

TopGlasses 虚拟眼镜试戴™

iOS SDK 实时试戴使用文档

版本号：1.0.22

发行日期：2016-11-29

前言

版权声明

TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 是成都通甲优博科技有限责任公司（以下简称通甲优博™）独立开发的具有自主知识产权的互联网软件产品。TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 文字及徽标为通甲优博™在中国和/或其他国家（地区）的注册商标或商标，受法律保护。通甲优博™拥有以上内容（包括但不限于）的专利、专利申请、软件著作权、商标、版权、商业机密等所有相关知识产权。未经通甲优博™书面许可，任何机构、组织及个人不得以任何方式或理由对该软件及商标的任何部分进行复制、修改、传播、抄录或用作其他目的。通甲优博™保留一切追究侵权行为的权利。

关于我们

通甲优博成立于 2015 年 2 月，在计算机视觉、增强现实、摄像测量领域有超过十五年的技术积累和开发经验。TopGlasses 虚拟眼镜试戴™SDK 是通甲优博研发的一款基于计算机视觉和增强现实技术的软件，它可以帮助消费者在线选购眼镜进行实时试戴，稳定性、实时性好，操作简便，贴合用户习惯。产品可完成尺寸测量、三维重建、数据采集与测量、试戴体验可视化、网购辅助与电商智能推荐，将大大改进眼镜在线试戴体验，增加在线销售。

联系我们

网站：www.topplusvision.com

技术支持：tsupport@topplusvision.com

电话：(+86) 28 8322 7667

地址：中国·成都·天府大道 2039 号天府菁蓉大厦 6F

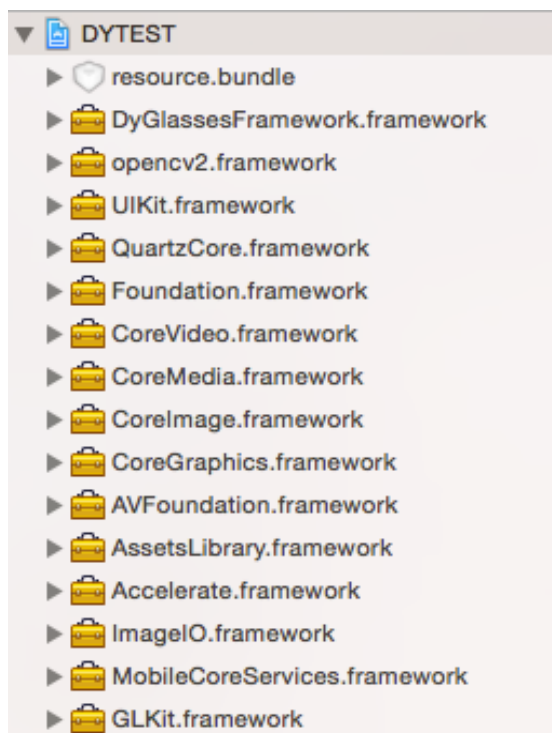
目录

实时试戴模块使用方法	4
依赖库导入	4
初始化环境	5
授权认证	6
调整试戴效果	6
切换眼镜模型	6
调整眼镜姿态	6

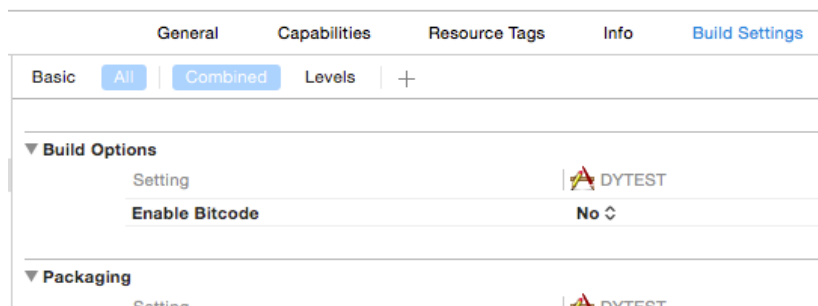
实时试戴模块使用方法

依赖库导入

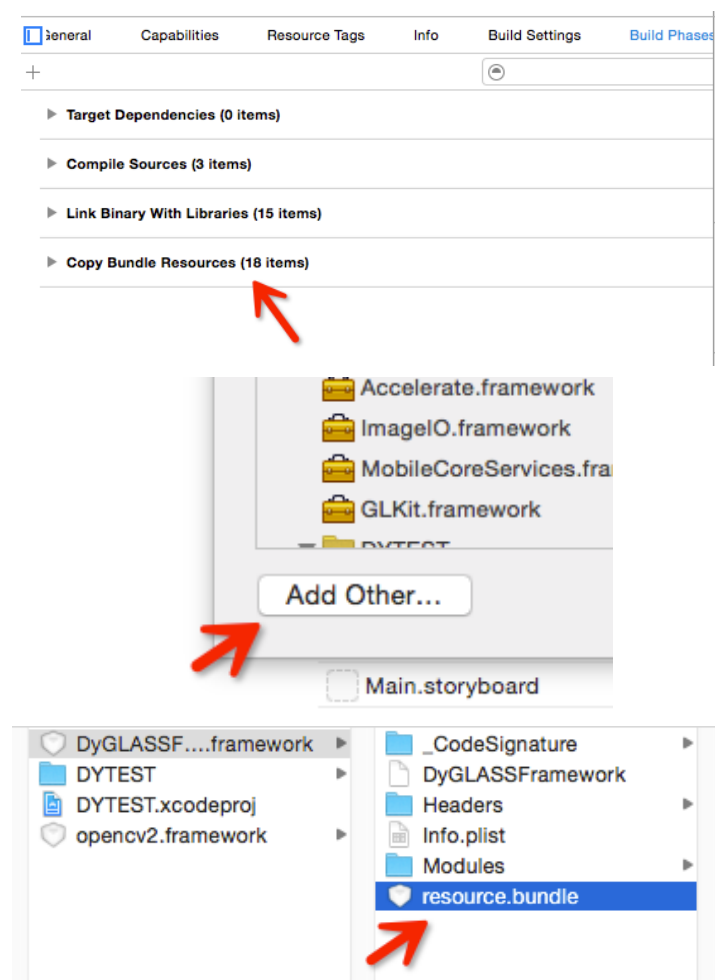
动态试戴模块封装为 DyGLASSFramework.framework，以下库需要全部导入。所依赖的库如下图，必须都导入工程中。依赖的库中 opencv2.framework 是非系统库，位于 frameworks 文件夹中。模型文件位于 glassModels 文件中。



需要将 bitcode 设置为 NO。



添加 resource.bundle。



初始化环境

1. 导入头文件:

```
#import <DyGlassesFramework/DyGlassesFramework.h>
```

2. 新建 DySDKHandle 对象并对该对象做初始化操作。

```
DySDKHandle *handle;
handle = [DySDKHandle shareHandle];
```

3. 认证

```
[handle setLicense:client_id andSecret:client_secret];
```

4. 初始化引擎

```
[handle EngineInit];
```

5. 启动引擎

```
[handle start];
```

6. 创建动态试戴窗口

```
[handle AddEngineToView:self.view withFrame:CGRectMake(0, 0, [UIScreen
 mainScreen].bounds.size.width, [UIScreen mainScreen].bounds.size.width / 3 * 4)];
```

授权认证

//设置 ID 和 secret

```
- (void)setLicense:(NSString *)Client_id andSecret:(NSString *)Client_secret;  
[handle setLicense:client_id andSecret:client_secret];
```

说明：申请 client_id 和 client_secret 后调用此函数获得授权。

不调用认证函数会开启试用版，试用版在显示图片上会有水印，正常调用认证函数即可正常显示。

调整试戴效果

使用下列 SDK 接口调整试戴效果：

切换眼镜模型

//从本地加载眼镜模型到指定窗口。filePath：本地眼镜模型的路径，index：动态试戴窗口的 index
- (void)LoadGlassModel:(NSString *)filePath ToViewByIndex:(NSInteger)index;

调整眼镜姿态

然后可以使用下列函数进行效果设置：

//设置鼻托在鼻梁上的位置，value：参数范围是 0-1，设置为 0 鼻托在最顶部，设置为 1 鼻托在最底部，推荐初始值设置为 0.2，index：动态试戴窗口的 index

```
(void)Engine_UpdateNosePadPos:(float)value ToViewByIndex:(NSInteger)index;
```

//调整眼镜大小，value：参数范围是 0-1，设置为 0 时最小，设置为 1 时最大，推荐初始值设置为 0.5，index：动态试戴窗口的 index

```
- (void)Engine_UpdateGlassModelScale:(float)value ToViewByIndex:(NSInteger)index;
```

注意：在使用过程中，需要将以下值初始化设置为：

```
glassHeight = 0.2;
```

```
glassModelScale = 0.5;
```