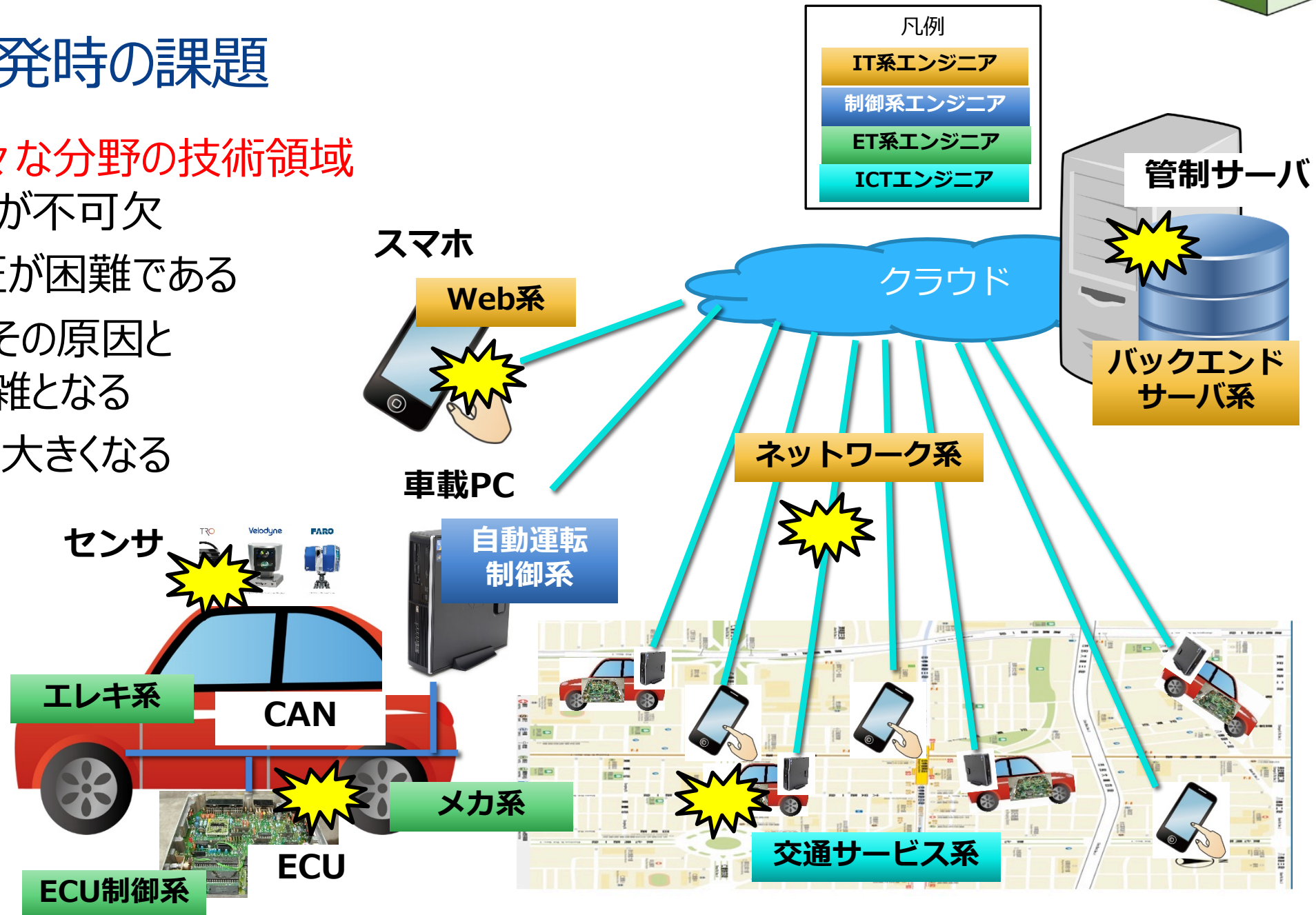


IoT／クラウドロボティクス時代の 仮想シミュレーション環境 「箱庭」のご紹介

高瀬 英希
(京都大学／JSTさきがけ)

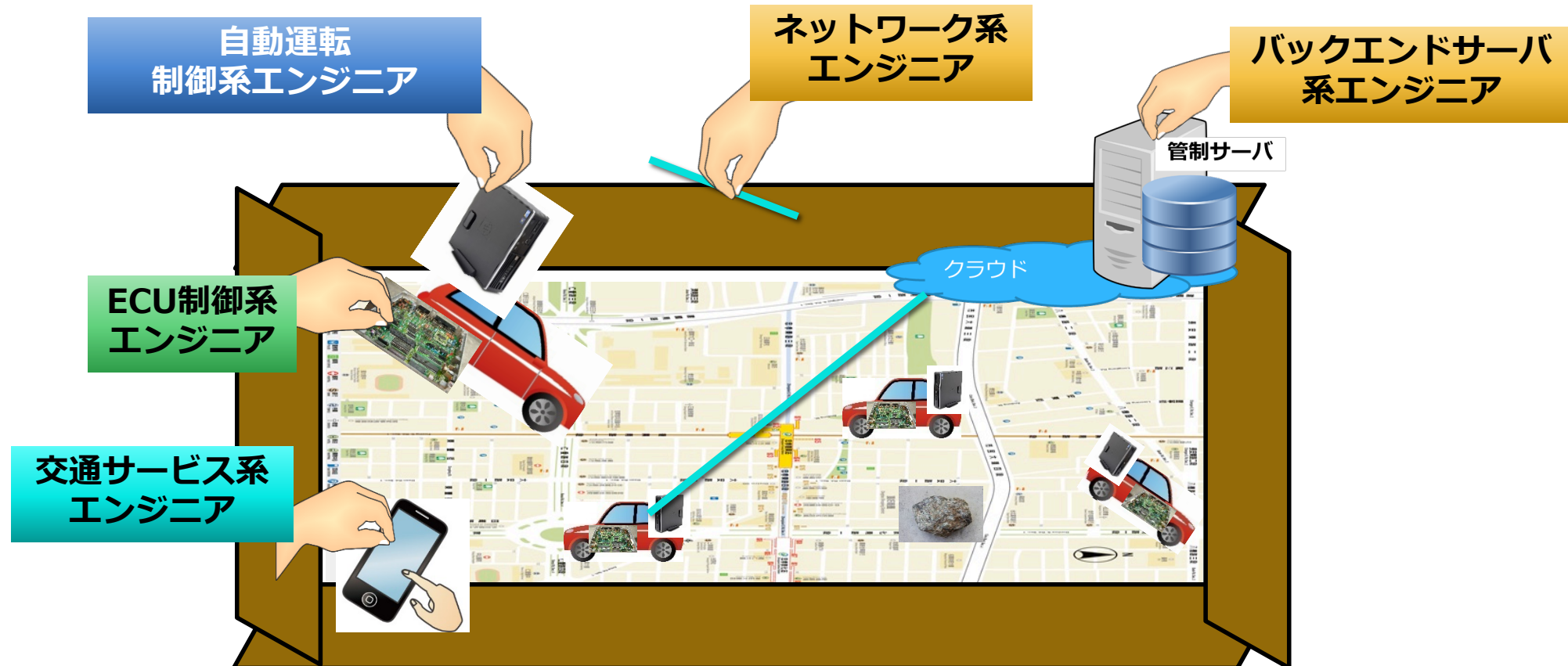
IoTシステム開発時の課題

- IoT開発には**様々な分野の技術領域**
= **技術者の結集**が不可欠
- 結合テストや検証が困難である
- 問題発生時にはその原因と経路の調査が複雑となる
- 実証実験コストも大きくなる



『箱庭』のコンセプトと狙い

- 箱の中に、 **様々なモノ** を **みんなの好み** で配置して、いろいろ試せる！
 ⇒ 各技術者が開発対象と興味(=アセット)を持ち寄って、机上で実証実験



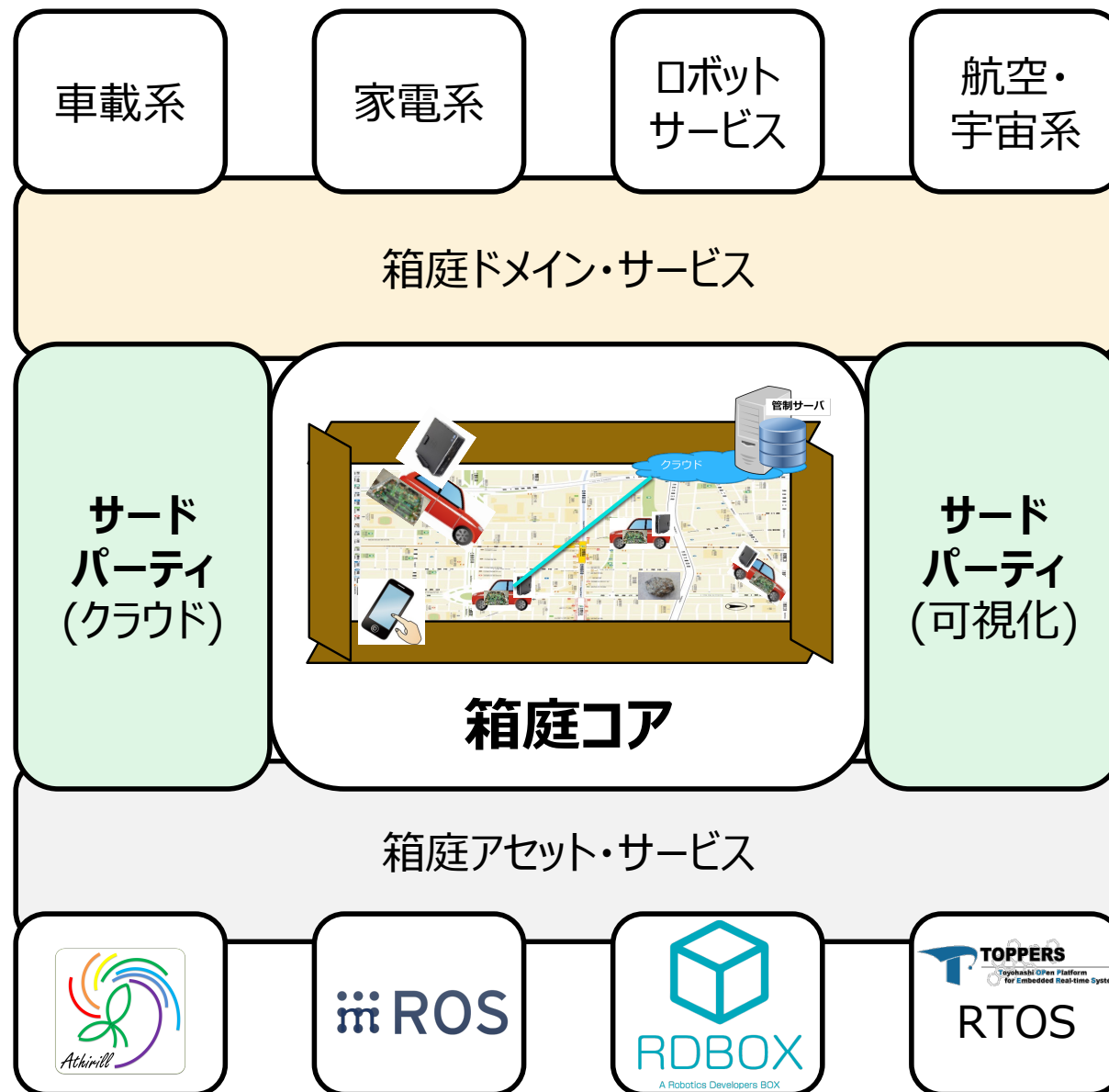
『箱庭』のアーキテクチャ

■ 箱庭ドメイン・サービス
 様々な分野への適応を目指す

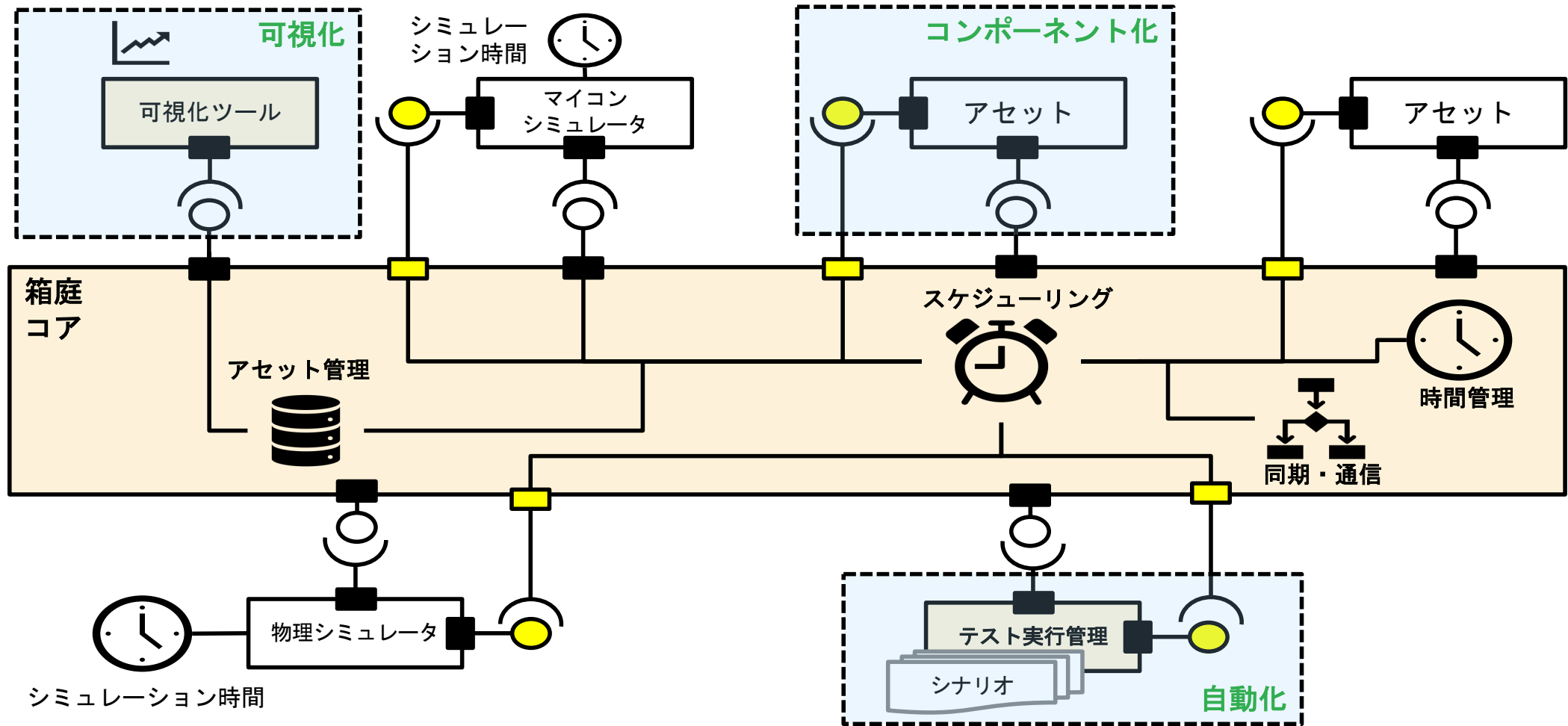
■ 箱庭コア
 箱庭固有のシミュレーション技術をコア技術化
Hakoniwa Engine

■ サードパーティ
 既存のサードパーティ製は積極利用

■ 箱庭アセット・サービス
 シミュレーション内の登場物をアセット化
 箱庭アセット数の拡充を目指す



Hakoniwa Engine: 複雑なシステムを仮想環境で動作させる仕組み



『箱庭』研究開発へのご案内

- でっかく語って、少しずつ育てております！
 - <https://toppers.github.io/hakoniwa/>
- 箱庭WGの狙い・趣旨にご賛同いただける方の参画をお待ちしております！！
 - まずはSlackでの議論，活動内容へのご要望，コア技術や各アセットの開発，などに参加したい方
 - 箱庭WGの活動で期待される技術成果を活用したい方
 - 製品開発に展開してみたい方



よろしくお願いいたします！！

