

### トップエスイー ソフトウェア開発実践演習



# アジャイル開発演習

株式会社日立製作所 富士通株式会社 株式会社NTTデータ・アイ 藤井 裕大 矢野 公規 白石 高庸

株式会社NTTデータ・アイ 株式会社日本レジストリサービス 株式会社インテック

岡本 悠理 勝部 寛基 井上 航輝

## 課題と目的

ソフトウェア開発の重点が「既存業務の効率化」から 「新たな価値創造」へシフトしている。

これにより二一ズが不明確で「売れるプロダクト」の予測が難しいという課題が発生している。

プロダクトの企画立案において、アジャイルの手法や ツールを使用して検証を繰り返すことで、問題点を早 期に認識でき、より受け入れられるプロダクトが企画 できるのではないか、という仮説を検証する。

## 検証方法

アジャイル開発における、仮説・検証に基づく探索型の企画立案を行う。リーンキャンバスを用いて仮説の立案を行い、仮説の検証としてスタートアップフィットジャーニーを用いてインタビュースクリプトを作成し、インタビューを実施する。

上記を1サイクルとして繰り返すことで、顧客の求める サービスに近づけるか検証する。

## 検証のフロー

<u>リーンキャンバスの作成</u> 課題・顧客・ソリューションの 仮説の立案

<u>インタビュー</u> リーンキャンバスの 各セグメントの妥当性評価

### ■リーンキャンバス

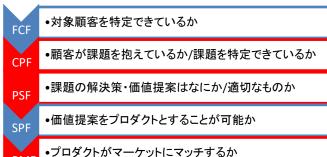
ビジネスモデルを9つの要素に分けて可視化するフレームワーク(FW)



## 手法・ツール

■スタートアップフィットジャーニー 東業立家から成長までのプロセスをデ

事業立案から成長までのプロセスを示すFW。 CPF/PSF/PMF観点でリーンキャンバスを評価



## リーンキャンバスの作成(仮説の立案)

項目	1サイクル目	2サイクル目
顧客 課題	RW中に同僚の状況が わからない	RWで同僚に質問する際①状況確 認②質問整理·文章化 が手間
ペル ソナ	RWにより相手状況が わからず困っている人	RW中心。職場に不慣れ。業務経 験が少なく、質問頻度が高い人
提案	会話可能な状態か容 易にわかり、状態更新 が手間なく即時	①事前調整不要で通話可能な人 と通話ができる②会話内容を即時 に文字起こしし記録する

RW: リモートワーク

# 評価結果•考察

### ■1サイクル目:

- 課題を感じている人の割合と、解決策を使いたい 人の割合に乖離。
- →課題が抽象的すぎたためと判断。2サイクル目で 課題をより具体化。

#### ■2サイクル目:

- ・ 課題を感じる人の割合は減少
- 使いたいと思う人の割合と支払える金額が上昇 →課題を具体化することで、顧客ターゲットが明確に なり、よりマッチしたプロダクトになったと分析。

アジャイルの手法やツールを使用して検証を繰り 返すことで、より受け入れられるプロダクトが企 画できたといえ、仮説が立証できた。

## インタビュー(妥当性評価)

観点	インタビュー内容	1サイクル目	2サイクル目
CPF	XXは課題と感じるか	Yes:85%	Yes: 73%
CPF	課題の発生頻度は	7回/週	<u>11回</u> /週
PSF	提案製品を使いたいか	Yes:69%	Yes: <u><b>73%</b></u>
PMF	製品に支払える料金	367円/月	<u>695円</u> /月

## 今後の課題

- 仮説検証のサイクル数に対する評価の推移を確認し、費用対効果を検証する。
- 他の複数のテーマやペルソナに対して本手法を展開し、手法の汎用性を検証する。

トップエスイー サイエンスによる知的ものづくり教育プログラム