SWEST24 セッションs3b



ここから始める箱庭の活用シミュレーション環境 構築編



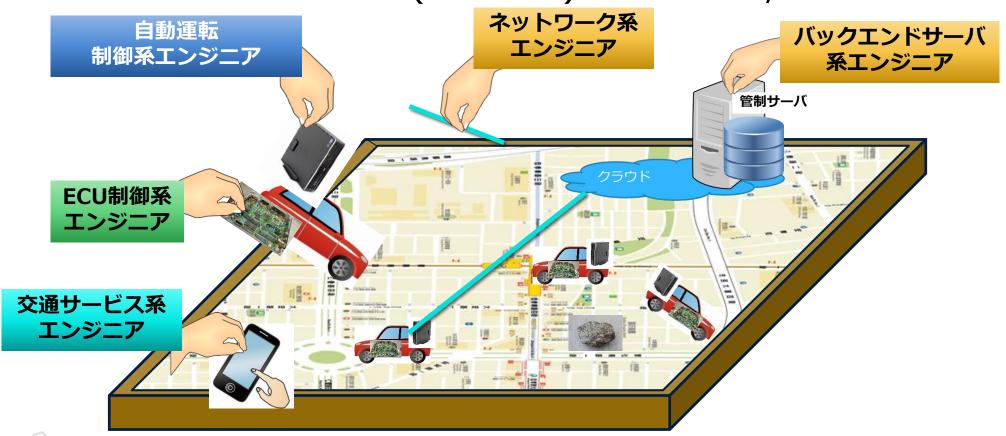
細合 晋太郎(東京大学) 久保秋 真(チェンジビジョン) 高瀬 英希(東京大学)



『箱庭』とは? コンセプトと狙い



- 箱の中に、様々なモノをみんなの好みで配置して、いろいろ試せる!
 - ⇒ 各技術者が開発対象と興味(=アセット)を持ち寄って, 机上で実証実験





『箱庭』のしくみ



• 仮想環境(Unity)のモデルをプログラムから動かす



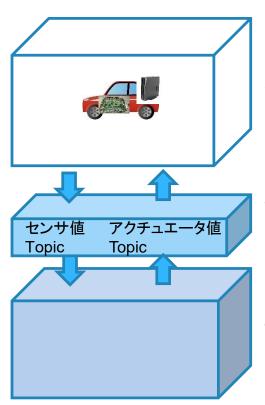


箱庭 Core

の仕組みなど、複雑な仕掛けがたくさん含まれています。

制御プログラムとUnityの通信(ROS2)

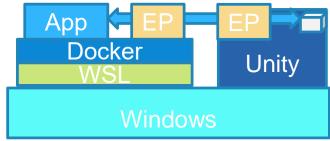




箱庭Asset

箱庭Assetと制御プログラム間 のデータはROS2のメッセージで やりとりする

制御プログラム



制御プログラムとUnity上のモデルは、ROS2のメッセージで通信しています。パーツごとにTopicを設定しており、任意のデータを受け渡すことができます。

 UnityはデフォルトではROS2を 話せないため、ROS2をTCPで ラップするプラグインおよびそれと 通信するROS2アプリを介して、 通信を行います。

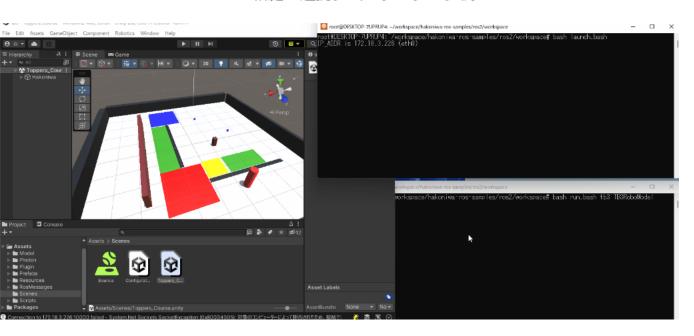


今回の前提環境



ROS制御ロボットシミュレーション 🕥

ROSと箱庭の連携シミュレーション例



- 箱庭ROS2シミュレータ
- ROS2のプログラムでUnity上のロボットを制御するプロトタイプ
- 導入までは、GithubのReadmeを参照くだ さい。
- https://github.com/toppers/hakoni wa-ros2sim
- また今回の資料ではUnityも必要となるため、 UnityhubおよびUnityEditor
 2021.3.5f1をインストールしてください。 (2021.3.xxxのxxx部は最新のもので大 丈夫です。Asset導入時にバージョンが違う 旨のエラーがでますがLTS間は互換があるの で大丈夫です。)





動作デモ+コード・モデル解説



『箱庭』WGへのご案内

0 1 0

- でっかく語って、少しずつ育てております!
 - だんだんとカタチになってきました!
 - https://toppers.github.io/hakoniwa/
- 箱庭の狙い・趣旨にご賛同いただける方の WGへの参画をお待ちしております!
 - ・まずはSlackでの議論,活動内容へのご要望, コア技術やアセットの開発, などに参加したい方
 - 箱庭WGの技術成果を活用したい方
 - ・製品開発に展開してみたい方



0

TOPPER

箱庭

公式Webサイトにて 最新の技術情報や 発表資料を公開中!



箱庭





よろしくお願いいたします!!





箱庭もくもく会 #10

Connpassで箱庭で検索!





