**プレイヤーとAIでの処理の違い仕様書**

**制作者:関　航治**

**作成日:６/14（木）**

**更新日:６/14（木）**

**入力/出力**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 対象 | 入力 | 出力 |
| スマートフォン | 無し | 内部データ |

**内容**

|  |
| --- |
| AIは自動で目標のブイを目指して進もうとします。 |
|  |

**定義データ**

・AIデータ

**・AI船データ**

**・風データ**

**・移動データ**

**処理の流れ**

目標ブイを通過したら次の目標を探す

開始

初期化

目標ブイを目指す

レースが終わったら

終了処理

ループ

　　　No

　　　　　　　　　　　　　　　　　Yes