

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอวน.

โปเกมอน

พื้นที่แห่งหนึ่งมีลักษณะเป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากขนาด $n \times m$ ซึ่งแบ่งพื้นที่ออกเป็นตารางเล็ก ๆ จำนวน $n \times m$ ช่อง ในบริเวณพื้นที่นี้ มีโปเกมอนปรากฏอยู่ในช่องต่าง ๆ โดยในพื้นที่ 1 ช่อง สามารถมีโปเกมอนอยู่ได้มากกว่า 1 ตัว

เด็กน้อยคนหนึ่ง ต้องการเข้าไปจับโปเกมอน โดยเขาสามารถเข้าไปยืนในพื้นที่แห่งนี้ได้เพียงตำแหน่งเดียวเท่านั้น และจะต้องยืนในช่องที่ไม่มีโปเกมอนอาศัยอยู่ เขาสามารถจับโปเกมอนที่อยู่ในช่องรอบ ๆ ตัวเขาทั้ง 8 ช่องได้

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าเด็กน้อยคนนี้จะจับโปเกมอนได้สูงสุดกี่ตัว (หากเลือกตำแหน่งยืนที่ถูกต้องที่สุด)

ข้อมูลเข้า: บรรทัดแรก มีจำนวนเต็ม 2 ตัว คือ n และ m ซึ่งเป็นจำนวนแถว และ คอลัมน์ ของตารางพื้นที่แห่งนี้
บรรทัดที่สอง คือ จำนวนโปเกมอน (k)

อีก k บรรทัดถัดมา คือ ตำแหน่งของโปเกมอนแต่ละตัวในตาราง (ตำแหน่งแรกเริ่มนับที่ (0, 0))

ผลลัพธ์: ให้แสดงจำนวนโปเกมอนสูงสุดที่เด็กน้อยคนนี้จะสามารถจับได้

ตัวอย่าง:

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ภาพประกอบตัวอย่างข้อมูลเข้า
4 5 6 0 1 2 3 1 4 3 1 3 2 2 3	4	

ข้อสอบสำหรับโครงการ TOI-Zero การฝึกเขียนโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม TOI National Grader
เพื่อใช้สำหรับสมัครสอบคัดเลือกเข้าค่าย 1 สอวน.

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ภาพประกอบตัวอย่างข้อมูลเข้า
3 5 5 0 1 1 1 1 4 1 0 1 1	4	

