TCP/IP プロトコルスタック(TINET) リリース 1.7、プロセッサ・システム依存定義 [2015/12/19]

1. プロセッサ・システム依存定義について

TINET を、多様なターゲットに対応するためのロセッサ・システム依存定義で、以下のファイルを使用している。

(1) tinet defs.h

TINET 全体パラメータを定義し、以下のファイルをインクルードしている。TINET のルートディレクトリに置く。

- (2) tinet_target_defs.h (TOPPERS/ASP)
 - ターゲットに依存するパラメータを定義する。各システムのターゲット依存部のディレクトリ に置く。
- (3) tinet_cpu_defs.h(TOPPERS/JSP)

プロセッサに依存するパラメータを定義する。config のプロセッサ略称のディレクトリに置く。

(4) tinet nic defs.h

イーサネットインタフェースに依存するパラメータを定義する。tinet/netdev のネットワークインタフェースのディレクトリに置く。

2. プロセッサに依存する定義

(1) CPU_NET_ALIGN

tinet_target_defs.h (TOPPERS/ASP)、tinet_cpu_defs.h (TOPPERS/JSP)で定義する。プロセッサのアライメントに関する定義である。IP ヘッダ以降は4オクテット単位にアクセスする場合があり、IP ヘッダ以降を、4オクテット単位で、アラインする必要があれば4を指定する。この定義は、ネットワークバッファT NET BUFに反映される。

3. NIC に依存する定義

(1) IF ETHER NIC HDR ALIGN

tinet_nic_defs.h で定義する。4 オクテット単位にデータを入出力する NIC もあるが、イーサネットへッダは 14 オクテットのため、前 2 オクテットをダミーにする必要がある。このような NIC で、イーサネットヘッダ T_ETHER_HDR で、アラインを調整する場合は、調整量を指定する。調整しない場合は、0 を指定する。

(2) IF_PDU_HDR_PADDING

tinet_nic_defs.h で定義する。T_NET_BUF_IF_PDU で、フレームの終わりの境界の調整量を指定する。例えば、イーサネットのフレーム長(CRC を除く)の 1,514 オクテットを、16 オクテット境界に調整する場合は、16 オクテットの倍数である 1,520 オクテットからの差分 6 を指定する。

(3) IF ETHER NIC NET BUF ALIGN

 $tinet_nic_defs.h$ で定義する。ネットワークバッファで、アラインを調整する場合は、調整量を指定する。調整しない場合は、定義しない。