

|  |
| --- |
| 项目总结报告 |
| 软件工程系列课程教学辅助网站 |
| 版本<1.0> |

|  |
| --- |
| 组长：童威男 组员：黄栋材、冯涛、徐鹏、陈泓见  2018-1-18 |

文档修改历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作者 | 日期 | 版本 | 内容 |
| 童威男 | 2018/1/18 | 1.0 | 正式版 |
|  |  |  |  |

目录

**未找到目录项。**

# 1 项目成果

完成了《可行性分析报告》《项目章程》《项目总体计划》《QA计划》《需求工程计划》《软件需求规格说明书》《软件需求变更文档》《软件概要设计说明》《系统设计与实现计划》《测试计划》《安装部署计划》《系统维护计划》

# 2项目执行中的问题、经验、教训及相关原因

1、需求获取上遇到的问题：一开始因为允许校外人员注册到该网站，所以在用户群分类中分出了这么一个用户类，然后在用户代表选择时也有这类代表，甚至在做界面原型时准备专门为这一类用户做一套界面，但是后来在管理员访谈中管理员表示校外人员无法实名认证，为了安全性考虑校外人员不能注册。虽然后来这个问题解决了，但回想起来差点走了好多弯路，浪费了好多时间。

经验：要仔细分析客户代表提出的要求，想想有没有内在冲突，多方面了解业务规则，加强业务知识培训。

教训：做需求要走一步稳一步，在需求没得到验证前少做需求的展开，很容易徒劳。

2、组员完成任务问题：一开始我（组长）就是给组员分配任务，都订下任务要完成到什么程度的指标，完成的时间。随着项目进行我发现组员的完成情况越来越难以达到我的预期，导致我心好累，不知道该怎么办了，而且项目复杂度提高我也难以进行项目规划，制定完成标准。后来听老师讲课说是要说服组员和自己达成同一个期望，这样就会朝着目标前进。

经验：分配任务最好和组员达成一致的愿景

3、问题：缺少team building导致组员的干劲越来越低迷，可能也是其他课大作业的压力。

经验：要随时有办法提起组员的干劲，聚餐K歌打游戏。

4、组员应该各司其职还是对所有人的任务都有个记忆，我在分配任务时往往没被分配的人都不在意我在说什么，觉得这是他的任务，不关我事。一般要了解到什么程度呢？

5、开会时总被组员带跑偏，

时间不经张时稍微聊点别的，明确在讲的主题，讲的事情要有顺序

# 3 绩效排序、打分

童威男（组长）：总体项目计划，SRS，软件概要设计说明，项目总结报告——89分

陈泓见：项目章程，QA计划，安装部署计划，用户联系人-——88分

黄栋材：项目可行性分析，需求项目计划，需求管理工具——87分

徐鹏：界面原型，软件需求变更，系统维护计划——86分

冯涛：系统设计与实现计划，测试计划，各方面协助——85分

# 4 组员评价

陈泓见：做事细致缜密，要勇于挑战技术

黄栋材：技术上能下功夫，例会时要明确讨论主题

徐鹏：懒，界面做得不错

冯涛：提醒之后做事积极许多，但质量还是不够，要提升能力