

TopGlasses 虚拟眼镜试戴™

Android SDK 实时试戴使用文档

版本号：1.1.3

发行日期：2016-10-20

前言

版权声明

TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 是成都通甲优博科技有限责任公司（以下简称通甲优博™）独立开发的具有自主知识产权的互联网软件产品。TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 文字及徽标为通甲优博™在中国和/或其他国家（地区）的注册商标或商标，受法律保护。通甲优博™拥有以上内容（包括但不限于）的专利、专利申请、软件著作权、商标、版权、商业机密等所有相关知识产权。未经通甲优博™书面许可，任何机构、组织及个人不得以任何方式或理由对该软件及商标的任何部分进行复制、修改、传播、抄录或用作其他目的。通甲优博™保留一切追究侵权行为的权利。

关于我们

通甲优博成立于 2015 年 2 月，在计算机视觉、增强现实、摄像测量领域有超过十五年的技术积累和开发经验。TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 是通甲优博研发的一款基于计算机视觉和增强现实技术的软件，它可以帮助消费者在线选购眼镜进行实时试戴，稳定性、实时性好，操作简便，贴合用户习惯。产品可完成尺寸测量、三维重建、数据采集与测量、试戴体验可视化、网购辅助与电商智能推荐，将大大改进眼镜在线试戴体验，增加在线销售。

联系我们

网站：www.topplusvision.com

技术支持：tsupport@topplusvision.com

电话：(+86) 28 8322 7667

地址：中国·成都·天府大道 2039 号天府菁蓉大厦 6F

目录

开发环境说明	4
支持平台说明	4
SDK 初始化	5
动态试戴模块使用方法	6
依赖库导入	6
初始化眼镜试戴控件	6
展示试戴效果	6
切换眼镜模型	6
调整眼镜姿态	6

开发环境说明

使用 android studio 1.4 及以上版本开发，相关工具的版本情况如下：

```
compileSdkVersion 23
```

```
buildToolsVersion "23.0.1"
```

```
defaultConfig {
```

```
    minSdkVersion 14
```

```
    targetSdkVersion 22
```

```
}
```

支持平台说明

目前 sdk 支持的 android 系统是 android4.0 及以上，然后支持的 android 芯片平台有 armeabi-v7a,armeabi,x86,x86_64,arm64-v8a。因为目前大部分手机都是 armeabi-v7a 架构的，可以通过选择只支持这种架构来达到减小 apk 包体积的目的。选择的方法是在程序 build.gradle 中加入：

```
android {
```

```
    ....
```

```
    defaultConfig {
```

```
        ....
```

```
        ndk {
```

```
            abiFilters "armeabi-v7a"
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

然后 gradle.properties 中加入：

```
android.useDeprecatedNdk=true
```

SDK 初始化

调用 `topplus.com.commonutils.Library` 的 `init(Context context,String clientId,String clientSecret)` 函数，传入 `clientId` 和 `clientSecret`，进行 SDK 初始化操作。

授权认证

```
Library.init(getApplicationContext()," client_id"," client_secret ");
```

说明：申请 `client_id` 和 `client_secret` 后调用此函数获得授权。

不调用认证函数会开启试用版，试用版在显示图片上会有水印，正常调用认证函数即可正常显示。

动态试戴模块使用方法

依赖库导入

眼镜试戴模块，所依赖的库文件为: dynamicglassvr-release.aar, commonutils-release.aar，需添加到 Android 项目中。

初始化眼镜试戴控件

调用 topplus.com.dynamicglassvr.DynamicGlassTexture 类来初始化眼镜试戴控件，在布局 xml 文件中加入 DynamicGlassTexture，控件的长宽比例必须是 3:4。

示例如下：

```
<topplus.com.dynamicglassvr.DynamicGlassTexture
    android:id="@+id/dynamic_texture1"
    android:layout_width="300dp"
    android:layout_height="400dp"/>
```

展示试戴效果

使用下列 SDK 接口展示试戴效果：

切换眼镜模型

//从本地加载眼镜模型。filePath：本地眼镜模型的路径。

```
loadGlass(glassPath);
```

调整眼镜姿态

//设置鼻托在鼻梁上的位置，参数范围是 0-1,设置为 0 鼻托在原位置，设置为 1 鼻托在鼻尖上。

```
setNosePadPos(float glassHeight)
```

//新增调整眼镜大小接口:参数 glassModelScale: 取值范围: 0~1，大于 0.5 眼镜增大，小于 0.5 眼镜减小。

```
setGlassModelScale(float glassModelScale)
```

注意：在使用过程中，需要将以下值初始化设置为：

```
glassHeight = 0.2;
```

```
verticalAngle = 0.5;
```