

NetBeans kurs 2 - Kreiranje Top Componenta

Uvod u NetBeansov Top Component

Pošto smo objasnili osnovne koncepte NetBeans inženjeringa, možemo da predjemo na zanimljiviji deo, tj. GUI (Graphical User Interface). Za ovaj tutorial, neophodno je osnovno poznavanje Swing GUI. Za razliku od Java, i korišćenja JFrame kao osnovnog prozora, NetBeans uvodi koncept TopComponent. Verovali ili ne, stalno se susrećete sa njim – poev od Photoshop-ovih prozora koji rade na slinom principu, pa preko tekstualnih editora itd. Jednostavno reeno TopComponent je prozori unutar vašeg projekta, koji se, laiki reeno, lepi na odreene ivice, tanije na strane projekta. Uzmimo za primer projekat Neuroph (Studio za Neuronske Mreže). Iako i sami možete da zaključite koliko ovde “zalepljenih” prozora ima, verovatno se pitate – zašto koristiti takvu implementaciju a ne JFrame. Zamislite da u ovom projektu postoje 4 nezavisna JFrame prozora koja lepršaju po vašem desktopu – to bi uskoro zaliilo na sve, samo ne na projekat. NetBeans-ov TopComponent omoguava lepšu uskladjenost i mogunost prevlaenja sa jedne pozicije na druge. Ali budite oprezni i ne dozvolite da vas izgled zavarava. Pozicije, kao i dizajn se mogu veoma lako kastomizovati, što možemo vrlo lako videti na Blue Marine projektu. Kao što vidite, dizajn i pozicije su veoma dobro odraene, ali nemojte da mislite da je za ovo potrebno veliko znanje – šta više ostvarivo je uz malu pomo Google-a.



