

```

MACHINE
  Battery+Hardware_M3      // batteryLevel を「外部に展開する値(BM2)」として新しく「物理的な真のバッテリー残量」を導入
REFINES
  Battery+Hardware_M2
SEES
  Battery+Hardware_C2
VARIABLES
  recharge
  solar_panels_opened
  is_charging
  currentPosition
  atGoal
  plan2D_cost
  plan2C_cost      // ~ここまでM0-M2で定義
  actualBatteryLevel    // 物理的な真のバッテリー残量
  batteryLevel        // BM2: 展開される残量(実測より5%少なく表示)
  lastCommand        // HI4: アクチュエータへの移動コマンド

INVARIANTS
  inv1 : actualBatteryLevel ∈ N      // BM2: 展開する値は実測値の95%(整数演算での近似)
  inv2 : batteryLevel = actualBatteryLevel - MARGIN_RATE
  inv3 : lastCommand ∈ N

EVENTS
  INITIALISATION  ≡
    extended
  STATUS
    ordinary
  BEGIN
    act_init_battLevel : batteryLevel = MAX_BATTERY      // バッテリレベルの初期状態は満充電状態
    act_init_recharge : recharge = FALSE
    act_init_solar_panels : solar_panels_opened = FALSE
    act_init_is_charging : is_charging = FALSE
    act_init_currentPosition : currentPosition = START_POSITION
    act_atgoal : atGoal = FALSE
    act_p2D : plan2D_cost :e PLAN2D_COST_SET
    act_p2C : plan2C_cost :e PLAN2C_COST_SET
    act6 : lastCommand = 0      // コマンドなし
    act7 : actualBatteryLevel = MAX_BATTERY_PHYSICAL      // 満充電状態
  END

  Send_Movement_Command  ≡      // HI5: 移動コマンドの送信 (HI4) と実行をコマンド設定とバッテリ消費で表現
  STATUS
    ordinary
  REFINES
    Consume_Battery_Refined
  WHEN
    grd_batt_min : batteryLevel > MIN_BATTERY      // バッテリレベルが最小より大きい場合だけ消費可能
    grd_rechargeOff : recharge = FALSE      // 充電が必要なフラグが立っていない場合のみ消費(移動)できる
    grd_batt_check_plan : batteryLevel > plan2D_cost + plan2C_cost      // バッテリレベルが十分かどうか
    grd_need_charge : recharge = FALSE
    grd_charging : is_charging = FALSE
    grd_under_act_batt_min : actualBatteryLevel > MIN_BATTERY_PHYSICAL
    grd_safe_consume : (actualBatteryLevel - (plan2D_cost + plan2C_cost)) - MARGIN_RATE > MIN_BATTERY
  THEN
    act_set_command : lastCommand = 1      // HI4: 移動コマンドの送信(値は仮)
    act_consume_act_batt : actualBatteryLevel = actualBatteryLevel - (plan2D_cost + plan2C_cost)      // HI5: 送信されたコマンドは実行され、バッテリレベルが減る
    act_update_batt : batteryLevel = (actualBatteryLevel - (plan2D_cost + plan2C_cost)) - MARGIN_RATE      // BM1/BM2: バッテリー監視と報告値の更新
  END

  Signal_Recharge_Refined  ≡
    extended
  STATUS
    ordinary
  REFINES
    Signal_Recharge_Refined
  WHEN
    grd_arrive_charger : currentPosition ∈ chargers      // ローバーが充電位置にいる場合
    grd_rechargeOff : recharge = FALSE      // リチャージフラグが立っていない
    detect_BattLow : batteryLevel < plan2D_cost + plan2C_cost      // 目標地点+充電地点の移動に必要なバッテリレベルが不足
  THEN
    act1 : recharge = TRUE
  END

  Start_Charging  ≡
    extended
  STATUS
    ordinary
  REFINES
    Start_Charging

```

```

WHEN
  grd1 : recharge = TRUE      // リチャージフラグがONの場合
THEN
  act1 : is_charging := TRUE
  act2 : solar_panels_opened = TRUE      // ソーラーパネルを開く(HI6)
END

Recharge_Battery_Refined  ≡
STATUS
  ordinary
REFINES
  Recharge_Battery
WHEN
  grd1 : is_charging = TRUE      // 充電中であること
  grd2 : batteryLevel < MAX_BATTERY      // バッテリ電圧がMAX未満であること
  grd_over_act_batt_max : actualBatteryLevel + step_charge + MARGIN_RATE ≤ MAX_BATTERY_PHYSICAL
THEN
  act_charge_act_batt : actualBatteryLevel = actualBatteryLevel + step_charge      // 実際のバッテリレベルの更新
  act_update_batt : batteryLevel = (actualBatteryLevel + step_charge) - MARGIN_RATE      // BMI/BM2: バッテリー監視と報告値
                                            の更新
END

Complete_Charging  ≡
extended
STATUS
  ordinary
REFINES
  Complete_Charging
WHEN
  grd1 : is_charging = TRUE
  grd2 : batteryLevel + step_charge ≥ MAX_BATTERY      // バッテリレベルがMAXになったら
THEN
  act1 : is_charging = FALSE      // ローバの充電終了
  act2 : solar_panels_opened = FALSE      // ソーラーパネルも閉じる
  act3 : recharge = FALSE      // リチャージフラグもFALSE
  act_update_p2D : plan2D_cost := PLAN2D_COST_SET      // 次の移動プランのために、目標地点までのコスト情報を集合から再取得する
  act_update_p2C : plan2C_cost := PLAN2C_COST_SET      // 次の移動プランのために、充電地点地点までのコスト情報を集合から再取得する
END

Reach_Goal  ≡
extended
STATUS
  ordinary
REFINES
  Reach_Goal
WHEN
  grd1 : currentPosition ∈ goals
  grd2 : atGoal = FALSE
THEN
  act1 : atGoal = TRUE      // HI3: 目標に到達した時のみセット
END

Reset_atGoal_Flag  ≡
extended
STATUS
  ordinary
REFINES
  Reset_atGoal_Flag
WHEN
  grd1 : atGoal = TRUE
THEN
  act1 : atGoal = FALSE
END

```

END