

Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle

SNOODLE

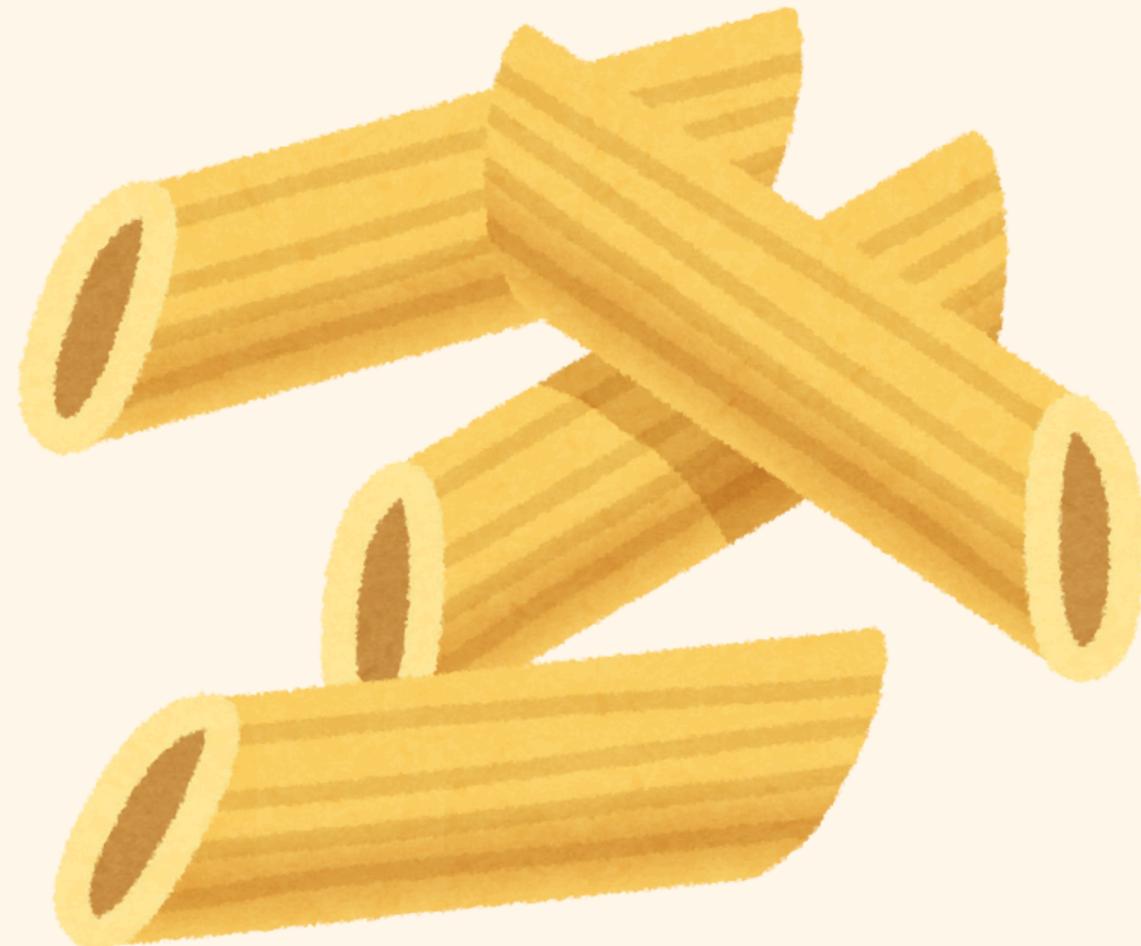
"Untangle your groceries"



Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle • Snoodle



I membri del gruppo



✓	Alberto Paddeu
✓	Guglielmo Gatti
✓	Ruxhino Abdylaj
✓	Francesco Saverio Nisoli
✓	Mario Pesca
✓	Matteo Bozzi
✓	Luca Nicoli

Panoramica del problema e la nostra soluzione



Problema

La riduzione dello **spreco alimentare** a livello domestico, che è una questione rilevante che coinvolge un ampio spettro della popolazione e che, troppo spesso, viene trascurata.



Soluzione

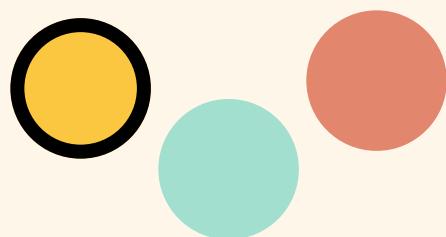
Un sistema interattivo che aiuta l'utente a **organizzare** la spesa settimanale tracciando i prodotti presenti in casa; **consumare** gli alimenti aperti suggerendo ricette e acquisti complementari e **notificare** quando un prodotto sta per scadere.



❖ Task semplice: aggiornare dispensa

Abbiamo scelto come task più semplice l'aggiornamento della dispensa. Il nostro sistema prende in input gli alimenti che sono presenti in casa.

Visto che cambiano quotidianamente è necessario un aggiornamento della dispensa altrettanto frequente.



Aggiornare dispensa

0. Aggiornare dispensa

piano 0:

esegui 1

esegui 2 o 3

esegui 4

1. Visualizza frigo e
dispensa

2. Seleziona cibi
consumati/scaduti

3. Seleziona la ricetta

4. Conferma
modifiche dispensa

piano 2:

per ogni alimento

esegui 2.1

esegui 2.2

2.1 Seleziona
nome alimento

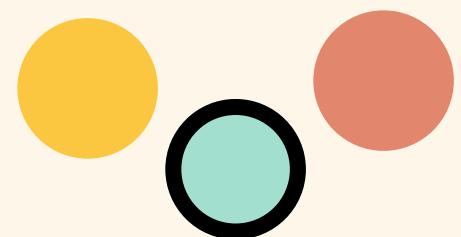
2.2 Seleziona
quantità cibo

 Il sistema svolge azioni a sua volta

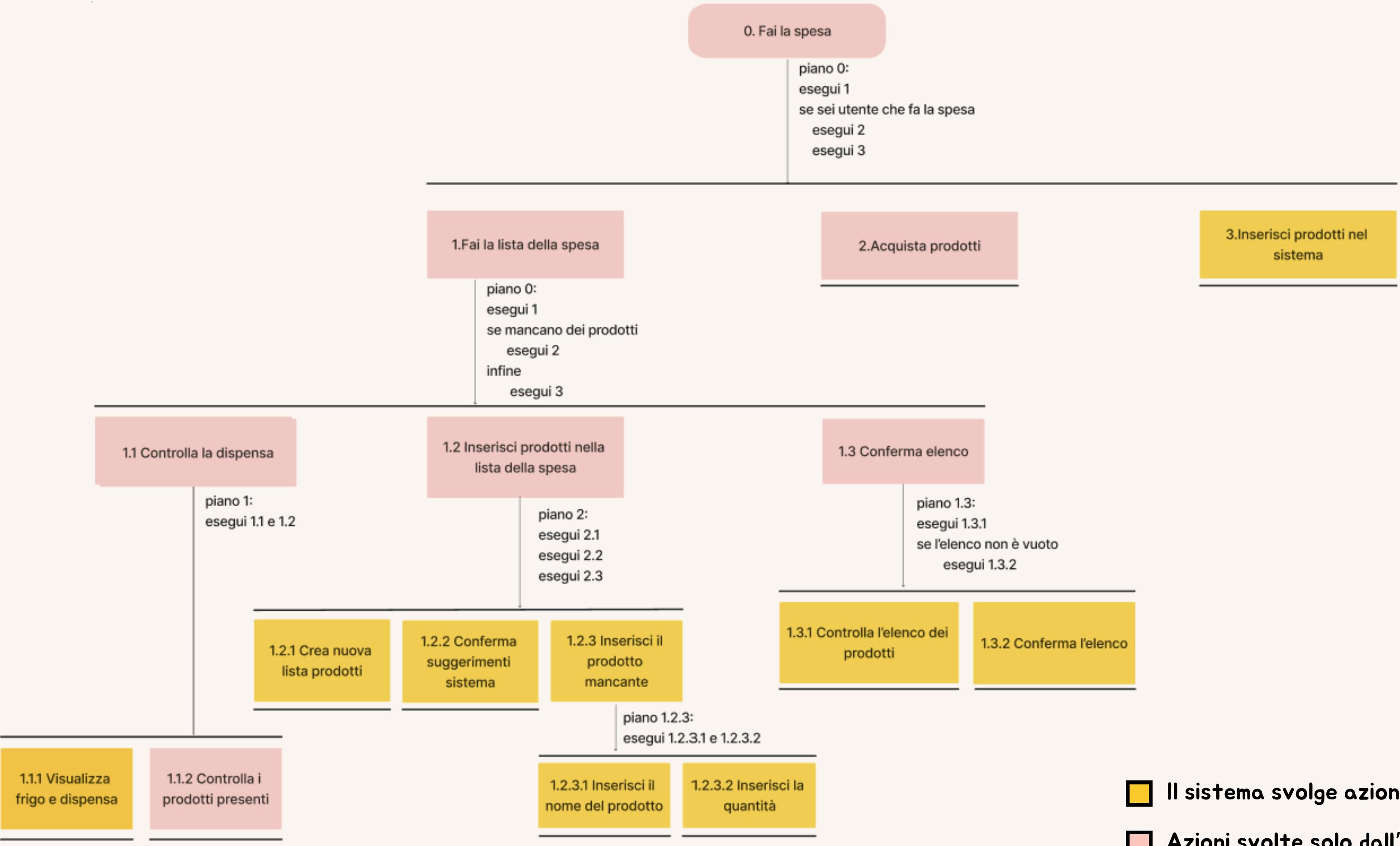
 Azioni svolte solo dall'utente

❖ Task moderato: fare la spesa

Fare la spesa è il nostro task moderato perché è un'attività meno frequente dell'aggiornamento della dispensa e non è svolta da tutti gli utenti che useranno l'applicazione.



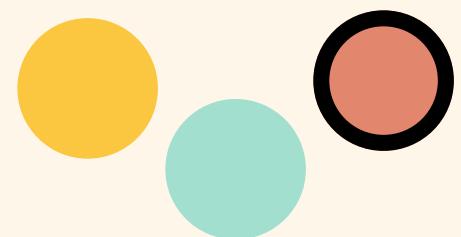
Fare la spesa



- █ Il sistema svolge azioni a sua volta
- █ Azioni svolte solo dall'utente

Task difficile: trovare una nuova ricetta con gli avanzi

Questo task è stato scelto come difficile perché non è periodico e non è necessario al funzionamento del sistema.



Trova una nuova ricetta con gli avanzi

0. Trova una nuova ricetta con gli avanzi

piano 0:
esegui 1
esegui 2
se la ricetta viene trovata
 esegui 3
altrimenti
il task non è completato

1. Seleziona ricetta

piano 1:
esegui 1.1 e 1.2

2. Conferma ricetta

piano 2:
esegui 2.1
successivamente esegui 2.2
esegui 2.3 se non hai tutti gli ingredienti torna a 2.1

2.1 Guarda elenco
ingredienti
presenti e
mancanti

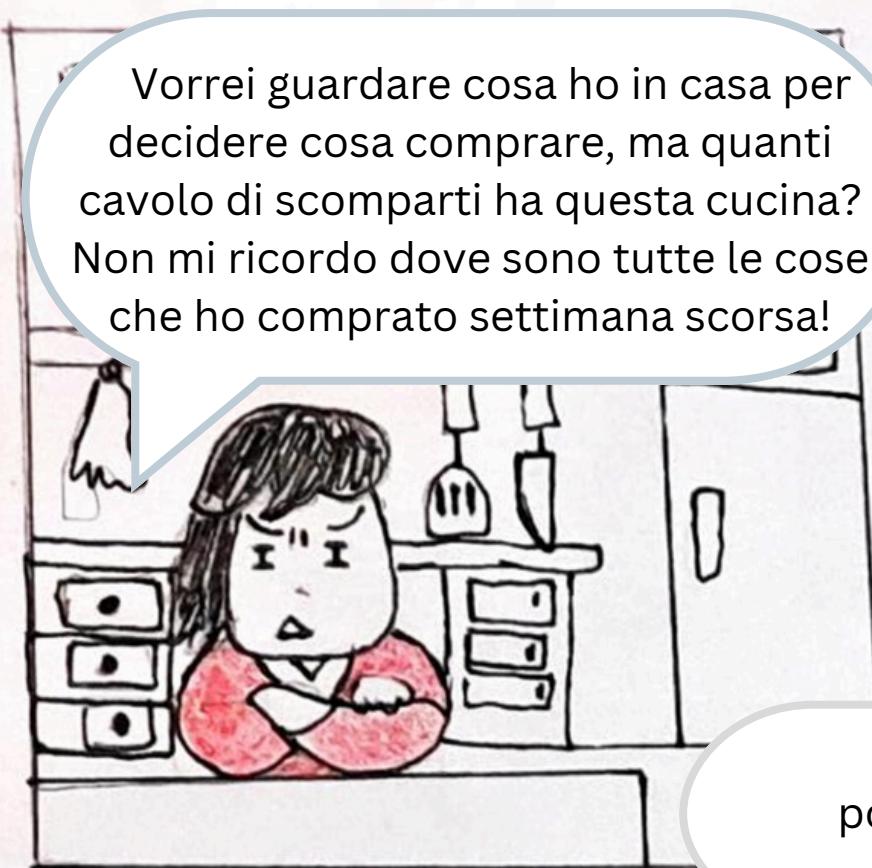
2.2 seleziona
numero porzioni

2.3 conferma
scelta

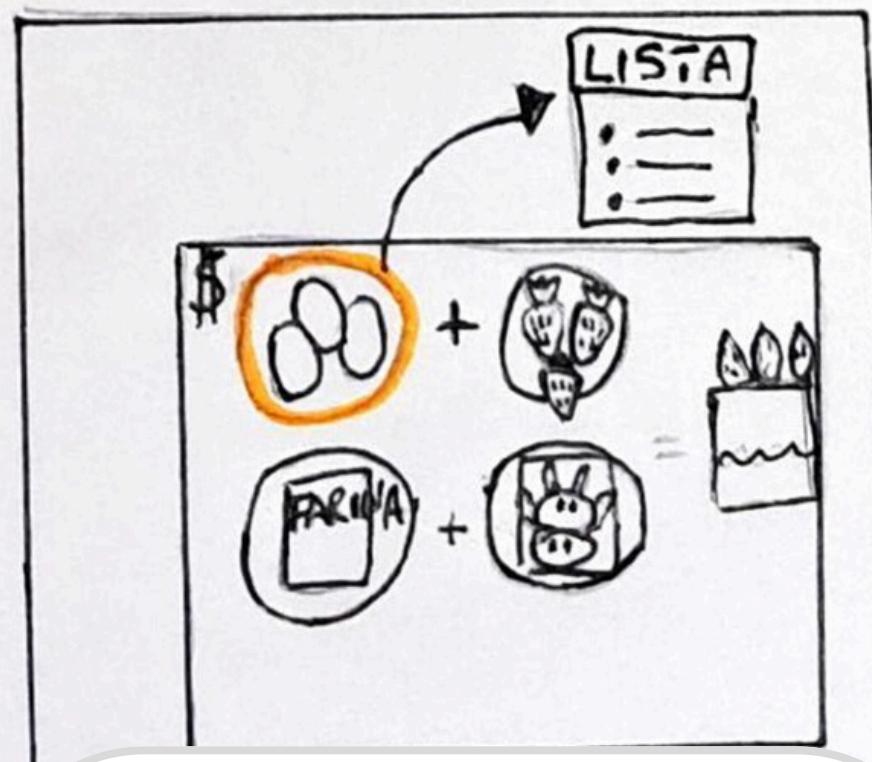
1.1 Inserisci
preferenze e filtri

1.2 Scegli una delle
ricette suggerite dal
sistema

- █ Il sistema svolge azioni a sua volta
- █ Azioni svolte solo dall'utente



Su snoodle ho anche una comoda lista della spesa condivisa con il mio coinquilino Vincenzo. Visto che ha già messo le banane in lista io non le devo aggiungere una seconda volta



Poi Snoodle mi suggerisce di comprare le uova per fare una torta con il latte aperto ieri, quindi aggiungo anche quelle, così non rischio di dimenticarmi di consumare il latte



Devo fare la lista della spesa per la prossima settimana altrimenti morirò di fame!



Vorrei guardare cosa ho in casa per decidere cosa comprare, ma quanti cavoli di scomparti ha questa cucina? Non mi ricordo dove sono tutte le cose che ho comprato settimana scorsa!



Per fortuna posso guardare su Snoodle!



Oh, guarda, Snoodle mi ha anche segnalato che le mie banane sono scadute!



Su snoodle ho anche una comoda lista della spesa condivisa con il mio coinquilino Vincenzo



Ecco, ho aggiunto alla lista le banane. Poi Snoodle mi suggerisce di comprare le uova per fare una torta con il latte aperto ieri, quindi aggiungo anche quelle.



Ora che la mia lista è pronta posso andare a fare la spesa!



Eccomi di ritorno, ora posso fare vedere cosa ho acquistato a Snoodle per aggiornare la dispensa



Panoramica di pro e contro della soluzione



Contro

Per far funzionare la nostra soluzione, soprattutto quando si inizia ad usarla, è necessario fornire al sistema tanti dati in modo manuale.

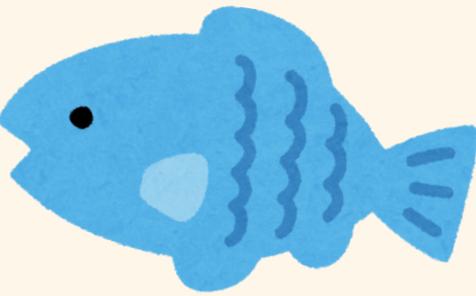


Pro

Dopo una fase di rodaggio, il sistema "impara" le abitudini dell'utente e lo agevola nella procedura di organizzazione della dispensa, fare la spesa, e decidere cosa cucinare.

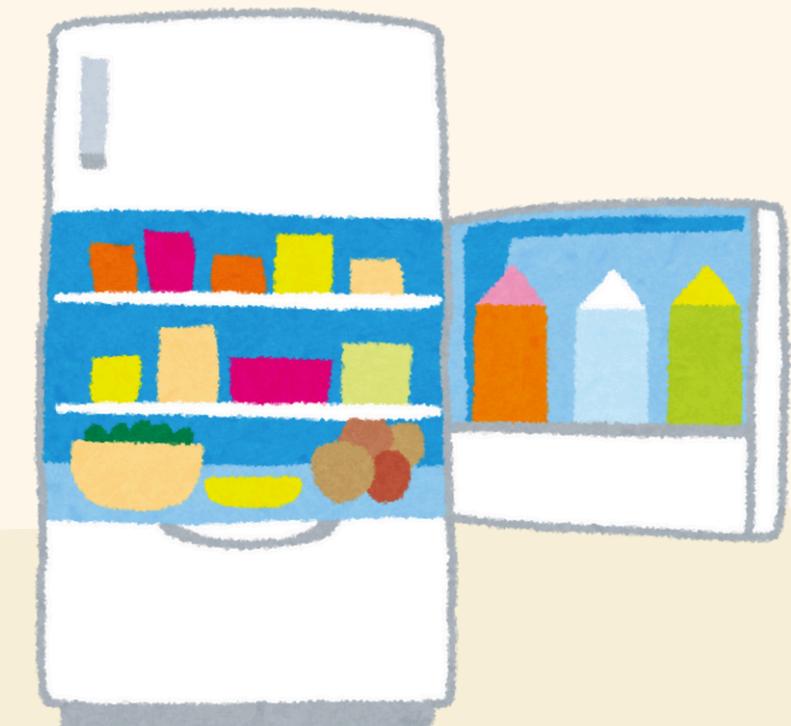


Esplorazione e scelta delle modalità



Il sistema con cui l'utente interagisce deve:

- permettere di **visualizzare** chiaramente quello che ha in casa,
come se fosse una “finestra” che sbircia in tutti gli scompartimenti della cucina
- essere facilmente consultabile anche **in mobilità**
perché i task vengono svolti spostandosi in luoghi diversi, come cucina e supermercato



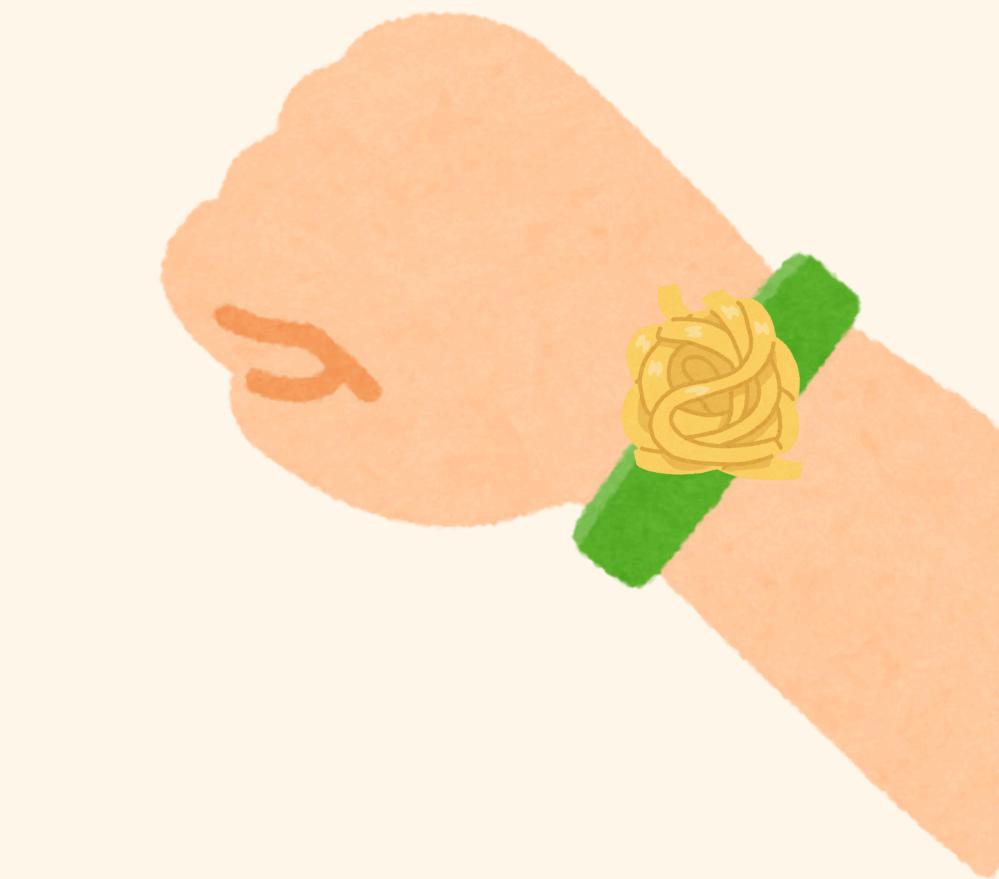


Idee scartate

Wearable: un braccialetto da portare con sé mentre si fa la spesa, in grado di scannerizzare con più precisione gli alimenti acquistati utilizzando un sensore a infrarossi e capace di trasferire le informazioni su un altro dispositivo per poterle visualizzare

Durante la revisione del compito 2 abbiamo deciso infine di scartare questa modalità, perché presa da sola non ha tutte le funzionalità che il nostro sistema richiede.

Abbiamo deciso di tenerlo in considerazione come possibile futuro add-on che permetta di semplificare alcuni task, come aggiornare la dispensa

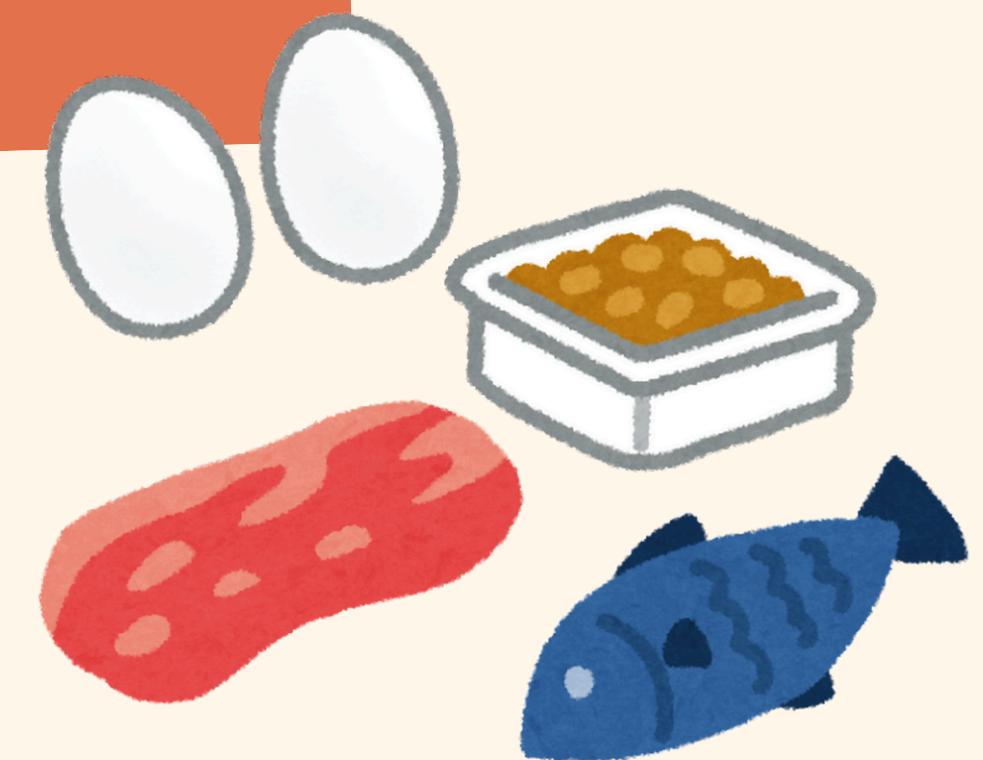


Idee scartate

App per smartwatch: abbiamo rivisitato l'idea del braccialetto pensandolo come uno smartwatch che, essendo provvisto di schermo, avrebbe permesso di svolgere le task mancanti. Visualizzare la dispensa e inserire/rimuovere i prodotti risulta tuttavia molto scomodo e macchinoso usando uno schermo piccolo



Agente conversazionale: fare la lista della spesa parlando con l'assistente vocale rispetto a scrivere è sicuramente più facile, non permette però di visualizzare in maniera soddisfacente la dispensa



Idee realizzabili

App mobile: disponibile su dispositivi che puoi portare sempre con te, soddisfa il bisogno di mobilità del nostro sistema. Un'altro vantaggio è la possibilità di salvare in locale i prodotti e le liste della spesa, per evitare che sia necessaria una connessione a internet per svolgere i task

Dispositivo interattivo dedicato: la realizzazione invece di un dispositivo ad hoc ci permetterebbe di ottenere le caratteristiche cercate: un tablet con uno schermo abbastanza grande da visualizzare in modo soddisfacente la dispensa, le ricette e le liste della spesa condivise e abbastanza slim da poter essere portato al supermercato o lasciato all'interno della casa, dove può essere consultato liberamente da chi ci abita



Prototipo 1: App mobile



**T1: Aggiornare
dispensa**

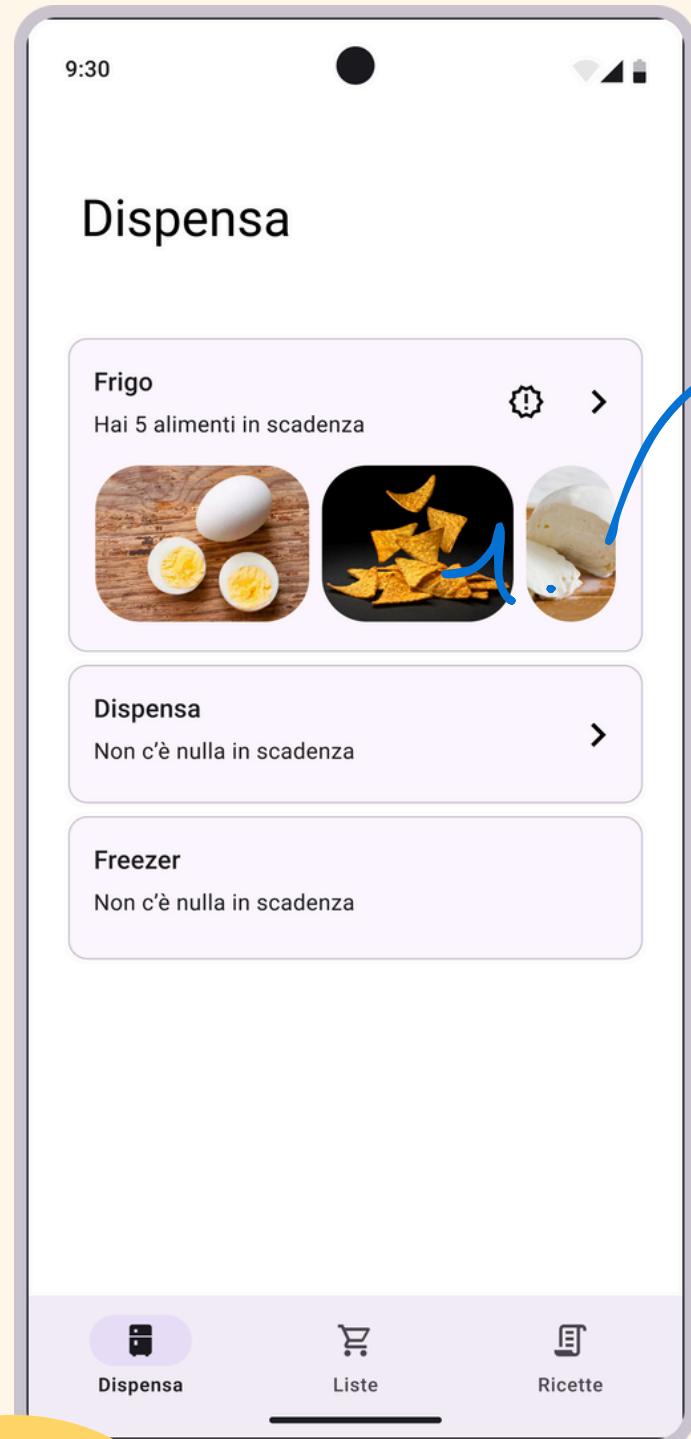


T2: fare la spesa

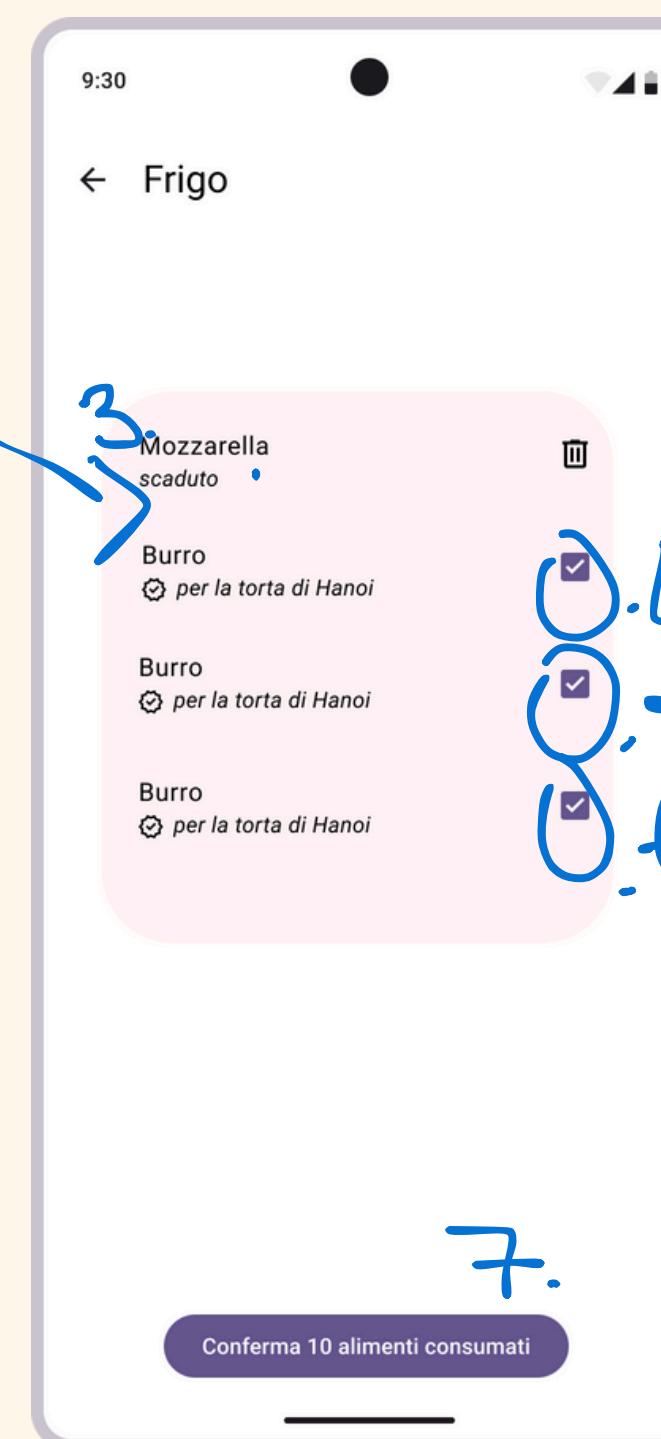
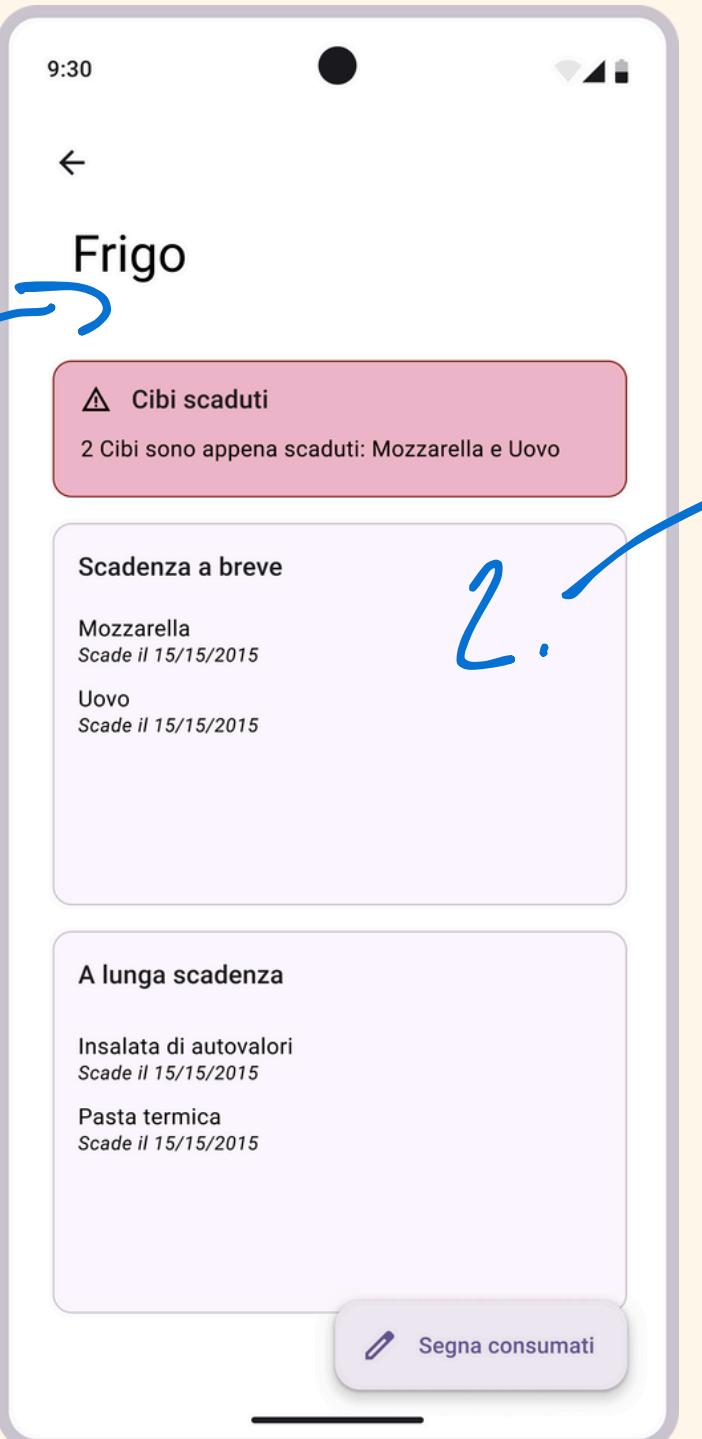


**T3: nuova ricetta con
gli avanzi**

1. Controlla la dispensa



2. Seleziona cibi consumati/scaduti



Passaggi: Schermata Dispensa -> Schermata Frigo-> Selezione cibi consumati/scaduti-> Conferma cibi consumati

1. Controlla la dispensa

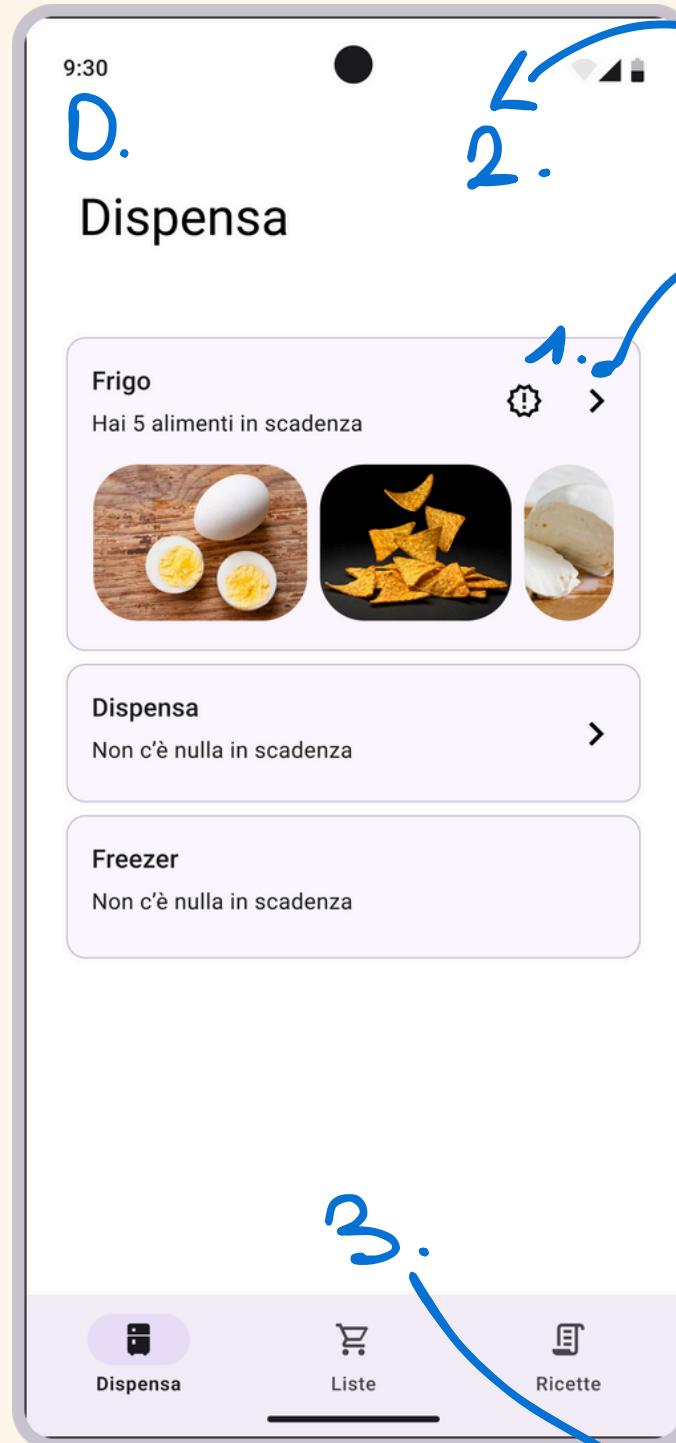
(alternativamente) 3. Seleziona ricetta



T1: Aggiornare
dispensa

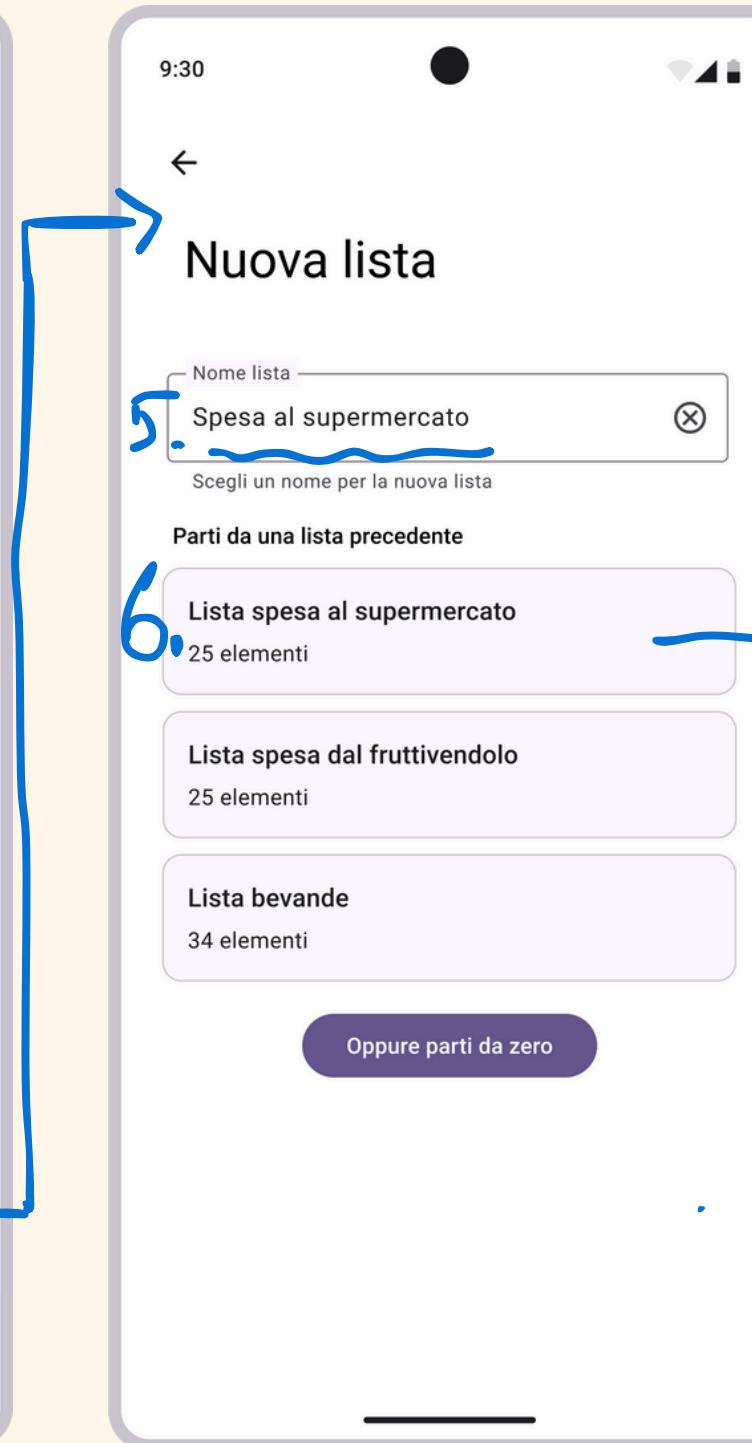
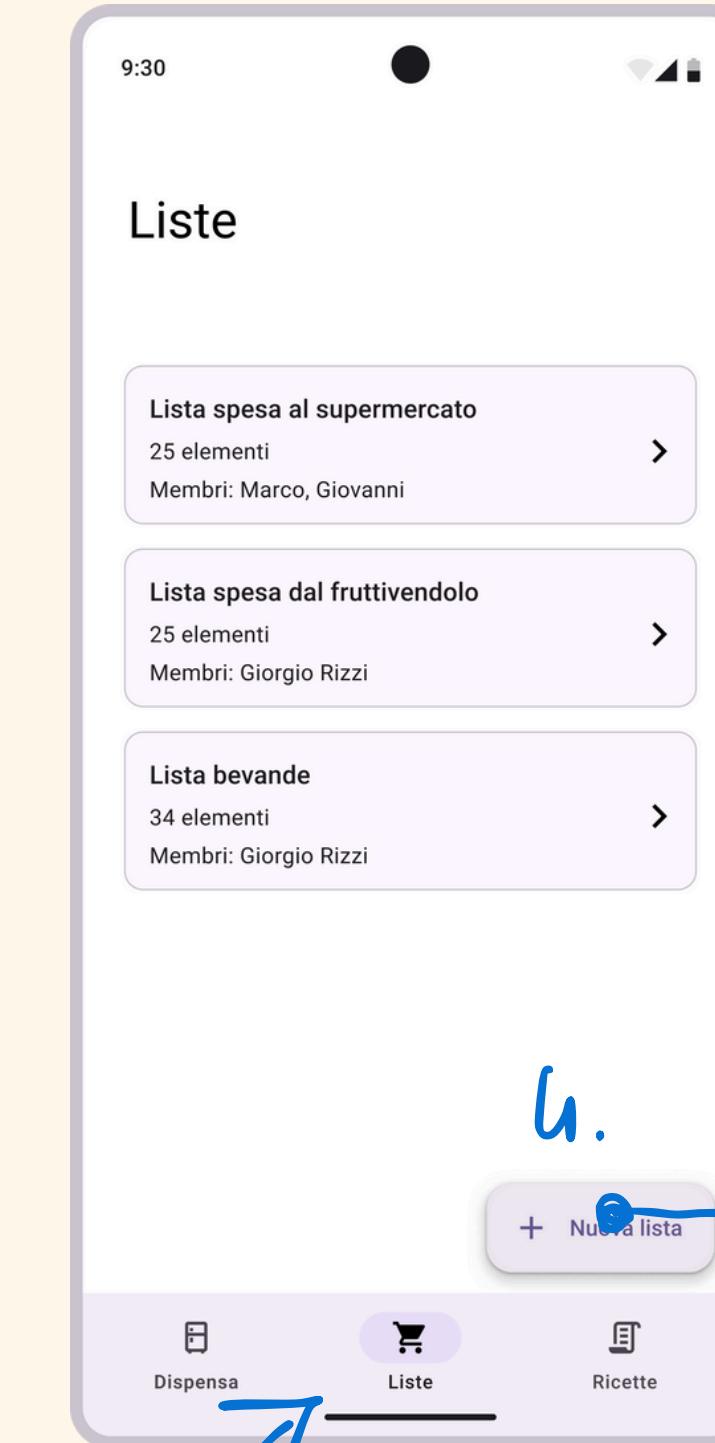
Passaggi: Schermata Dispensa -> Schermata Ricette ->
Selezione ricetta -> Consuma ricetta

1.1. Controlla la dispensa



T2: fare la spesa

1.2. Inserisci prodotti nella lista della spesa

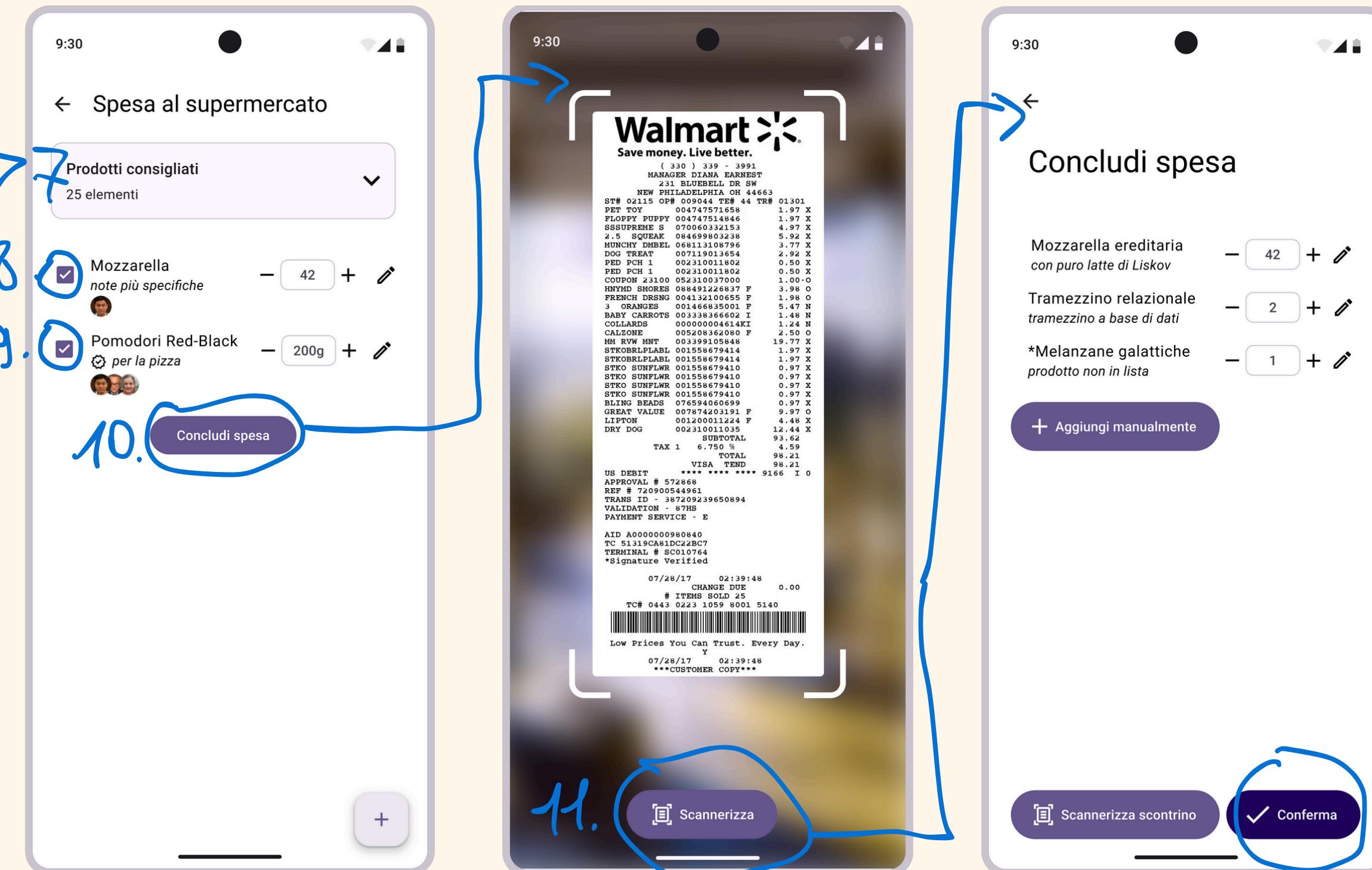


2. Fai la spesa



T2: fare la spesa

3. Inserisci i prodotti nel sistema

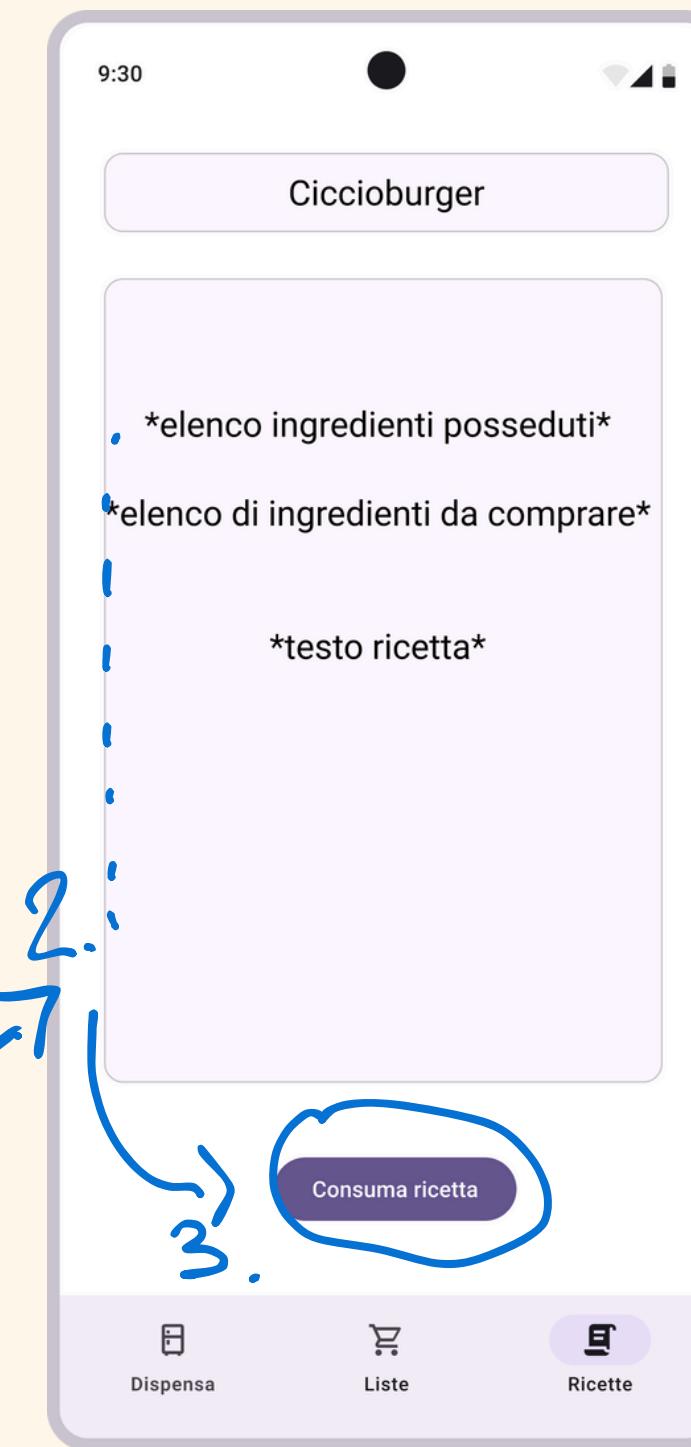


T2: fare la spesa

1. Seleziona ricetta



2. Conferma ricetta



T3: nuova ricetta con gli avanzi

Prototipo 2: Dispositivo interattivo dedicato



T1: Aggiornare
dispensa



T2: fare la spesa



T3: nuova ricetta con
gli avanzi

1.1 Controlla la dispensa



1.2 Crea una nuova lista della spesa



T2: fare la spesa

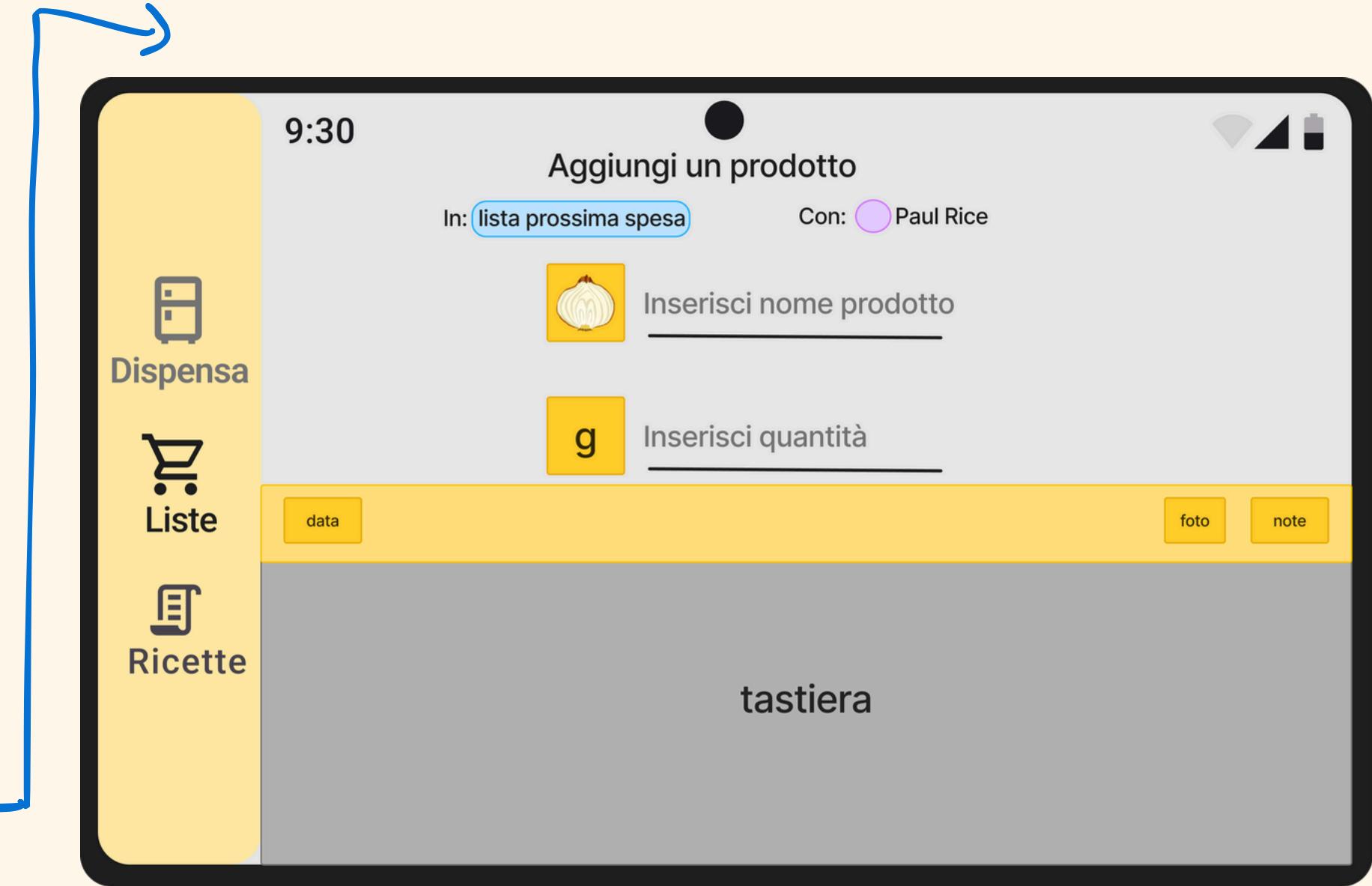
1.2. Scegli una lista esistente



T2: fare la spesa

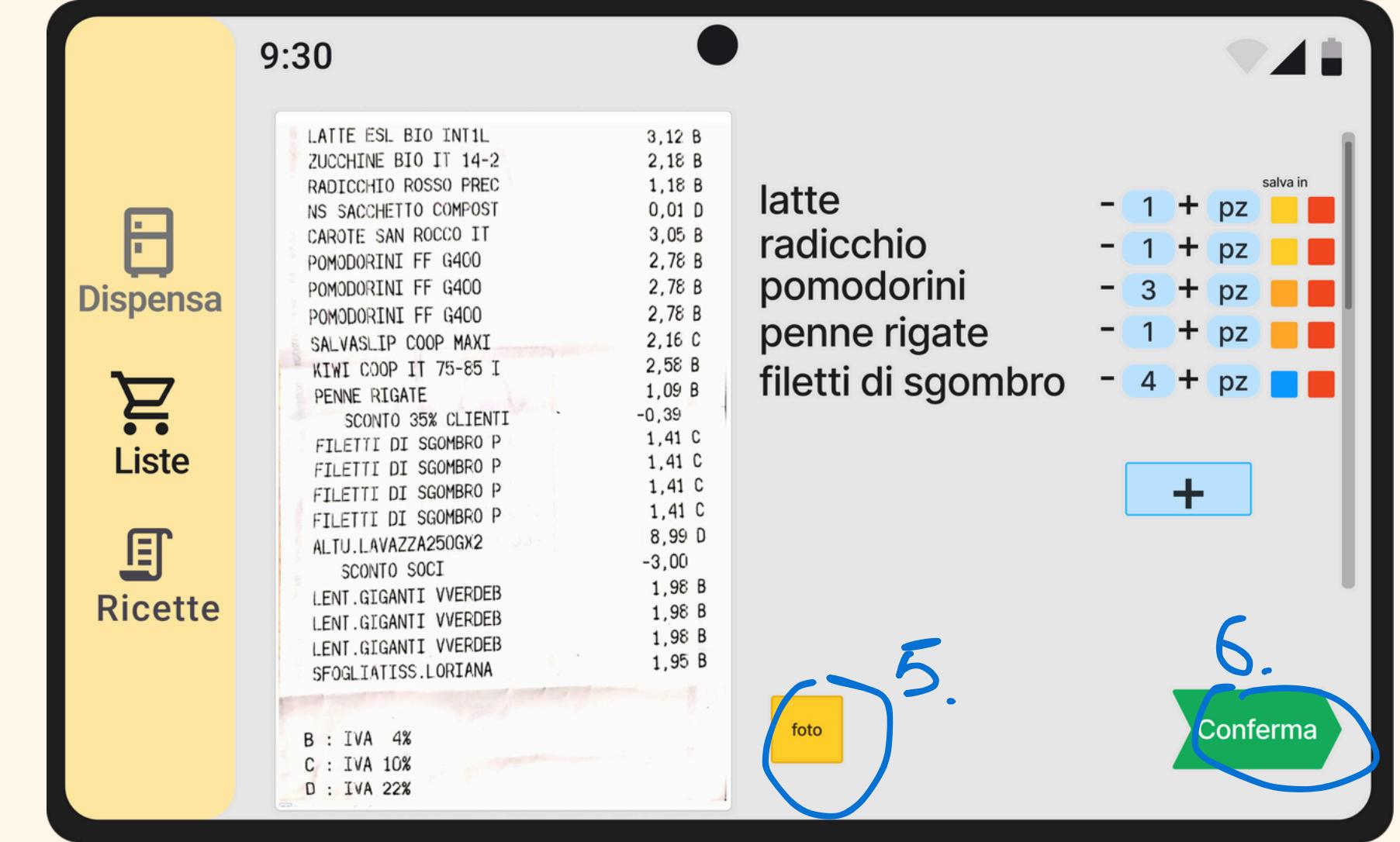
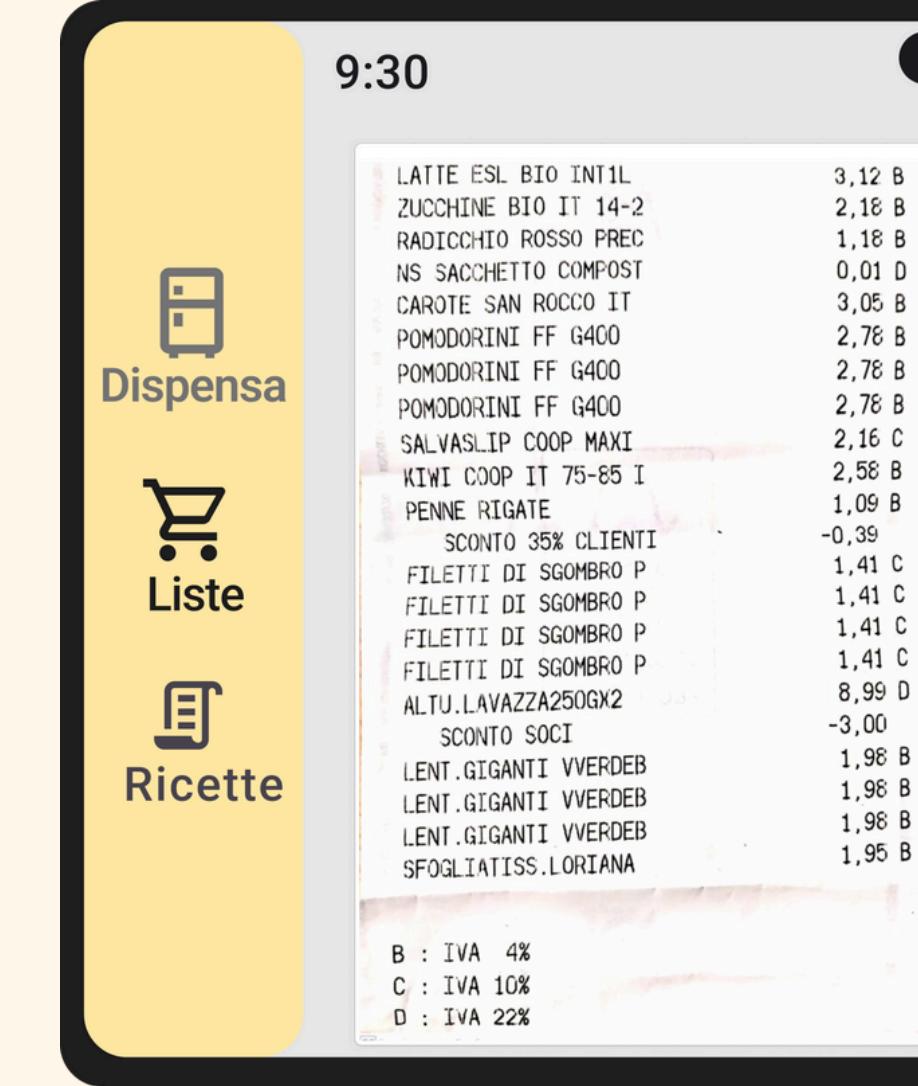
(alternativamente) 1.2. Crea una nuova lista

1.2. Inserisci prodotti



T2: fare la spesa

3. Inserisci i prodotti nel sistema



T2: fare la spesa

Aggiungi ingrediente da comprare alla lista della spesa



Prototipo #1: app mobile



Pro

- ✓ Layout chiaro
- ✓ Favorisce lo svolgimento dei task in mobilità (ad esempio nel tragitto casa-supermercato)
- ✓ Permette di salvare i dati in locale sul proprio dispositivo



Contro

- ✗ Schermo di dimensioni ridotte
- ✗ Deve essere installata su un dispositivo quindi ogni convivente potrebbe avere dati diversi
- ✗ Design più astratto



Prototipo #2: dispositivo dedicato



Pro

- ✓ Approccio visivo più coinvolgente, esperienza "hands on"
- ✓ Schermo più grande che permette più usabilità nell'eseguire le task
- ✓ I dati sono tutti contenuti su uno stesso dispositivo



Contro

- ✗ Ridotta portabilità
- ✗ Interfaccia affollata
- ✗ Realizzazione più complicata
- ✗ Meno attrattivo perché per usarlo è necessario acquistare hardware dedicato



La scelta: Prototipo 1

Abbiamo scelto il **prototipo 1** perché l'idea di un'applicazione per **dispositivi mobili** (smartphone e tablet) e **smart display** riesce a coprire una grande mole di situazioni d'uso, sia in **movimento**, grazie allo smartphone, che in ambito **domestico** tramite l'uso di schermi più grandi, offrendo un'esperienza utente che alterni piacevolmente l'ambito **personale** a quello **condiviso**.



Features acquisite

Abbiamo scelto di mantenere alcune caratteristiche del prototipo 2:

- Compatibilità con **schermi grandi** ad uso prevalentemente domestico come **tablet e smart display** per facilitare i task di **sistemare la dispensa e preparare le ricette**
- Interfaccia **"responsive"**, che si adatta a densità di schermo differenti mantenendosi **familiare** ed offrendo gli **stessi contenuti**

