

箱庭Update 2023



細合 晋太郎 (箱庭WG/東京大学)





『箱庭』とは? コンセプトと狙い

- 箱の中に様々なモノをみんなの好みで配置して、いろいろ試せる!
- 仮想環境上(箱庭)でIoT/ロボット・システムを開発する

⇒ 各分野のソフトウェアをを持ち寄って、机上で全体結合& 宇証宇殿







IoTサービス構築時の課題

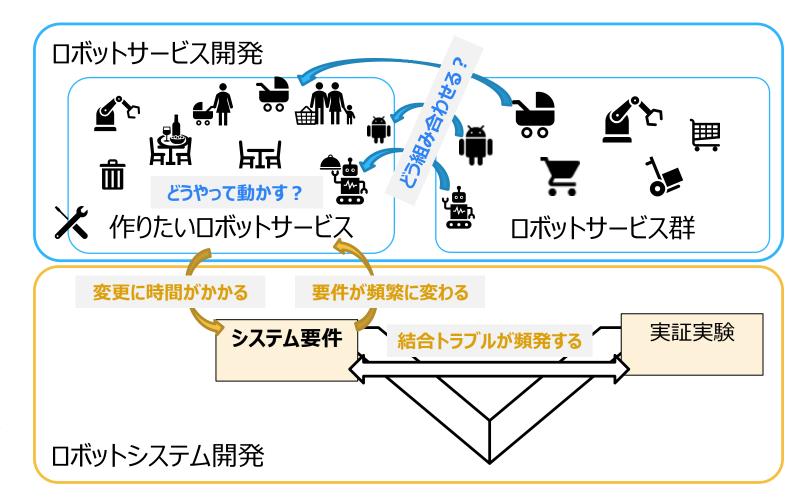


[ロボットサービス開発]

- ・ロボットの組み合わせ方
- ・実物のロボット準備の手間
- いろいろ試せない

[ロボットシステム開発]

- ・頻繁に変わる要件
- ・変更適用に時間がかかる
- ・実証実験時のトラブル多発



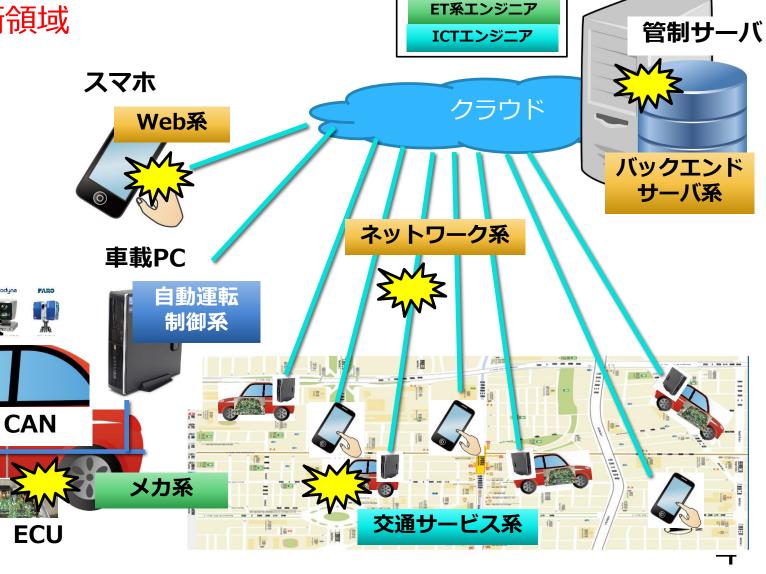


IoTシステム開発時の課題

エレキ系

ECU制御系

- IoT開発には様々な分野の技術領域
 - =技術者の結集が不可欠
- 結合テストや検証が困難である
- ・問題発生時にはその原因と 経路の調査が複雑となる
- 実証実験コストも大きくなる



凡例

IT系エンジニア

制御系エンジニア



箱庭WGの目指すところ - 箱庭のターゲット



• 箱庭のターゲット

- IoTのような複雑なシステム(ロボット/物流・宇宙等様々な分野を想定)
 - 様々な機器(リアルタイム/非リアルタイム)がネットワークで接続されたシステム

箱庭とは

全体結合シミュレーション環境

• 箱庭の利用者

- ・システム開発者
- システム提供者
- ・ 箱庭アセット(システム構成要素)提供者/開発者

システム開発者

システム提供者

箱庭

(全体結合シミュレーション環境)

箱庭アセット 提供者 箱庭アセット 開発者



箱庭の目指すところとアーキテクチャ



■箱庭ドメイン・サービス 様々な分野への適応を目 指す ロボット 系

物流系

航空· 宇宙

家電系

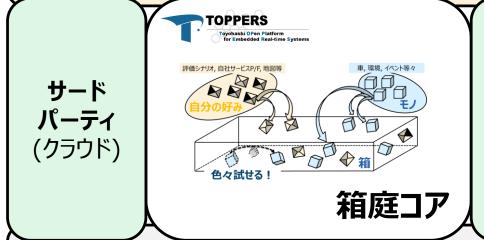
サード

パーティ

(可視化)

箱庭ドメイン・サービス

- 箱庭コア 箱庭固有のシミュレーション 技術をコア技術化
- ■サードパーティ既存のサードパーティ製で出来ていることは積極利用
- ■箱庭アセット・サービス シミュレーション内の登場物 を箱庭アセット化し、アセット 数拡充を目指す



箱庭アセット・サービス



実行基盤系 **端 ROS** TOPPERS クラウド系



マイコン系





6



制御アプ

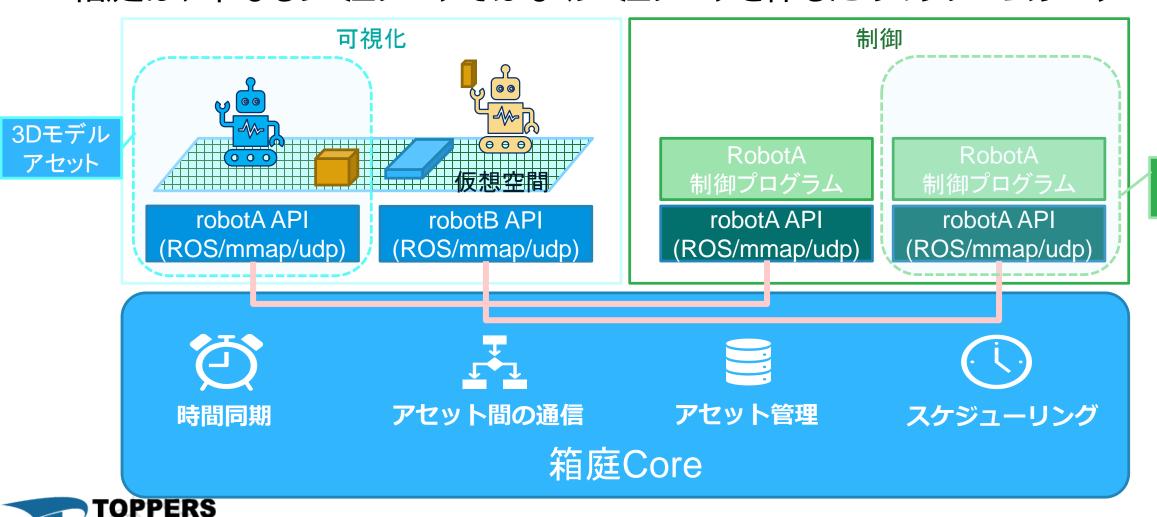
リアセット

箱庭のしくみ

Toyohashi OPen Platform

for Embedded Real-time Systems

箱庭は、単なるシミュレータではなくシミュレータを作るためのフレームワーク

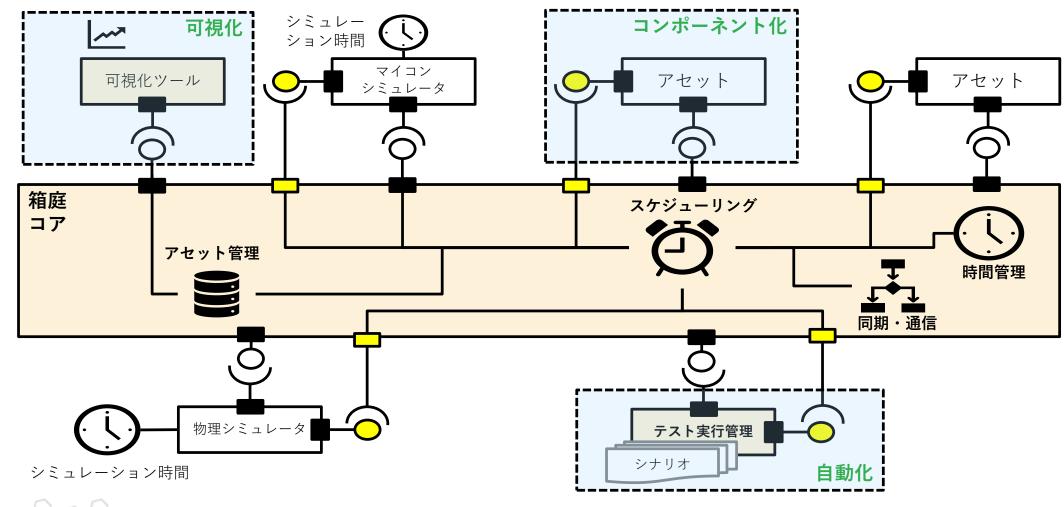


7

Hakoniwa Engine:



複雑なシステムを仮想環境で動作させる仕組み

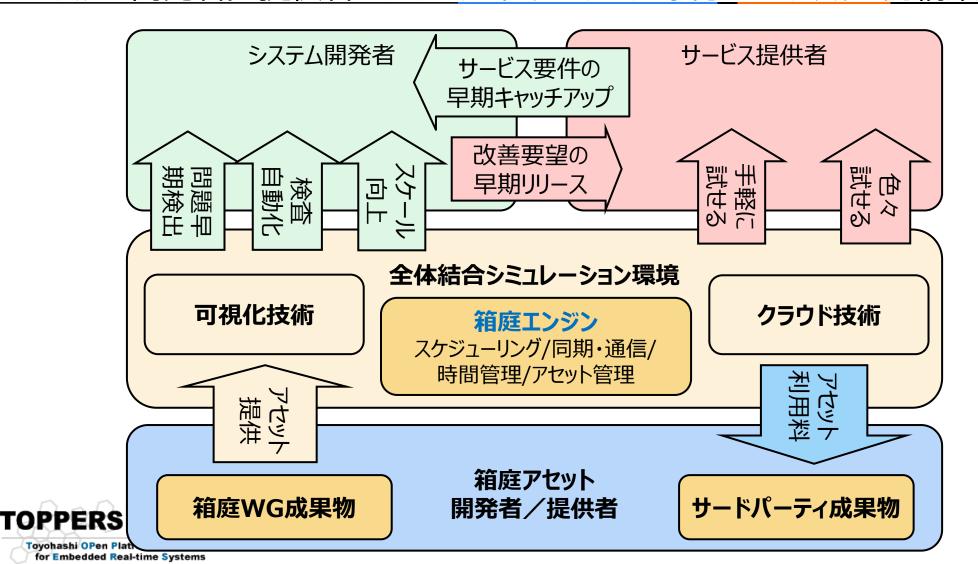






『箱庭』の目指すところ – 箱庭エコシステム

IoTシステム開発者/提供者のためのシミュレーション環境とエコシステムを構築する





箱庭のあゆみ

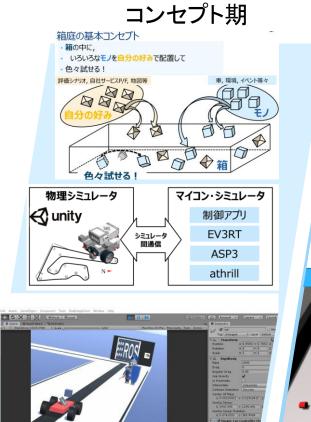
・箱庭WGの活動は5年目に入りました!

マイコン・シミュレータ

制御処理(C/C++) EV3RT ASP3/ASP

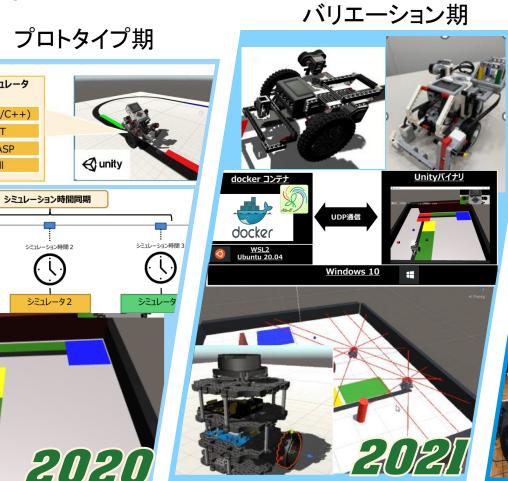
athrill





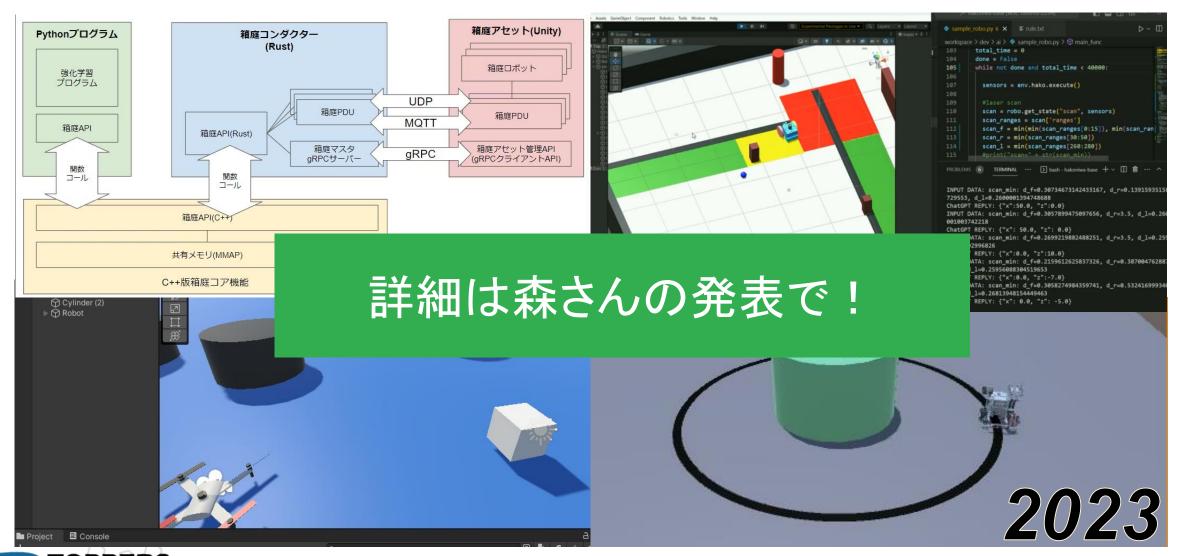
Toyohashi OPen Platform

for Embedded Real-time Systems





What's New in Hakoniwa - 箱庭の活動紹介





箱庭チュートリアル, 箱庭茶話会

- 箱庭、気にはなっているんだけど…
- GPUツヨツヨマシンが無いけど、シミュレーションできる?
- Unity & ROSってどんなのかしら?
 - Connpassを使って不定期(月1,2)のチュートリアル会, 茶話会を開催してます!
 - 初めての方も大歓迎です
 - 分からないところがあればZoomでサポートします

https://hakoniwa.connpass.com/



箱庭

箱庭を支えるメンバー、ソースコードの世界!!

- 箱庭WGのリポジトリ:22(全てPublic)
 - Athrill
 - Hakoniwa-core
 - Hakoniwa-ros/ros2
 - Hakoniwa-unity
 - Hakoniwa-web
 - •
- 箱庭のメンバー
 - GitHubメンバー: 8
 - ・コントリビューター、コラボレーターも
 - Slackチャネル数:30
 - Slack参加メンバー:55

hakoniwa-base (Public)	
● C ☆ 2 ∜ 1 ⊙ 0 % 1 Updated 2 weeks ago	
hakoniwa-unity-simasset-plugin (Public)	4
A plugin for Unity to easily integrate assets into hakoniwa simulation environment.	^
● C# ☆ 2 ~ 0 0 0 10 Updated 2 weeks ago	
hakoniwa-core-cpp-client (Public)	~~~~\^\
● C++ 🏠 1 🖞 0 💽 0 🕻 1 Updated 2 weeks ago	
hakoniwa-unity-drone-model Public	^
● C# ☆ 3 ~ 0 0 1 1 0 Updated 2 weeks ago	
hakoniwa-conductor (Public)	
Rust 🏠 1 😲 0 💽 3 🐪 0 Updated last month	
hakoniwa-openel-cpp (Public)	^
● C++ ☆ 2 ~ 0 ② 0 \$ 】 0 Updated on May 19	
hakoniwa-unity-tb3model Public	
Hakoniwa Robot Asset Unity Repository for TurtleBot3	^
● C# ☆ 1 ♀ 0 ⊙ 0 ♣ 0 Updated on May 19	
hakoniwa (Public)	
Hakoniwa: a virtual simulation environment in the age of IoT and cloud robotics	

興味を持った方は、 Connpassのチュートリアル会, もくもく会にぜひご参加ください!



箱庭を実際に見て触るには?

- 各種イベントでのデモ展示を行っています!
 - RSJ2022 (第40回 日本ロボット学会学術講演会)
 - Open Source Conference 2023 Tokyo/Spring
- · ROSCon JP 2023出展決定!
 - ロボット開発プラットフォームROS(Robot Operating System)に 関する開発者会議の日本版です
 - TOPPERSプロジェクトは**ブロンズスポンサー**として協賛しています
 - 2023年9月26日(火) 台東館で開催予定 https://roscon.jp/
- 展示物(予定)
 - 箱庭によるROSアプリケーションの仮想シミュレーション環境
 - TOPPERSカーネルを活用した組込みマイコン向けの ROS 2ノード実行環境 など
 - TOPPERS会員の皆さまへ: ROSに関わる活動内容がありましたらお知らせください!







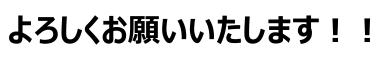


『箱庭』WGへのご案内

- でっかく語って、少しずつ育てております!
 - だんだんとカタチになってきました!
 - https://toppers.github.io/hakoniwa/
- ・箱庭の狙い・趣旨にご賛同いただける方の WGへの参画をお待ちしております!!
 - ・まずはSlackでの議論,活動内容へのご要望, コア技術やアセットの開発,などに参加したい方
 - ・箱庭WGの技術成果を活用したい方
 - ・製品開発に展開してみたい方

Toyohashi OPen Platform

for Embedded Real-time Systems







公式Webサイトにて 最新の技術情報や 発表資料を公開中!