## Машинное обучение

Лекция 3

Линейная регрессия и градиентный спуск

НИУ ВШЭ, 2021

# Обучение линейной регрессии

#### Среднеквадратичная ошибка

• MSE для линейной регрессии:

$$\frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 \to \min_{w}$$

$$Q(w_1, \dots, w_d) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_1 + \dots + w_d x_d - y_i)^2$$

#### Обучение линейной регрессии

• Можно посчитать градиент MSE:

$$\nabla \frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

• Приравниваем нулю и решаем систему линейных уравнений:

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

#### Аналитическое решение

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

- Если матрица  $X^T X$  вырожденная, то будут проблемы
- Даже если она почти вырожденная, всё равно будут проблемы
- Если признаков много, то придётся долго ждать

#### Регуляризация

• Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

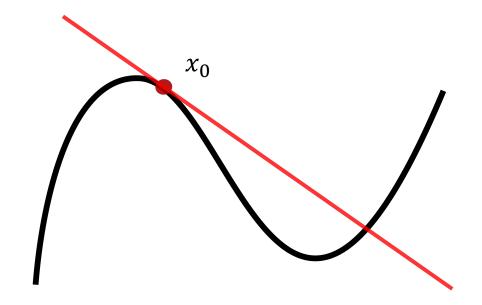
• Аналитическое решение:

$$w = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

• Гребневая регрессия (Ridge regression)

#### Производная

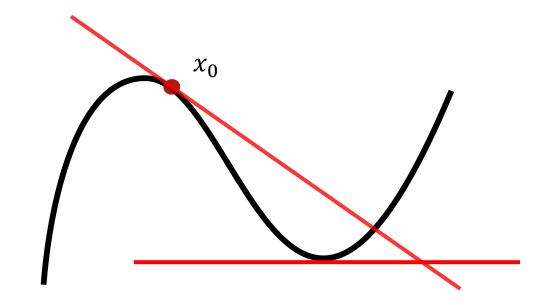
$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = f'(x_0)$$



#### Производная

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

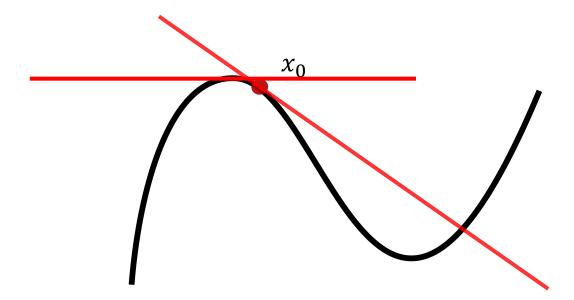
$$f'(x_0) = 0$$



#### Производная

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$f'(x_0) = 0$$



#### Градиент

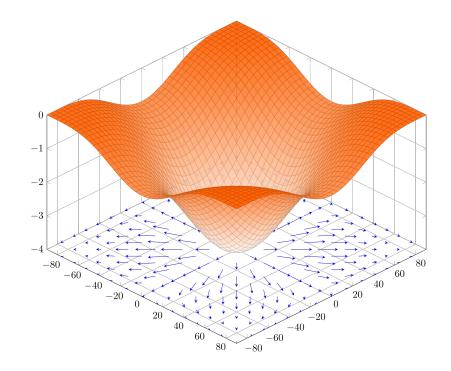
• Градиент — вектор частных производных

$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_d}\right)$$

• У градиента есть важное свойство!

#### Важное свойство

- Зафиксируем точку  $x_0$
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?



#### Важное свойство

- Зафиксируем точку  $x_0$
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?
- В направлении градиента!
- А быстрее всего убывает в сторону антиградиента

#### Условие экстремума

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

#### Условие экстремума

• Если точка  $x_0$  — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

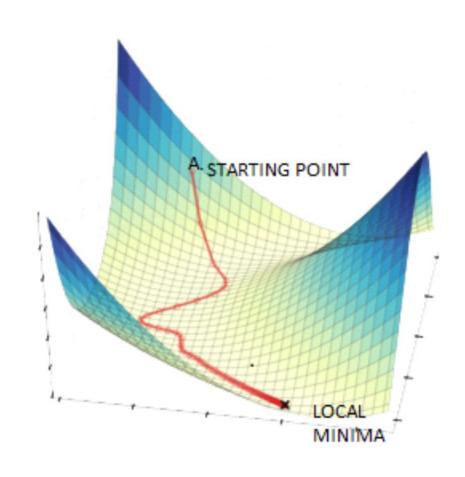
- Если функция выпуклая, то экстремум один
- MSE для линейной регрессии выпуклая!

# Градиентный спуск

## Как это пригодится?



## Как это пригодится?

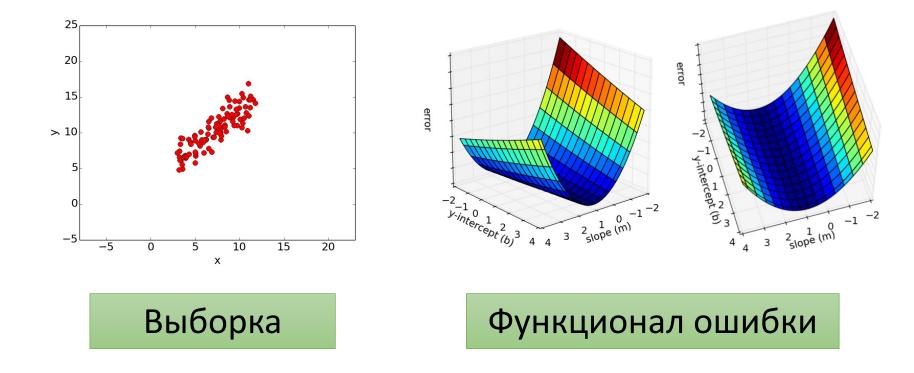


## Градиентный спуск

- Стартуем из случайной точки
- Сдвигаемся по антиградиенту
- Повторяем, пока не окажемся в точке минимума

- Простейший случай: один признак
- Модель:  $a(x) = w_1 x + w_0$
- Два параметра:  $w_1$  и  $w_0$
- Функционал:

$$Q(w_0, w_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)^2$$



$$Q(w_0, w_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)^2$$

• 
$$\frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (w_1 x_i + w_0 - y_i)$$

$$\bullet \quad \frac{\partial Q}{\partial w_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)$$

• 
$$\nabla Q(w) = \left(\frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (w_1 x_i + w_0 - y_i), \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)\right)$$

### Линейная регрессия

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x \rangle - y_i)^2$$

• 
$$\frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{i1} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

• ..

• 
$$\frac{\partial Q}{\partial w_d} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{id} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

• 
$$\nabla Q(w) = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

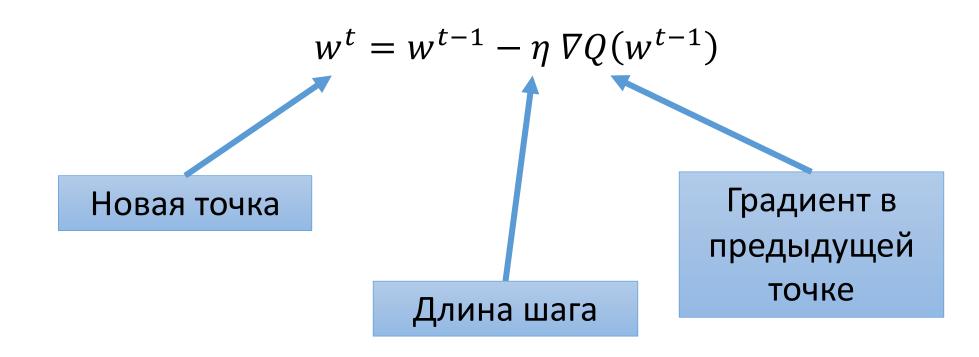
### Начальное приближение

•  $w^0$  — инициализация весов

• Например, из стандартного нормального распределения

#### Градиентный спуск

• Повторять до сходимости:



#### Длина шага

$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

• Позволяет контролировать скорость обучения

#### Сходимость

• Останавливаем процесс, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

• Другой вариант:

$$||Q(w^t) - Q(w^{t-1})|| < \varepsilon$$

• Другой вариант:

$$\|\nabla Q(w^t)\| < \varepsilon$$

### Градиентный спуск

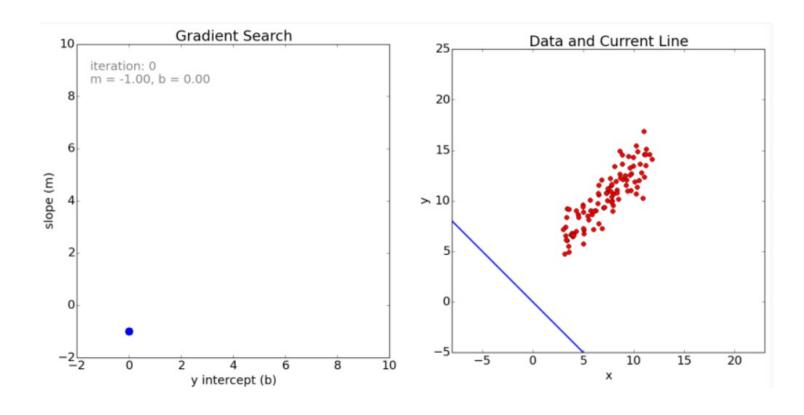
1. Начальное приближение:  $w^0$ 

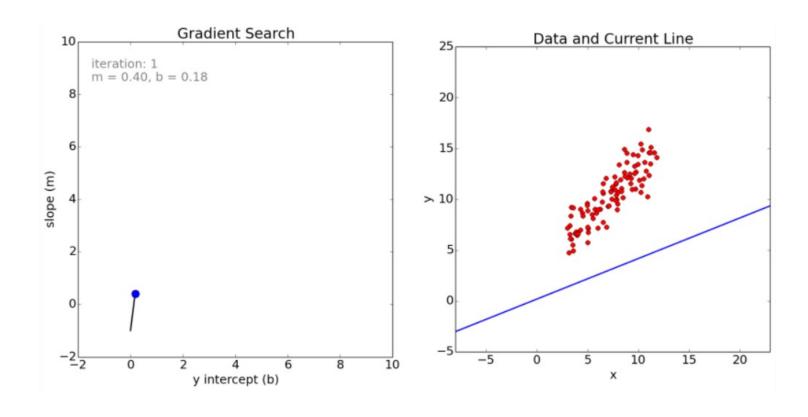
2. Повторять:

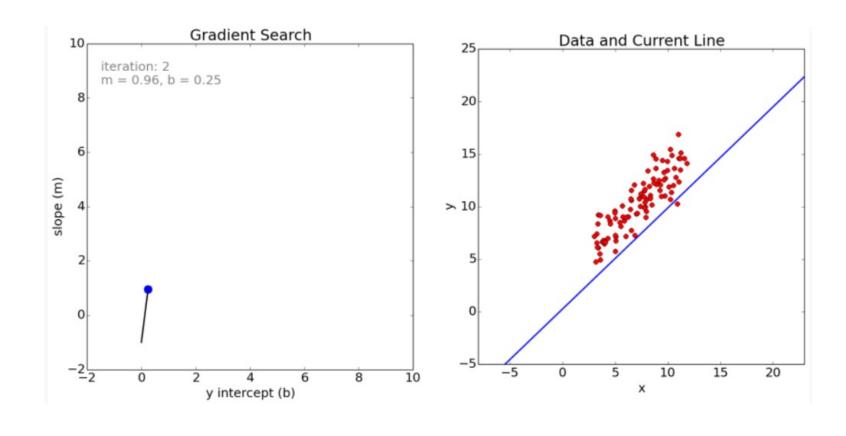
$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

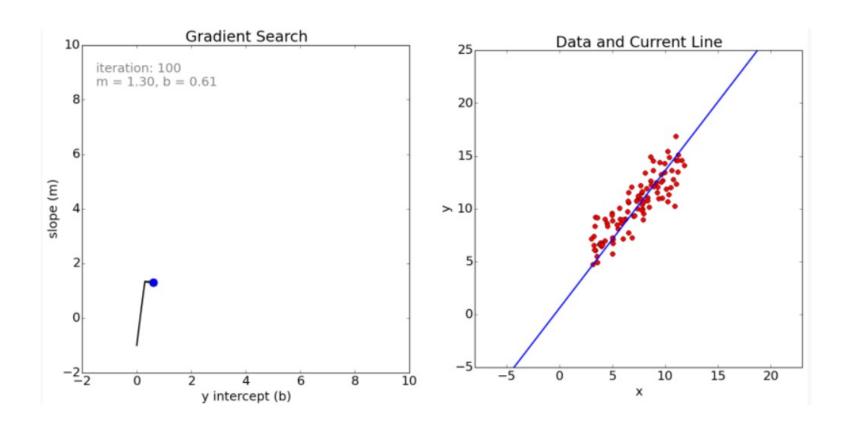
3. Останавливаемся, если

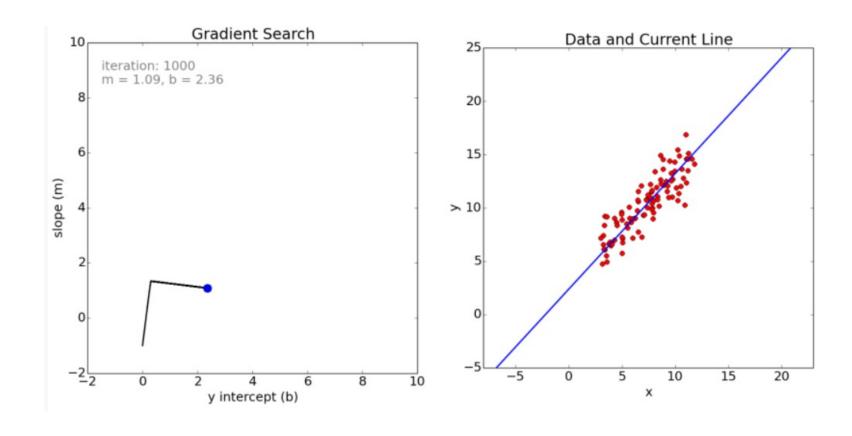
$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

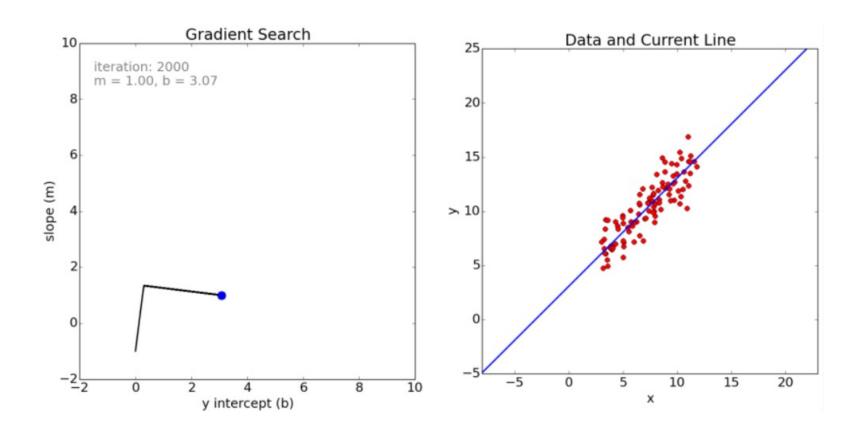




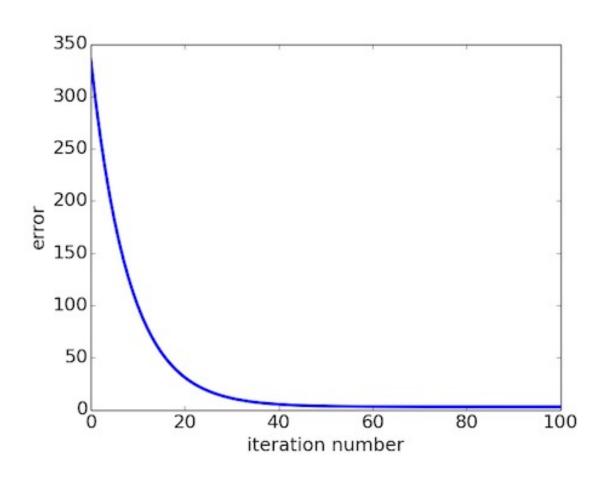






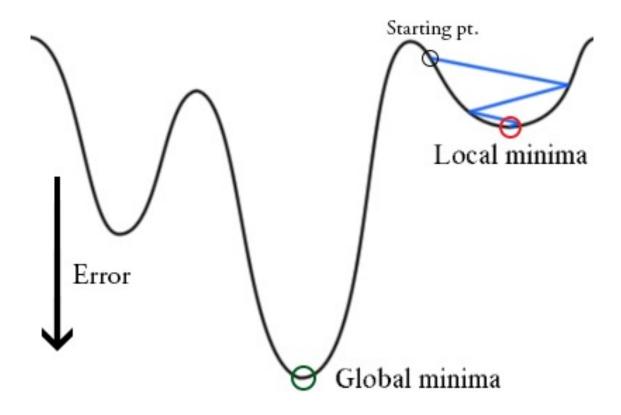


## Функционал ошибки

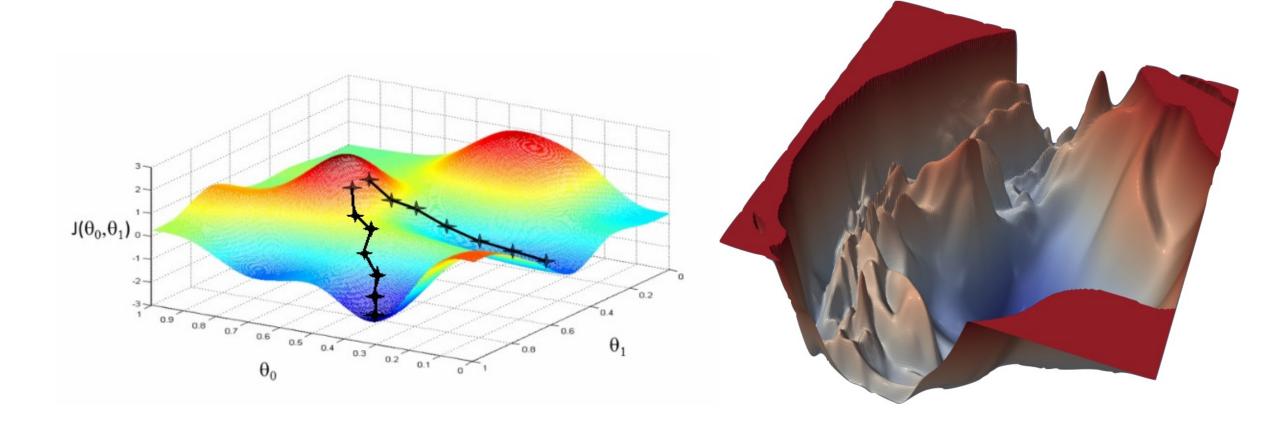


#### Локальные минимумы

• Градиентный спуск находит только локальные минимумы



#### Локальные минимумы



$$w^t = w^{t-1} - \eta \nabla Q(w^{t-1})$$

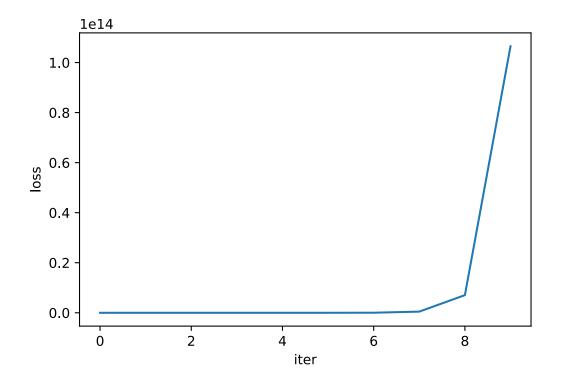
• Позволяет контролировать скорость обучения

• Если сделать длину шага недостаточно маленькой, градиентный спуск может разойтись

• Длина шага — гиперпараметр, который нужно подбирать

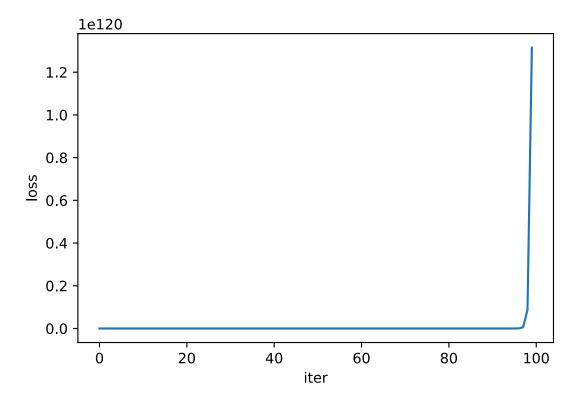
Градиент на первом шаге:

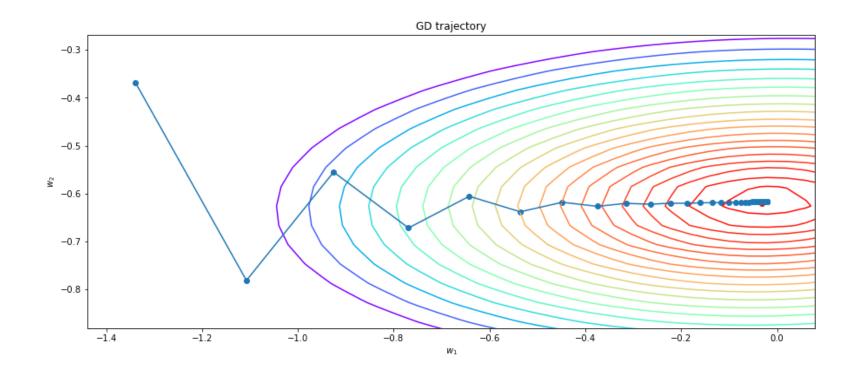
[ 26.52, 564.80, 682.90, 5097.71, 12110.87]

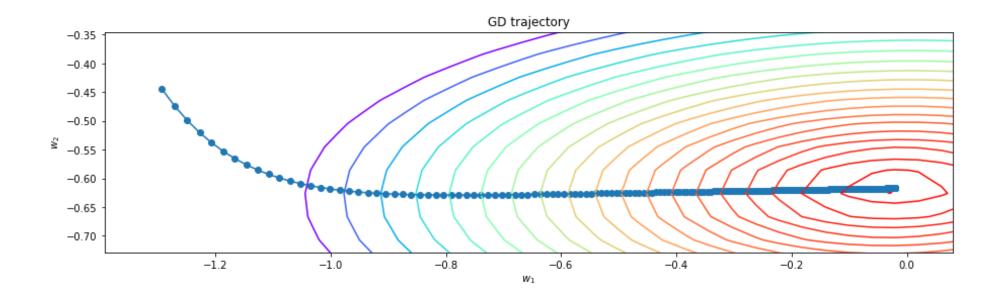


Градиент на первом шаге:

[ 26.52, 564.80, 682.90, 5097.71, 12110.87]







#### Переменная длина шага

$$w^t = w^{t-1} - \frac{\eta_t}{\eta_t} \nabla Q(w^{t-1})$$

• Длину шага можно менять в зависимости от шага

• Например: 
$$\eta_t = \frac{1}{t}$$

• Шаг наискорейшего спуска:

$$\eta_t = \arg\min_{\eta} Q(w^t) = \arg\min_{\eta} Q(w^{t-1} - \eta \nabla Q(w^{t-1}))$$

# Градиентный спуск

1. Начальное приближение:  $w^0$ 

2. Повторять:

$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

# Линейная регрессия

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x \rangle - y_i)^2$$

• 
$$\frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{i1} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

• ..

• 
$$\frac{\partial Q}{\partial w_d} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{id} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

• 
$$\nabla Q(w) = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

#### Сложности градиентного спуска

- Для вычисления градиента, как правило, надо просуммировать что-то по всем объектам
- И это для одного маленького шага!

#### Оценка градиента

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} L(y_i, a(x_i))$$

• Градиент:

$$\nabla Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \nabla L(y_i, a(x_i))$$

• Может, оценить градиент одним слагаемым?

$$\nabla Q(w) \approx \nabla L(y_i, a(x_i))$$

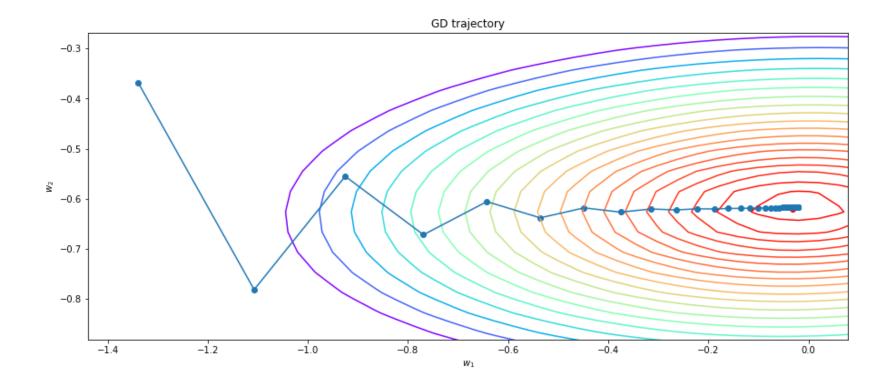
- 1. Начальное приближение:  $w^0$
- 2. Повторять, каждый раз выбирая случайный объект  $i_t$ :

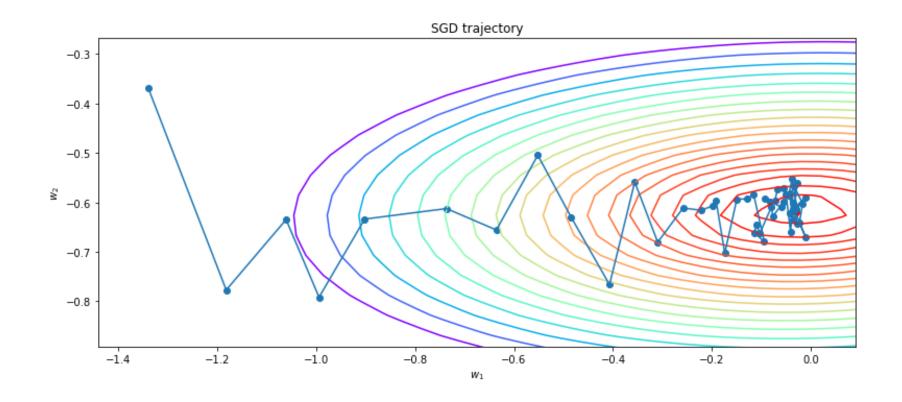
$$w^{t} = w^{t-1} - \eta \nabla L \left( y_{i_t}, a(x_{i_t}) \right)$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

# Градиентный спуск





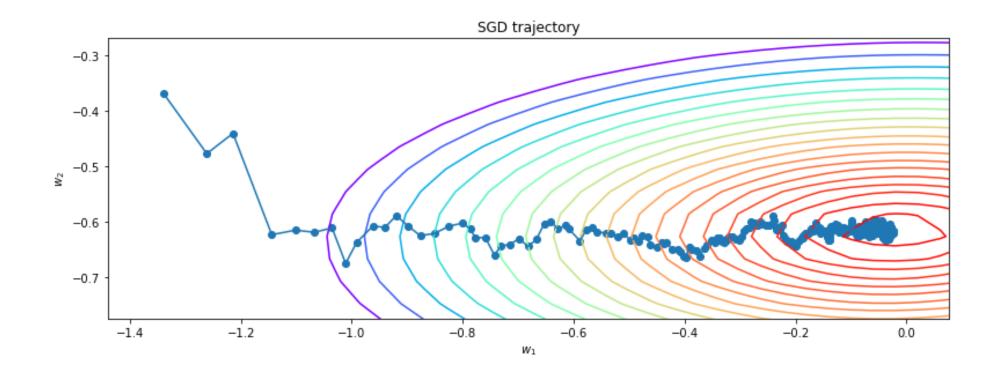
- 1. Начальное приближение:  $w^0$
- 2. Повторять, каждый раз выбирая случайный объект  $i_t$ :

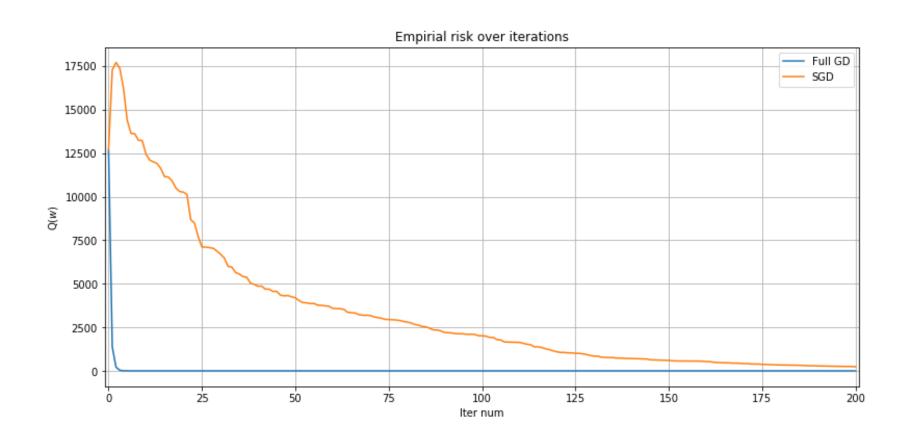
$$w^{t} = w^{t-1} - \frac{\eta_{t}}{\eta_{t}} \nabla L \left( y_{i_{t}}, a(x_{i_{t}}) \right)$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

$$\eta_t = \frac{0.1}{t^{0.3}}$$





#### Mini-batch

- 1. Начальное приближение:  $w^0$
- 2. Повторять, каждый раз выбирая m случайных объектов  $i_1, \dots, i_m$ :

$$w^{t} = w^{t-1} - \eta_{t} \frac{1}{m} \sum_{j=1}^{m} \nabla L \left( y_{i_{j}}, a \left( x_{i_{j}} \right) \right)$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

```
a(x) = 100.000 * (площадь)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 10 * (площадь в кв. см.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

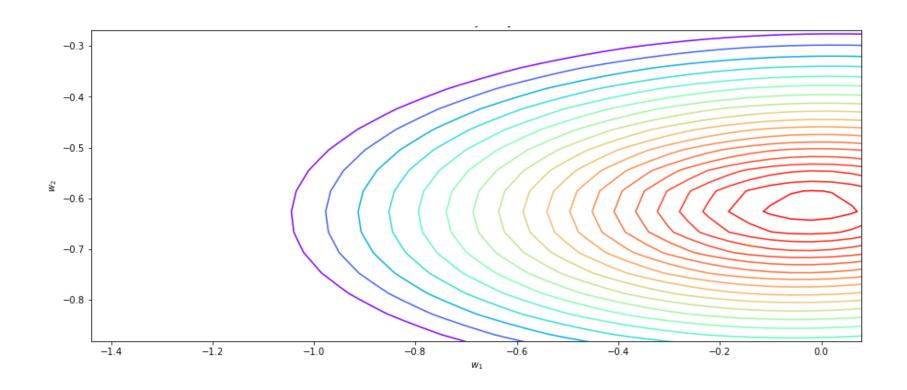
- Чем больше вес, тем важнее признак?
- Только если признаки масштабированы!

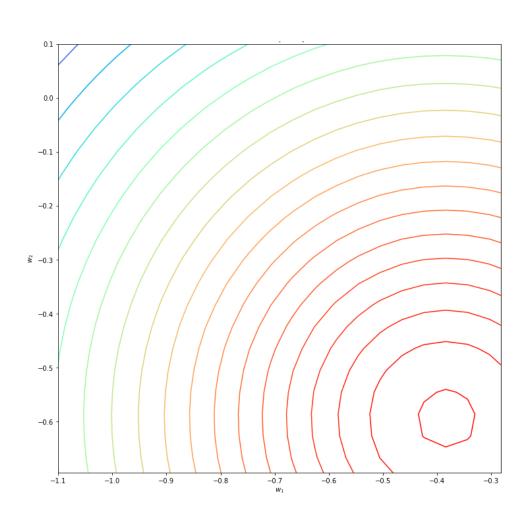
Standard scaling:

$$x_i^j \coloneqq \frac{x_i^j - \mu_j}{\sigma_j}$$

Min-max scaling:

$$x_i^j \coloneqq \frac{x_i^j - \min(x^j)}{\max(x^j) - \min(x^j)}$$





• До масштабирования значения градиента, соответствующие большим признакам, преобладают над остальными

• После масштабирования все параметры обновляются в равных пропорциях

