a její využití pro kombinaci rgen a freq
- parser pro příkazy shellu

- přečtení FAT tabulky na disketě
- přečtení souborů umístěných na disketě
- výpis souborů relativní k dané složce



## Implementace Wait\_For

- seznam semaforů, které čekají na daný handle
- na začátku volání vytvořen nový semafor a přidán pro každý handle do seznamu semaforů
- při ukončení spuštěného vlákna/procesu notifikace semaforů
- původní idea: vlákno, které skončilo jistě probudilo semafor
  - zdá se jednoduché, ale řada nevýhod
  - vyžaduje důkladnou ochranu KS a zamezení časového souběhu
- při notifikaci také rovnou předávat informaci, který handle notifikoval
  - uložit handle vedle semaforu, který notifikujeme



# Implementace souborové tabulky

- původní návrh byl inspirován Unixem (3 tabulky)
  - byl částečně implementován
  - z důvodu složitosti ale zahozen
- nakonec implementováno pouze jednou tabulkou (std::map)

THandle	Generic_File
0	Pipe_In_File
1	Pipe_Out_File
2	Vga_File

do tabulky se přidávají položky pomocí sys. volání Open\_File



### Třída Generic\_File

- abstraktní třída představující obecný soubor (file object)
- její instance uloženy v tabulce souborů
- definuje virtuální metody write, read a close
- vytvoření potomci: Vga\_File, Keyboard\_File a Pipe\_In\_File/Pipe\_Out\_File
- před spuštěním shellu vytvořeny instance Vga\_File a Keyboard\_File
- musí definovat virtuální destruktor (jinak nefunkčnost std::unique\_ptr)

```
// deleting child class instances invokes child destructor
virtual ~Generic_File() = default;
```



## Implementace rour

- problém producent/konzument
- instance třídy Pipe obalovaná souborovými objekty Pipe\_In\_File/Pipe\_Out\_File
- v třídě Pipe
  - řešení problému P&K pomocí semaforů
  - upravené tak, aby šlo zapsat/přečíst najednou n bytů
  - buffer (64k) pomocí std::vector + 2 ukazatele (read a write)
- možnost uzavření vstupu/výstupu (EOT)



Obrázek: Diagram obalení roury.

### Závěr

- značná část práce již hotova
- dokončené v nejbližší době bude
  - použití argparseru a orchestrace rour
  - výpis obsahu složky
  - systémové volání shutdown

Děkuji za pozornost, nyní je prostor pro otázky

